+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

ISSN 0104-611X

DETONADOS!

Medal of Honor: European Assault (com mapas de todas as fases)

Haunting Ground

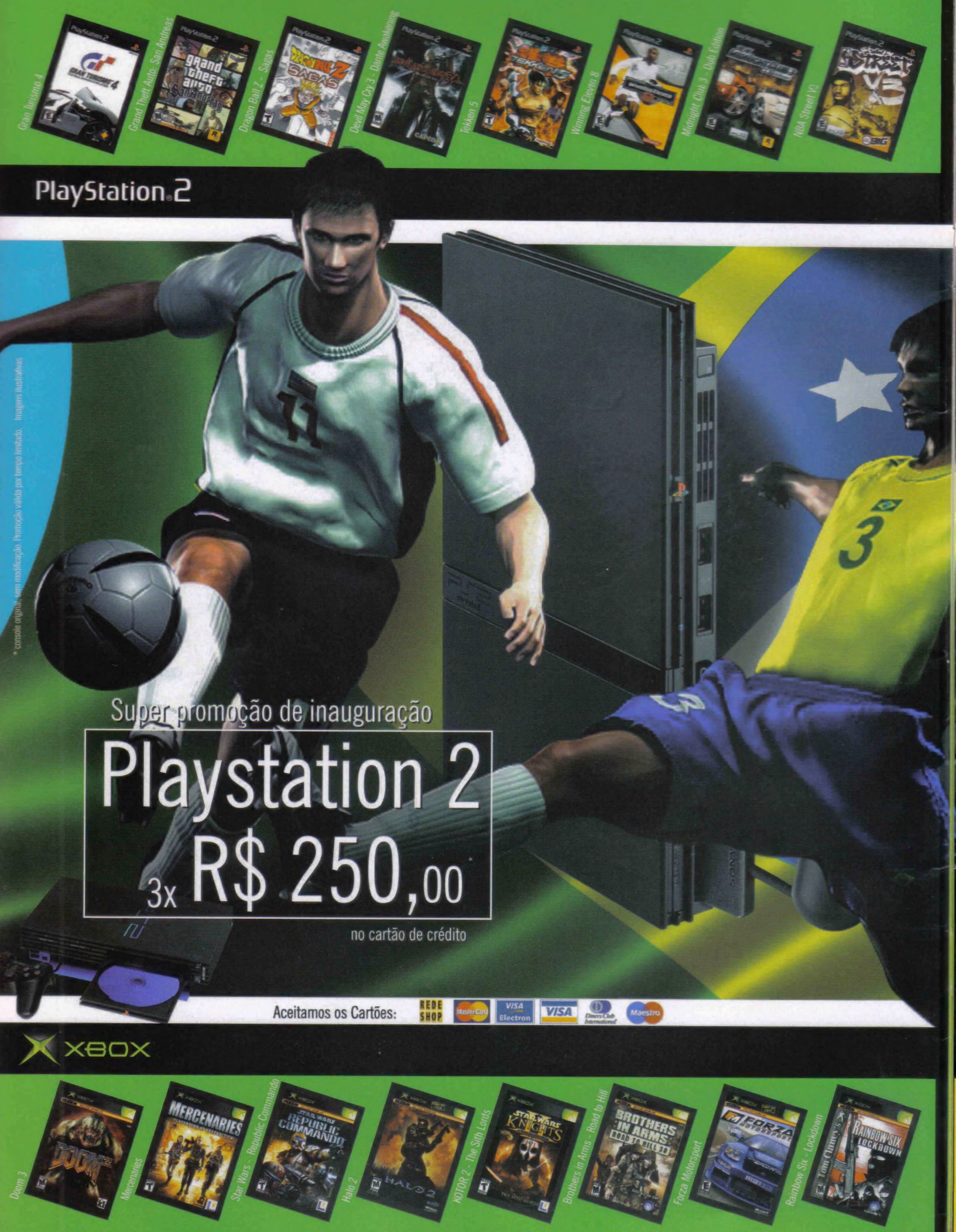
Seleção de Jogos!!!

- Killer 7
- Grand Theft Auto: San Andreas
- Batman Begins
- Madagascar
- Yuyu Hakusho Forever
- Psychonauts

Dicas de montão!!!

11 páginas com os truques dos melhores games da temporada

EDITORA OPTION
Nº 123
R$ 6,90
POOL editora


Gran Turismo 4
Grand Theft Auto - San Andreas
Dragon Ball Z - Sagas
Devil May Cry 3 - Dante Awakening
Tekken 5
Winning Eleven 8
Midnight Club 3 - Dub Edition
NBA Street V3
PlayStation 2
* console original, sem modificação. Promoção válida por tempo limitado. Imagens ilustrativas
Super promoção de inauguração
Playstation 2
3x R$ 250,00*
no cartão de crédito
Aceitamos os Cartões:
REDE SHOP
MasterCard
VISA Electron
VISA
Diners Club International
Maestro
XBOX
Doom 3
Mercenaries
Star Wars - Republic Commando
Halo 2
KOTOR 2 - The Sith Lords
Brothers in Arms - Road to Hill
Forza Motorsport
Rainbow Six - Lockdown

NINTENDO GAMECUBE

Chegou a mais nova e completa loja de games que vai sacudir Santo André

NaçãoDesign.com.br

Brasil Games

Os melhores jogos e acessórios para todas as plataformas. Confira!

Praça Embaixador Pedro de Toledo nº 45 - Loja 01/02/03 - Centro - Santo André

Tel.: (11) 4990 2284 / (11) 4994 1508

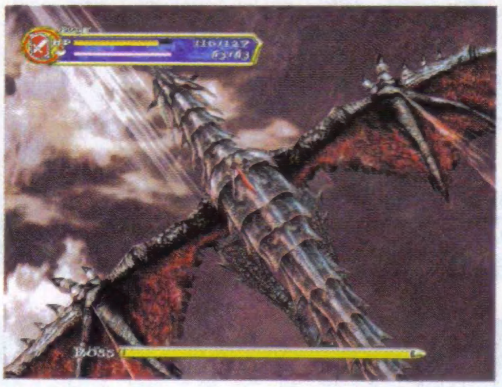
Entregamos para todo o Brasil via Sedex

Parcelamos em até 12x sem entrata com Losango Muito mais que crédito.

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

Sumário



PC

The God Father 15
City of the Dead 18
Batman Begins 24
Grand Theft Auto: San Andreas 26
Psychonauts 28
Madagascar 30

NINTENDO DS

Lunar: Dragon Song 17
Tenchu: Shinobi Taizen 17
Dig Dug Digging Strike 18
Guilty Gear: Dust Strikers 20

XBOX

Castlevania: Curse of Darkness 14
Shadow the Hedgehog 15
The God Father 15
Taxi Driver 15
InuYasha: Feudal Combat 15
City of the Dead 18
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects ..19
Bully 19
The Fantastic Four 19
Blazing Angels: Squadrons of WWII 20
Batman Begins 24
Grand Theft Auto: San Andreas 26
Psychonauts 28
Madagascar 30

PLAYSTATION 2

Castlevania: Curse of Darkness 14
Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 14
Shadow the Hedgehog 15
The God Father 15
Taxi Driver 15
Shadow of the Colossus 16
Metal Gear Solid 3: Subsistence 16
Naruto: Uzumaki Ninden 17
City of the Dead 18
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects ..19
Bully 19
The Fantastic Four 19
Devil Kings 20
Killer 7 22
Batman Begins 24
Psychonauts 28
Yuyu Hakusho Forever 29
Madagascar 30

GAME BOY ADVANCE

Batman Begins 24
Madagascar 30
MegaMan Zero 4 31

PSP

The God Father 15
Metal Gear Acid 2 16
Grand Theft Auto: Liberty City Stories ...18
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects ..19

XBOX 2

The God Father 15

GAME CUBE

Shadow the Hedgehog 15
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects ..19
The Fantastic Four 19
Killer 7 22
Batman Begins 24
Madagascar 30

DETONADOS

Medal of Honor: European Assault 44
Haunting Ground 58

FLASHBACK

Pac-Man 70

DICAS

PlayStation 2
Lego Star Wars 32
Medal Of Honor: European Assault 32
Motocross Mania 3 32
Star Wars Episode 3: Revenge Of The Sith 32
FlatOut 33
Midnight Club 3: DUB Edition 33
Psychonauts 35
Madagascar 36
Cold Winter 36

Haunting Ground 36
in The Groove 36
Resident Evil Outbreak File #2 37

GameCube
Rave Master 35
Donkey Konga 2 35

XBox
Lego Star Wars 32
Medal Of Honor: European Assault 32
Motocross Mania 3 32
Star Wars Episode 3: Revenge Of The Sith 32
FlatOut 33
Midnight Club 3: DUB Edition 33
Psychonauts 35
Madagascar 38
Doom 3 38
Grand Theft Auto: San Andreas 38
Juiced 39
Raze's Hell 39
Spy vs. Spy 39
WWE Wrestlemania XXI 40

PC
Lego Star Wars 32

PSP
ATV Offroad Fury: Blazin' Trails 37
FIFA Soccer 37
Metal Gear Acid 37
Need For Speed Underground Rivals 37
Rengoku: Tower of Purgatory 37

Nintendo DS
Ridge Racer DS 40
WarioWare Touched! 40
Yoshi's Touch and Go 41
Zoo Keeper 41
Kirby: Canvas Curse 41
Mr. Driller Drill Spirits 41
Nintendogs: Chihuahua and Friends 41
Nintendogs: Dachshund and Friends 41
Nintendogs: Shiba and Friends 41
Need For Speed Underground 2 41
Pac-Pix 41

GameBoy Advance
Fire Emblem: The Sacred Stones 38
Killer 3D Pool 38
Mr. Driller 2 38
Popeye: Rush For Spinach 38
Star Wars Episode 3: Revenge of the Sith 38
Yoshi Topsy-Turvy 38

GAMESHARK

PlayStation 2
Dead To Rights II 42
Full Spectrum Warrior 42
Lego Star Wars 42
Dynasty Warriors 5 42
Red Ninja: End of Honor 42
Splinter Cell: Chaos Theory 42

GameCube
Splinter Cell: Chaos Theory 42

GameBoy Advande
Mr. Driller 2 42

CARTA DO CHEFE

Saudações, galera! E aí, curtindo as merecidas férias? Que saudades dessa mamata... Bom, deixa pra lá. Esse mês a SGP entrou no clima de guerra para poder trazer Medal of Honor: European Assault mais rápido que os ataques nazistas na Segunda Guerra, o chamado blitzkrieg. Com mapas detalhados, o leitor-soldado poderá identificar a localização dos kits médicos e de ressurreição, além de cumprir com todas as missões, nesse que é um dos Medal of Honor mais livres de todos os tempos. O outro detonado vem diretamente da Capcom e provocará arrepios nos jogadores. Sombrio como Clock Tower, o jogador encarnará uma quase indefesa garota, ajudada apenas por um cachorro, um portentoso pastor branco, por sinal. Mas com o nosso Detonado, a galera vai se safar de todos os perigos do castelo. Mas as opções para as férias ainda não acabaram. Os leitores donos de PC e Xbox poderão passar um bom tempo destrinchando o Grand Theft Auto: San Andreas, um grande sucesso do PlayStation 2. Quem é fã de filmes poderá também reviver as aventuras de Batman e da turma de Madagascar nos videogames. Ambos os games ficaram bastante fiéis à obra de cinema. O Game Boy Advance também recebeu jogos baseados nesses dois sucessos. Quem gosta de estratégia não pode perder Fire Emblem: The Sacred Stones para o portátil, um dos melhores jogos do Game Boy Advance. E o portátil também tem o desafiante Mega Man Zero 4. Vindo direto dos desenhos animados, Yuyu Hakusho vai encher a tela de Reiguns e Rose Whips, além dos golpes de espada de Hiei e Kuwabara. Quem curtiu Dragon Ball Z: Budokai vai se deliciar com as novas aventuras de Yusuke e sua turma. Agosto ainda não chegou, mas o mês vem com dois games para maluco nenhum botar defeito. Psychonauts vira do avesso os jogos de plataforma com mascotes bonitinhos. Mesmo estranho, o game mostra carisma, com diálogos engraçadíssimos e jogabilidade equilibrada. Já, Killer 7 não têm nada de bonitinho: o clima é meio pesado e a história, muito envenenada. Quem gosta de filmes de loucos vai adorar o game. O estilo do jogo vai dividir opiniões, com certeza. Bom, gente, é isso. Até o mês que vem.

Chefe

Arte no Envelope

Continuem mandando seu desenho para **SuperGamePower**!
E concorra a 6 meses de assinatura grátis!

Belo traço para eterno The Fing of Fighters, Davi Alexandre da Costa de São Paulo, Capital.

PREMIADO

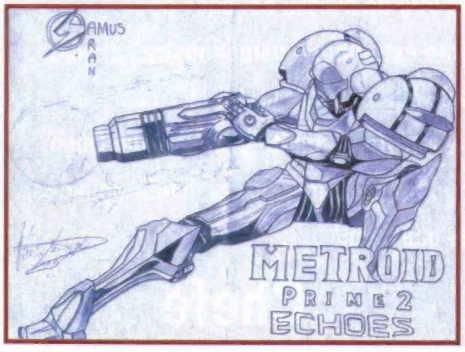
E como ficou linda esta Lara não! Tanto que levou o prêmio do mês, feita pela Elisabeth da Costa Ribeiro, de Sete Lagoas, MG.

Conan, sempre muito forte e bem lembrado, por Claudia Vanessa Sousa de Jaguaruana, Ceará.

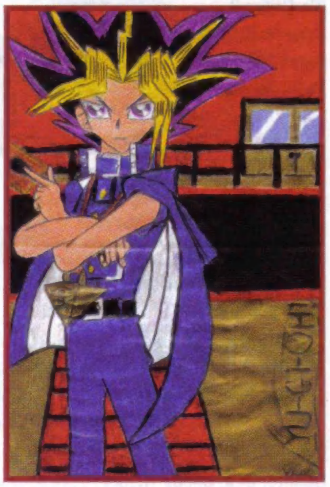
Mande sua Arte no Envelope para a redação da *SuperGamePower*
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP

Nada deixa a Marjorie mais feliz do que receber desenhos bonitos dela. Romulo da Silva Sezini, Anchieta, ES.

A Marjô adorou este Ryu de Street Fighter feito pelo Jean Carvalho Santos de Simão Dias, SE.



Metroid é outro que está sempre presente nos nossos desenhos. Aderico Domingos de Oliveira Neto, Fortaleza, CE.



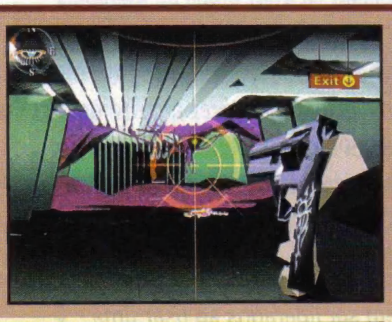
O Yu-Gi-Oh doYago Fernandes Martins Ribeiro de São Paulo, SP está de arrasar.

RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 KILLER 7

Desde o primeiro momento em que foi revelado, pôde ser percebido que Killer 7 não era um jogo muito comum. Os gráficos são excêntricos, mas ele é apenas a aperte visível de um jogo muito diferente dos outros.



2 PSYCHONAUTS

O jogo lembra aqueles jogos de ação com plataformas como Mario 64, mas possui uma boa dose de criatividade. Os personagens são bem característicos, bizarros em outras palavras, mas tem muito carisma.

3 FORZA MOTORSPORT

Forza Motorsport consegue competir pneu e pneu com o clássico Gran Turismo, com a vantagem de ter mo modo online, sistema de danos, inteligência artificial apurada e uma ajuda para novatos.

4 MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

Medal of Honor: European Assault volta um pouco às origens da série, trazendo o Velho Continente com palco e um agente da OSS, agência de inteligência que se tornaria a CIA.

5 BATMAN BEGINS

Este é mais um filme que vira jogo e para não seguir os outros exemplos, este jogo é bem legal. Os gráficos estão bem realistas, com personagens bem montados e cenários muito bons.

6 HAUTING GROUND

Depois de um acidente de carro, Fiona Belli acorda presa em um castelo. Sem saber o que aconteceu com ela e com seus pais, ela precisa explorar o local não apenas em busca de uma saída, mas para descobrir mais de seu passado e futuro.

7 MADAGASCAR

A produtora Toys for Bob não inventou muito e aproveitou os diversos protagonistas para criar um jogo de ação e plataforma 3D bem básico, mas com qualidade.

8 YUYU HAKUSHO FOREVER

Depois de desenhos como Dragon Ball Z e Cavaleiros do Zodíaco ganharem jogos de luta, agora é a vez de Yuyu Hakusho também entrar nos ringues.

9 GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

A briga de gangues está a todo vapor em San Andreas. Orange Grove, os Ballas, os Vagos, e os Varrios Los Aztecas estão em pé de guerra. Cenários enormes, muita liberdade e nenhuma censura são as armas da Rockstar.

10 JADE EMPIRE

Feito pelos mesmo criadores de Star Wars: Knights of the Old Repulbic, Jade Empire tem inspiração na China e traz uma história de aprimoramento espiritual, até para o lado do mau, para o Xbox. Possui um enredo ótimo.

SGP NA REDE

Deixe Darth Vader ler sua mente

O site Sith Sense coloca o jedi Anakin Skywalker, que debandou para o lado sombrio da Força, como Darth Vader, e ele usará seus poderes para ler a mente do internauta. Tudo que o leitor precisa fazer é responder corretamente as perguntas do lorde Sith. A primeira pergunta é genérica, se o que se está pensando é um animal, vegetal, mineral, outros ou desconhecidos. A partir da segunda pergunta, as opções passam a ser: sim, depende, talvez, às vezes, irrelevante ou não. E depois de algumas perguntas, o que pode demorar muito tempo dependendo do que estiver pensando, Darth Vader adivinhará o item que tem em mente. O site alia boa programação com visual apurado, contando com diversas animações até algumas ameaças do lorde do lado negro da Força. O site só está disponível em inglês.

The Sith Sense

http://www.sithsense.com/flash.htm

SGP Responde

CLASSIFICADOS

Compro The Legend of Zelda: Majoras Mask
Tratar com Rafael
Tel.: (0xx11) 5611-1633

Compro Gameshark do Nintendo 64.
Tartar com Rafael
Tel. (0xx11) 5611-1633

Compro Fitas para Gameboy Color e para o GameBoy Advance até R$ 20,00 cada fita. E também compro GBA ou GBC.
Tratar com Tedoy Presley
Tel. (0xx64) 918-6445

Vendo 1 Dreamcast com 23 CDs alternativos e 2 Originais, com 2 controles e VMU na caixa com 1 ano de uso, por R$ 300,00. Vendo também 1 Nintendo 64 com 1 controle, um cartucho de memória, um cartucho de expansão de memória - Perfect Dark imperdível por apenas R$ 150,00.
Tratar com Alexandre
Tel. (0xx21) 3875-6719
Celular (0xx21) 9415-0261

Vendo Volante DreamCast Wheel Original da Sega na caixa, com manual de instruções em português por R$ 150,00 ou troco por Volante Logitech G.T. Force p/ PS2. Tratar com Rodrigo
Tel. (0xx11) 6407-7222 ou (0xx11) 9314-7158

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

Preciso de todos os mortais do **Mortal Kombat: Deadly Alliance5** do **PlayStation2**. Se tiver algum macete me mande, por favor. Grato.

Reginaldo, por e-mail

BB: *camarada, manda Fatality nos caras! Quanto aos macete, muitos personagens podem ser liberados ao usar uma determinada quantidade de moedas nos Koffins.*

Lista de Fatalities

Shang Tsung: *↑ baixo, ↑ ↓ A2*
Bo Rai' Cho: *trás, trás, trás, ↓ A4*
Quan Chi: *trás, trás, frente, trás, A3*
Li Mei: *frente, frente, ↓ frente, A4*
Scorpion: *trás, trás, ↓ trás, A4*
Johnny Cage: *trás, frente, frente, ↓ A2*
Kenshi: *frente, trás, frente, ↓ A3*
Mavado: *trás, trás, ↑ ↑ A1*
Sonya: *trás, frente, frente, ↓ A2*
Hsu Hao: *frente, trás, ↓ ↓ A2*
Kung Lao: *baixo, ↑ trás, A3*
Raiden: *trás, frente, frente, frente, A3*
Reptile: *↑ ↑ ↑ frente, A3*
Cyrax: *frente, frente, ↑ A2*
Kitana: *↓↑ frente, frente, A2*
Nitara: *↑ ↑ frente, A1*
Jax: *↓ frente, frente, ↓ A2*
Kano: *frente, ↑ ↑ ↓ A1*
Drahmin: *trás, frente, frente, ↓ A3*
Frost: *frente, trás, ↑ ↓ A1*
Sub-Zero: *trás, frente, frente, ↓ A3*

Olá pessoal da revista mais show que eu conheço, tudo em cima? Gostaria de umas dicas de P. N. 03 de GameCube?

Leonardo Junior - Por e-mail

MK: *então vamos lá...*
Roupas diferentes
Termine o jogo e pegue a roupa Blackbird e salve. Use o save, termine uma outra vez e pegue a roupa Papilon. Isso também faz liberar uma nova tela de abertura.
Nivel Hard
Temine o jogo no modo easy ou normal.
Dinheiro infinito
Jogue as missões Trial quantas vezes quiser para acumular dinheiro.
Extras
Termine o jogo no modo Normal para ver uma conversação extra entre Vanessa e "The Client". Uma nova tela de abertura também é liberada.

Gostaria que vocês me mandassem dicaas de Metal Gear Solid 2: Substance para PC? **Final Fantasy X** para o **Playstation 2**, Tem jeito?

Antonio Carlos
Cuiabá - MT

MK: *Tem sim.*
Câmera Digital
Acabe o jogo para ganhar a câmera digital. Ela fica localizada na Strut E Shell I. Vá para a parte de baixo da tela e localize uma plataforma com luzes vermelhas. Suba nela e equipe com a caixa escrito Z.O.E.. Quando o transportador parar, aperte o botão Action para subir. Você vai estar em outra sala. Aperte Action novamente para pegar a Câmera digital. Saia da sala usando a mesma caixa.
Stealth, Bandanna e outros bônus
Para pegar o Stealth e Bandanna, complete o Tanker nas três dificuldades pegando 120 dogs tags. Para pegar Stealth e Wig complete o planet nas três dificuldades pegando todos os dogs tags.
Óculos de sol
Acabe o jogo duas vezes com Snake e Raiden.
Modo Boss Survival
Acabe o Sons Of Liberty em qualquer dificuldade.
Dificuldade Extreme
Acabe o jogo na dificuldade nornal.
Ninja Raiden
Complete 50% das VR missions como Raiden.
Raiden X
Complete 100% das VR missions como Raiden e Ninja Raiden.

AKIRA E AGORA

O.K., reconheço o esforço da redação, que acelerou o passo para colocar na banca informações fresquinhas da E3 no mês passado. Mas pressa não rima com perfeição, e muitos erros passaram batidos. A começar na página 7, no texto sobre Forza Motorsport. Onde se lê "pneu e pneu", entenda "pneu a pneu". Agora, vamos seguir para um mea culpa: saiu um "pagina", que, obviamente, deveria ser "página". Acho que vou mandar uns óculos para o pessoal de arte que colocou diversas fotos repetidas na matéria especial de E3. Saíram com fotos erradas os jogos Socom III: US Navy Seals, We Love Katamari, Battlefield 2: Modern Combat e Star Wars: Battlefront II. Na matéria de Haunting Grounds, o erro foi mais grave: a partir da legenda 4, fotos e textos ficaram sem conexão. A legenda 4, faz referência à foto seguinte e assim vai. No Detonado desta edição, o erro está corrigido. Na matéria de Jade Empire, a primeira linha do texto tem o termo "balado", que, na verdade, é "badalado". E, na primeira legenda, a palavra correta é "encarar". Na dica de Fifa Street, na página 49, a dica correta para todos os acessórios e chuteiras para PlayStation 2 é segure L1 + triângulo e digite duas vezes para direita, uma para esquerda, três vezes para cima, uma para baixo e uma para esquerda. E por fim, em Flashback, saíram três erros de digitação: "capaciade", "Sqaure" e "Dramcast". Claro que o certo é "capacidade", "Square" e "Dreamcast". Até o mês que vem.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

PROMOÇÃO

O QUE FALTOU NA E3?

A foto é apenas ilustrativa

Na edição do mês passado, fizemos a cobertura completa da maior feira de Games do mundo. Acreditamos que ela sempre se supera, mas se você acha que poderia ter algo a mais...Leia a matéria e screva em três linhas e a melhor frase leva para casa mandando um Playstation 2!

O QUE FALTOU NA E3 — GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de agosto de 2005.

Nome:_____ Idade:_____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep:_____ Tel. _____

e-mail: _____

O que faltou na E3?

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 120

O casamento perfeito?

Frase: Seria um casamento entre os fabricantes de games e consoles no qual o resultado seria um único console que rodaria qualquer jogo (de PS2, Xbox, GameCube...), quer mais?

Ariel Silveira Costa Neto - São Paulo - SP

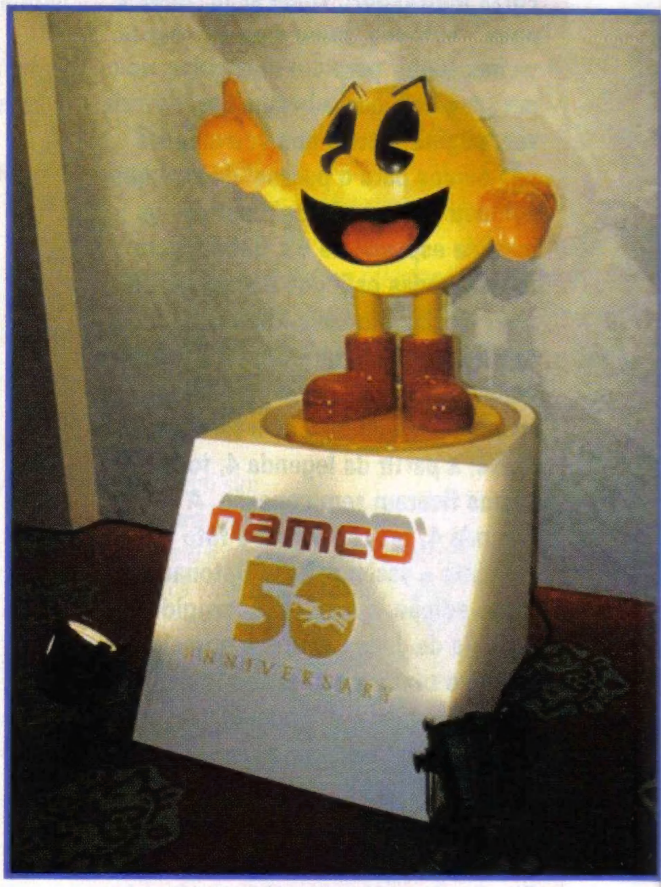
REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 25/06/2005 e 10/08/2005.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: O que faltou na E3. E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à O que faltou na E3 – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da SuperGamePower. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/08/05, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 126 da revista SuperGamePower. Os prêmios serão entregues até o dia 25/10/05.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Namco:

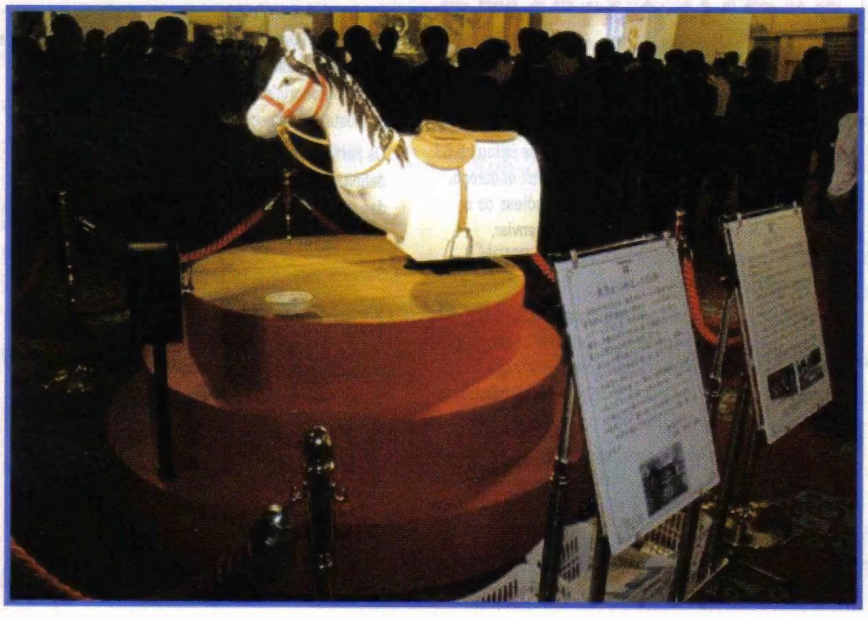
50 anos da companhia que criou Pac-Man, Xevious e Tekken

Tradicional softhouse japonesa comemora 50 anos de muitas glórias e clássicos inesquecíveis, e agora segue novo desafio após fusão com a Bandai



Um dos maiores símbolos dos videogames comemora 25 anos e entra para o livro dos recordes como o arcade mais vendido do mundo.

A Namco é uma das mais tradicionais produtoras de games do Japão e uma das mais antigas. Em junho, a softhouse comemorou 50 anos e deu um novo passo para o futuro. Agora, atuará junto com a gigante Bandai, que possui licenças de desenhos como Dragon Ball e Cavaleiros do Zodíaco. Em sua história, produziu jogos clássicos como Xevious, Tekken, Ace Combat e Ridge Racer, sem esquecer do personagem que é dos mais significativo dos videogames: Pac-Man.



Namco começou, há 50 anos, com cavalos de balanço em lojas de departamento do Japão.

No começo havia os cavalos

A Namco foi fundada em 1955 sob o nome de Nakamura Manufacturing, retirado do fundador Masaya Nakamura. A primeira atividade da empresa foram dois cavalos mecânicos de balanço, instalados em uma loja de departamento em Yokohama, cidade japonesa. Essa atividade continuou pelos anos 60 e em 66, foram lançados modelos com personagens da Disney. O nome Namco foi adotado em 1972 e a primeira investida no videogame aconteceu em 1974, quando comprou a divisão japonesa da Atari. Assim, a companhia entrou no mercado de arcades que estava começando. O primeiro jogo produzido foi Gee Bee, um jogo de rebater bolinhas e criado por Toru Iwatani, que seria imortalizado ao criar, em 1980, o lendário Pac-Man. Depois de criar mais dois jogos similares, Bomb Bee e Cutie Q, a Namco criou um de seus primeiros clássicos, o Galaxian.

A época de ouro dos arcades

Depois de 1980, a Namco lançou um clássico atrás do outro: Pac-Man, Rally X, Galaga, Bosconian, Dig Dug, Pole Position e o lendário Xevious. Outro lance de mestre da companhia foi ter lançado um dos primeiros jogos para o Famicom, o NES japonês, em fins de 1983. Xevious para o console foi um estouro de vendas e estimulou outras empresas a desenvolverem para o NES e ajudando a Nintendo a consolidar seu console. A seqüência dos clássicos nos arcades, muitos convertidos para outros sistemas incluíram, The Tower of Druaga, Dragon Buster, Rolling Thunder, Dragon Spirit, Final Lap e Splatter House. Final Lap foi um dos primeiros jogos a ligar várias máquinas entre si e permitir partidas multijogador. A companhia também ajudou a consolidar o sucesso japonês do PC Engine, videogame da Nec.

Pioneiro das novas tecnologias

A Namco foi uma das primeiras companhias a usar uma nova tecnologia de gráficos, o 3D, como são quase todos os jogos hoje em dia. O primeiro jogo a usá-la foi Winning Run, em 1989. Depois de lançar jogos como Star Blade e Solvalou, a Namco deu o pulo do gato em 1993, com Ridge Racer, um salto enorme na tecnologia de gráfico 3D. Mas a companhia ficou para trás no embate nos arcades contra a Sega que lançou jogos superiores, como Daytona USA, Virtua Fighter e Virtua Cop. O troco da companhia veio no PlayStation, sendo um dos principais colaboradores no console. A Sega lançou o Saturn mas logo foi ultrapassado pelo console da Sony. No PlayStation foi criando mais clássicos como Ridge Racer, Tekken, Ace Combat e Soul Blade, que depois virou Soul Calibur. No Super Nintendo, começou uma série de RPG com Tales of Phantasia.

O legado na atual geração

No final da década de 90, a Namco passou a lançar jogos para outros videogames que não os da Sony. Fez Soul Calibur para Dreamcast, considerado um dos melhores jogos para o console. Em Soul Calibur II inovou ao colocar um personagem exclusivo para cada console: Heihachi (Tekken) no PS2, Link (Zelda) no GameCube e Spawn no Xbox. Nos arcades, criou uma placa em colaboração com a Nintendo e Sega, batizada de Triforce. Com a aproximação, a Namco fez F-Zero GX e StarFox Assault. A inovação dos anos 80 cedeu lugar às continuações, mas isso não é um problema somente da Namco. Algumas poucas franquias foram abertas, como Xenosaga, Baten Kaitos e Dead to Rights. Um sopro de novidade veio com Katamari Damacy, aliando jogalibilidade simples, porém viciante.

Outros cinqüenta anos

Em junho último, a companhia comemorou seus 50 anos de existência num grande evento. Foram lembradas a história da companhia e todas as glórias. Nesta ocasião, foi oficializado pelo Guiness World Records, um recorde mundial, o de arcade mais vendido da história, concedido a Pac-Man. Agora a Namco se prepara para novos tempos ao lado da Bandai, com quem se fundirá em setembro próximo.

News

SEGA LANÇA COMUNIDADE DE JOGOS NO JAPÃO

A Sega colocou no ar o site Sega Link, um portal de comunidade no estilo do Orkut com diversos jogos online. O serviço de games - alguns são pagos - conta com clássicos como Golden Axe e Columns. O link é segalink.jp

EM CARTAZ: SAIBA OS FILMES BASEADOS EM JOGOS QUE ESTÃO EM PRODUÇÃO

Mais e mais filmes baseados em videogames estão sendo produzidos. A Tecmo anunciou que as filmagens de "Dead or Alive" foram iniciadas e deverá ser exibido em 2006. O projeto conta com o diretor Corey Yuen (de Carga Perigosa) e os atores Kane Kosugi (Godzilla Final Wars), Devon Aoki (Mais Velozes, Mais Furiosos), Natassia Malthe (Elektra) e Jaime Pressly (Não é Mais um Besteirol Americano), que deverão incarnar, respaectivamente, Ryu Hayabusa, Kasumi, Ayane e Jaime Pressly. O filme de Hitman também já tem ator principal: é Vin Diesel, de Velozes e Furiosos. Uma das franquias de maior sucesso, a de Resident vil, vai de vento em popa: um quarto episódio foi confirmado. O terceiro capítulo, Afterlife, ainda nem foi filmado, mas tem a confirmação de Milla Jovovich novamente no papel principal. E o filme de Halo será produzido pela Universal e Fox, e tem o roteiro de Alex Garland, de O Extermínio. O lançamento deverá ocorrer somente em 2007.

Notícias da Nintendo

Criador diz que Mario 128 será um jogo de Revolution

Shigeru Miyamoto, criador da série Mario, disse que o misterioso Mario 128 será um jogo para Revolution. O GameCube não terá mais games de plataforma do famoso encanador. O último foi Super Mario Sunshine.

Revolution não usará TV de alta definição

Segundo a Nintendo, o seu console de próxima geração não terá suporte ao HDTV, monitores de alta definição como os concorrentes PlayStation 3 e Xbox 360. A companhia não crê que a função melhora a jogabilidade.

Detalhes do Revolution serão divulgados até o final do ano

A Nintendo afirmou que os detalhes do Revolution serão divulgados ate o final do ano. Preço, data de lançamento e as funções do misterioso controle deverão ser formalizados no anúncio em questão.

Microsoft Urgente

Microsoft confirma Xbox 360 no Japão

A Microsoft japonesa confirmou o console de nova geração para dezembro no território japonês. Nos EUA, a previsão é para sair em novembro. Uma data específica ainda não foi anunciada.

Xbox 360 custará em torno de 300 dólares

Segundo a Microsoft, o novo console da companhia custará cerca de 300 dólares. Esse valor é abaixo do preço de custo, de cerca de 375 dólares, segundo analistas. O atual Xbox foi lançado inicialmente a 349 dólares.

Xbox 360 poderá se conectar com PSP e Nintendo DS

Segundo o site Yahoo, a Microsoft teria desenvolvido um sistema capaz de interligar o Xbox 360 com os portáteis PSP e Nintendo DS. A empresa de Bill Gates está em contato com as rivais para concretizar a parceria.

Microsoft pagará a Nvidia para rodar jogos de Xbox no 360

A Microsoft fez um acordo coma Nvidia para que seja possível rodar jogos do atual Xbox no Xbox 360. A Nvidia cuidou da tecnologia gráfica do atual console da Microsoft, papel que será desempenhado pela canadense ATI no Xbox 360. A Microsoft pagará direitos a Nvidia por alguns anos. Um jogo pelo menos, já está garantido que vai rodar no Xbox 360: Halo 2.

Xbox 360 usará disco-rígido da Seagate

A Seagate anunciou sua linha de discos-rígidos, inclusive o modelo que vai equipar o Xbox 360. É o LD25, de 2,5 polegadas de tamanho. Haverá modelos de 20, 30 e 40 gigabytes, sendo que o modelo menor virá junto com o console.

Por dentro da Sony

Formatos de nova geração da Sony e Toshiba não serão unificados

Segundo o presidente da Sony Computer Entertainment, não há mais chances de unificar os formatos Blu-Ray e HD-DVD. O primeiro foi inventado pela Sony e será usado no PlayStation 3 e o segundo é liderado pela Toshiba. Assim, diferentemente do DVD tradicional, os discos de próxima geração terão mais de um padrão disputando o mercado.

Disco-rígido do PlayStation 3 será opcional

A Sony afirmou que o disco-rígido do PlayStation 3 não virá de fábrica. O dispositivo terá 2,5 polegadas de tamanho poderá ter modelos de 80 e 120 gigabytes, com o sistema operacional Linux instalado.

Sony já vendeu 90 milhões de PlayStation 2

A Sony anunciou que atingiu a marca de 90 milhões de unidades vendidas de seu PlayStation 2. A marca foi atingida em cinco anos e três meses, enquanto o PlayStation original levou sete anos e oito meses para atingir as mesmas vendas.

CURTAS

- A empresa britânica SCi comprou a Eidos, de Tomb Raider. A marca Eidos continuará a ser usada.
- A francesa Ubisoft diz que o PlayStation 3 deve sair entre julho e setembro de 2006 e o Revolution, entre outubro e dezembro do mesmo ano.
- A Konami confirmou que Silent Hill 5 será um jogo para consoles de nova geração, apesar de não especificar quais.
- Uma pesquisa da revista japonesa Famitsu concluiu que o PlayStation 3 é o console que mais atrai a atenção dos desenvolvedores, seguido do Xbox 360 e Revolution.
- Resident Evil 4 de GameCube vendeu mais de 500 mil unidades nos EUA.
- A província japonesa de Kanagawa classificou o jogo Grand Theft Auto III como prejudicial aos adolescentes e restringiu suas vendas. A Capcom criticou a atitude.
- Aconteceu entre 1° e 18 de junho o evento Mundo Games no Senac Lapa Tito. Foram mostrados diversos videogames desde o Ataria até o Xbox, além de oferecer Lan House e palestras gratuitas, e oficinas pagas.

Pré-Estréia

Castlevania: Curse of Darkness

KONAMI
Ação
Outubro de 2005

A estréia de Castlevania no PlayStation 2 não foi das mais impressionantes, mas a Konami está disposta a se redimir com o novo Curse of Darkness, trazendo mais ação, sem esquecer da exploração e do desenvolvimento do personagem. Hector tem o poder de domar demônios. Cada um deles concede um dom especial para o herói, e eles podem evoluir em diferentes monstros dependendo de como são criados. Através de uso das criaturas, o jogador poderá ter novos golpes, poderes e habilidades. Os monstros também servem para ajudar na exploração, como aconteceu em Symphony of the Night. As músicas e ilustrações características da série mais uma vez poderão ser apreciadas pelos fãs de Castlevania.

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

BABDAI/SPIKE
Luta
Disponível em 2005

Os guerreiros de Dragon Ball Z preparam-se para mais um round no PlayStation 2. "Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi" reunirá mais de 60 lutadores, incluindo todo o esquadrão Ginyu, todos os andróides da Red Ribbon e personagens de edições especiais, como Broley e Janemba. Desenhado em Cel Shading, os personagens estão detalhados e há maior variedade de animações que antes. Os destaques, naturalmente, ficam para os super-raios tradicionais do desenho.

Shadow the Hedgehog

SEGA
Ação
Novembro de 2005

O maior rival de Sonic está ganhando uma aventura só para ele. Em Shadow the Hedgehog, os jogadores devem correr contra o tempo escolhendo uma das muitas rotas possíveis para revelar o passado misterioso do protagonista - com múltiplos finais dependendo das decisões críticas no fim de cada estágio, definindo a sua índole. Ele pode ter um arsenal de armas, veículos e outros objetos enquanto dispara pelas mais de 50 fases.

The God Father

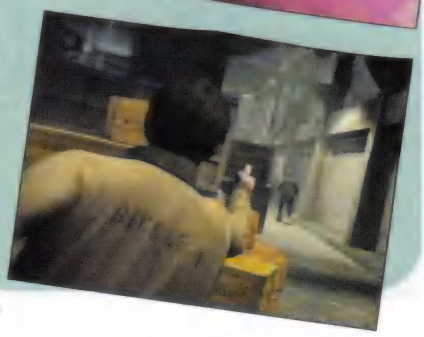
ELETRONIC ARTS
Ação
Disponível em 2005

Baseado no clássico livro de Mario Puzo, The Godfather, ou O Poderoso Chefão, ganhará a sua primeira versão para videogames. O jogo terá participação dos atores do também cla'ssico filme. O esquema do jogo será como um Grand Theft Auto, porém o cenário será a Little Italy, dominado por cinco famílias diferentes. Dentre elas, a Corleone, comandada por Vito, que tem a alcunha de Don, ou seja, o membro supremo do clã. Como um dos Corleones, o jogador enfrentará diversos desafios e subir na escala da família. Misturando entre os eventos originais e os vindos do filme, The Godfather terá missões de assassinato, tortura, suborno e corrupção. Os carros também têm um papel importante no game.

Taxi Driver

MAJESCO/PAPAYA
Ação
Disponível em 2005

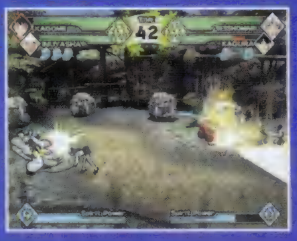
Outro filme clássico ganhará as telas do videogame. Desta vez é o filme clássico de Martin Scorsese que sairá para Xbox e PlayStation 2. O jogo segue um estilo similar a Grand Theft Auto, com missões a pé e dentro de veículos. Recriando um lado obscuro de Nova York, o personagem de Robert De Niro busca se vingar pela morte da namorada. Em Taxi Driver, o personagem tem a sua movimentação afetada pelo peso das armas.



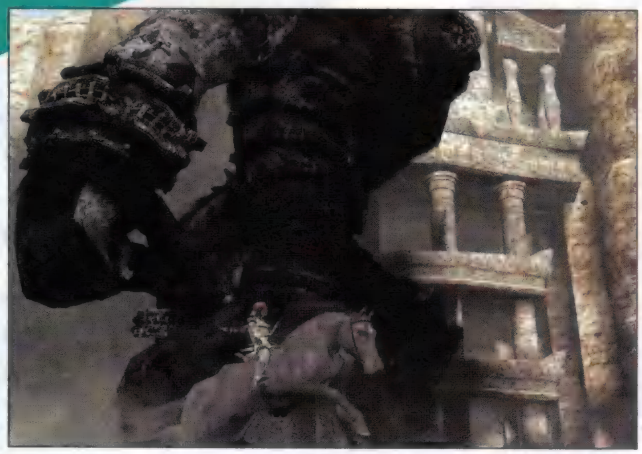
InuYasha: Feudal Combat

BANDAI
Luta
Já disponível

Baseado num animê de grande sucesso, inclusive no Brasil, os guerreiros de InuYasha se digladiarão no PlayStation 2. Trata-se de um jogo de luta em duplas, parecido, em forma, com Tekken Tag Tournament. O jogador escolhe dois lutadores e faz uso dos poderes da dupla para vencer nos combates. Mas cada personagem possui uma relação de amor e ódio com determinados lutadores, fazendo com que a eficiência da dupla seja aumentada ou diminuida conforma a combinação.

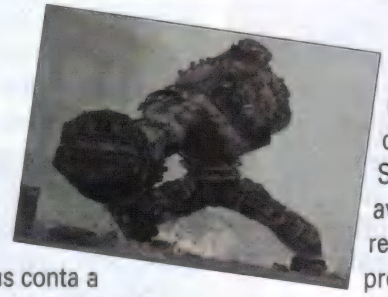


Pré-Estréia



Shadow of the Colossus

SONY
Ação
Disponível em 2005

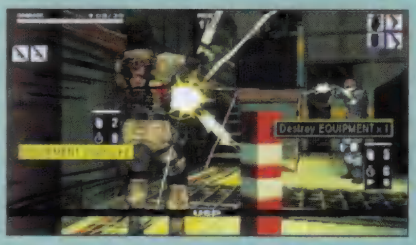


Dos criadores de Ico, Shadow of the Colossus conta a história de um mundo mágico. Aqui o protagonista leva uma garota inconsciente até um altar sagrado, na tentativa de ressuscitá-la. Mas para isso precisará derrotar todos os gigantes que assolam esse reino. Esses monstros são enormes criaturas e a única maneira de derrotá-los é escalá-los e chegar ao seu ponto fraco. Sendo novamente uma aventura sensorial, os gigantes reagem à presença do protagonista com movimentos bruscos, a fim de derrubar o pobre herói. Com habilidades de montanhismo e uma espada mágica capaz de achar os monstros, o protagonista terá muito trabalho para conseguir salvar a alma de uma garota.

Metal Gear Acid 2

KONAMI
Estratégia
Disponível em 2005

A série Metal Gear mudou de ares ao embarcar no PSP: virou um jogo de estratégia ágil, ideal para um portátil. Os jogadores não podem comandar diretamente os personagens, mas, em vez disso usarão cartas que permitem que Snake se mova, ataque ou faça movimentos especiais. A montagem de seu conjunto de cartas, o deck, é essencial para o sucesso da missão e foram inclusos diversos novos cards. Os novatos poderão bê-á-bá do game com explicações práticas.



Metal Gear Solid 3: Subsistence

KONAMI
Ação
Sem data definida

Todos os Metal Gear Solid lançados tiveram uma versão expandida e não será diferente com Metal Gear Solid 3. Subsistance contará com sistema de câmera livre, isto é,além da visão dramática do original, haverá um modo de terceira pessoa com controle de visão.Também haverá novas fases para a opção Snake vs Ape, um modo de duelo contra chefes e o Demo Theatre, que permite assistir aos videos com a pintura e camuflagem escolhida pelo jogador. Outro destaque são os modos multiplayers, offline ou online.

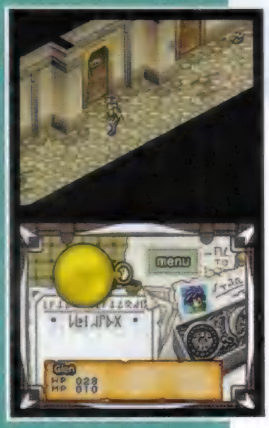
Naruto: Uzumaki Ninden

BANDAI
Ação
Agosto de 2005

Um dos animes mais populares do Japão ganhará um novo jogo para PlayStation 2, mas desta vez não será um jogo de luta. Sendo uma aventura 3D com combates no estilo de Dynasty Warriors, Naruto, com a ajuda de Neji, Choji, Kiba e Shikamaru, participarão de diversas missões. O arqui-rival Sasuke também está na trama. Os gráficos serão mais realistas, em vez do cel-shading. Todos os personagens terão seus famosos truques ninjas, como o ataque dos clones de Naruto.

Lunar: Dragon Song

UBISOFT/GAMEARTS
RPG
Julho de 2005



Tradicional RPOG de Sega CD, a série Lunar aterrissa nas duas telas do Nintendo DS. O enredo se passa mil anos antes do primeiro game, "The Silver Star" e conta a história de três jovens que tentarão o mundo das forças do mal. Jian, Lucia e Gabriel inauguram um novo sistema de batalha, baseado em cards. Cada um deles tem poderes exclusivos e

colecioná-los será um dos objetivos do game. Haverá novos itens, armas e equipamentos, que poderão ser trocados com a rede sem fio do portátil.

Tenchu: Shinobi Taizen

FROM SOFTWARE/K2
Ação
Julho de 2005

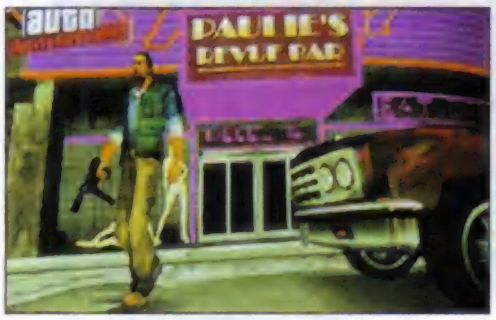
Clássico jogo de ação furtiva, anterior inclusive a Metal Gear Solid, a série Tenchu distribuirá espadas também na tela do PSP. Sendo continuação de "Wrath of Heaven", Rikimaru e Ayame devem cumprir diversas missões de assassinato e infiltração. A melhor forma de combater os oponentes é chegar por trás e lançar um golpe letal. Haverá também um modo de criação de mapas, para ser dividido com um conhecido via conexão sem fio. Há também modos cooperativo e competitivo.

Pré-Estréia

Grand Theft Auto: Liberty City Stories

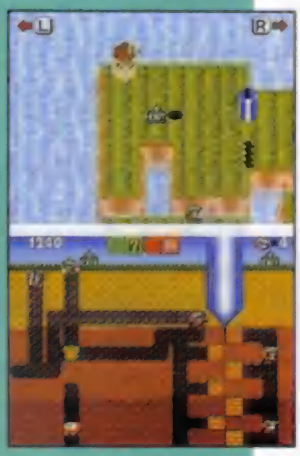
ROCKSTAR
Ação
Disponível em 2005

Uma das séries de maior sucesso do PlayStation 2, agora faz sua estréia no portátil da Sony. O game tem como cenário Liberty City, palco também de Grand Theft Auto 3. A inspiração vem de Nova York. As missões foram importadas dos jogos para consoles, mas foram diminuídas pela limitação e perfil do portátil. Alguns carros novos, vindos de Vice City e San Andreas, deverão estar disponíveis em Liberty City Stories. A trilha sonora trará os raps nervosos da série, mas será possível usar as músicas gravadas no cartão de memória.



Dig Dug Digging Strike

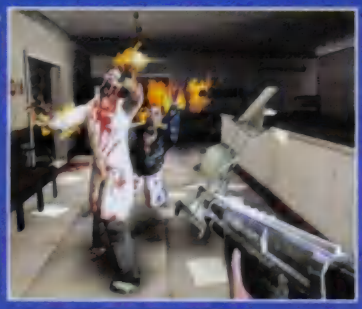
NAMCO
Ação
Setembro de 2005



Dig Dug Digging Strike junta os clássicos Dig Dug e Dig Dug II num único cartucho e integrado entre si. A mecânica de Dig Dug Digging Strike é cavar túneis a fim de fazer encravar estacas gigantes o mais fundo possível e, assim, criar uma grande fissura na ilha e derrubar porções de terra para o fundo do mar, juntamente com o chefe de fase, se possível. Mas há outros inimigos, que devem ser derrotados com uma bomba de ar. É possível recolher peças e criar novas armas.

City of the Dead

HIP?KUJU
Tiro em 1ª pessoa
Disponível em 2006



City of the Dead começa com quatro sobreviventes tentando escapar de uma cidade infestada de zumbis e alcançar um helicóptero de resgate. Mas um acidente levam-nos a uma ilha remota, que esconde uma base militar secreta, tomada por zumbis. Armados com equipamentos de última geração, eles tentarão sair com vida do local.O game será dirigido por George A. Romero, de A Noite dos Mortos-Vivos.

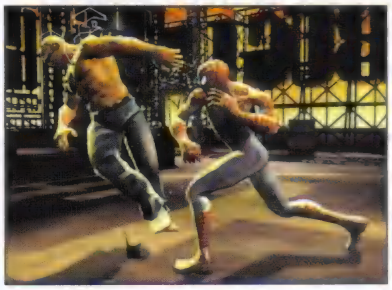
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects

EA/NIHILISTIC

Luta

Novembro de 2005

Os heróis da Marvel já brigaram muito com os lutadores da Capcom e agora enfrentam outra produtora: a Electroic Arts. Agora, personagens como Wolverine, Homem-Aranha, Coisa e Elektra enfrentarão personagens criados especialmente para o jogo. Os Imperfects serão concebidos por artistas como Jae Lee e Paul Catling, que ajudarão a criar os novos personagens e ilustrações para o game. Um quadrinho baseado na briga também será lançado. Cada herói tem a sua gama de golpes e movimentos especiais e os cenários poderão ser destruídos também, como num Tekken, só que com super-heróis.



Bully

ROCKSTAR

Ação

Outubro de 2005

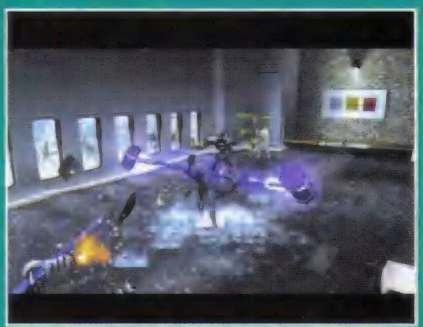
A produtora de Grand Theft Auto está em mais um projeto polêmico. Em Bully, o jogador interpretará o estudante Jimmy Hopkins que quer se tornar o maioral da Bullworth Academy, nome fictício de escola tipicamente americana. Naturalmente haverá muitas brigas no pátio, conflito com professores e diretores e algumas paqueras.

The Fantastic Four

ACTIVISION/SEVEN

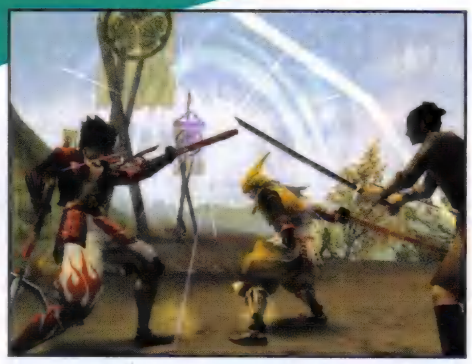
Ação

Julho de 2005



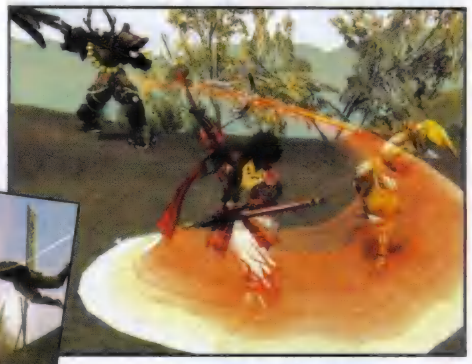
Os heróis do quarteto fantástico serão vistos num filme de longa-metragem e também nos videogames. Na pele de Senhor Fantástico, Mulher Invisível, Tocha Humana e Coisa, o jogador deverá impedir os planos do Dr. Destino. Alterando entre os quatro heróis, é possível resolver os enigmas das fases, já que a habilidade especial de cada um pode ser mais útil. Os poderes incluem contorsão corporal, telecinese, invisibilidade, controle de fogo e força bruta. O modo em dois jogadores permite que se jogue de forma cooperativa ou competitiva.

Pré-Estréia

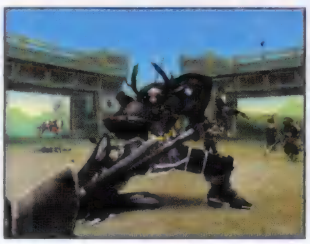


Devil Kings

CAPCOM
Ação
Agosto de 2005



Devil Kings é ao jeito Capcom de fazer games como Dynaty Warriors. O game juntará personagens lendários do Japão, como Masamune Date, Yukimura Sanada, Shingen Takeda e Nobunaga Oda. Cada guerreiro terá seu próprio leque de movimentos e o jogador andará pelos campos de batalha enfrentando uma horda de inimigos, como no famoso jogo da Koei. Os personagens, 16 no total, possuem golpes devastadores, capaz de arrasar um exército inteiro. Masamune, por exemplo, tem ataques que usam seis espadas ao mesmo tempo, que lembrar as garras do Wolverine; Yukimura manda ver com suas duas lanças, com movimentos dignos de Neo, do Matrix, usando as como apoio para chutes giratórios.



Blazing Angels: Squadrons of WWII

UBISOFT
Tiro
Setembro de 2005

O game é um simulador de vôo trará combates que abrangem desde a Europa Ocidental até o Pacífico, voando pela glória dos Aliados ou do Eixo, durante a Segunda Guerra Mundial. Haverá 40 aviões reais da época. Ao todo serão 20 missões para um ou mais jogadores nos céus da Inglaterra, Alemanha, França, Marrocos, Pearl Harbor, Midway e Tóquio. O piloto terá de enfrentar outros ases. Blazing Angels será menos simulação e mais ação rápida. O jogador pode dar instruções para seus ajudantes. Até 15 pessoas poderão combates com o Xbox Live.

Guilty Gear: Dust Strikers

MAJESCO/ARC SYSTEM
Luta
Novembro de 2005

Guilty Gears faz sua estréia no Nintendo DS com novidades. Em vez de batalhas tradicionais, mano-a-mano, a versão portátil permite até quatro lutadores ao mesmo, numa mecânica de jogo similar a Smash Bros. São 21 personagens vindo das versões de consoles, incluindo lutadores como Sol-Badguy, Potemkin, May e Dizzy. O cenário toma as duas telas do portátil, aumentando o tamanho das arenas. Além disso, há modos como Arcade, Survival, VS Battle e minijogos.

Agenda

JULHO

PlayStation 2
Jackie Chan Adventures
NCAA Football 2006

GameCube
187 Ride or Die
Charlie and the Chocolate Factory
Harvest Moon Another Life
NCAA Football 2006
Nintendo Pennant Chase Baseball

GameBoyAdvance
Charlie and the Chocolate Factory
Dragonball GT Transform
Harvest Moon Mineral Town
Kim Possible 3
That's So Raven 2

Nintendo DS
Lunar Genesis
Nanostray
Ultimate Brain Games

PSP
Advent Shadow
Grand Theft Auto

Xbox
Charlie and the Chocolate Factory
City of the Dead
Crash Tag Team Racing
NCAA Football 2006
Scooby-Doo! Unmasked
Sid Meiers Pirates Box

PC
Asheron's Call: Throne of Destiny
Battlestations: Midway
Blitzkrieg 2
Charlie and the Chocolate Factory
Dragonshard
FlatOut
Nancy Drew Secret Old Clock

AGOSTO

PlayStation 2
187 Ride or Die
America's Army: Rise of a Soldier
Jaws
Madden NFL 06
Spartan: Total Warrior
Wild Arms: Alter Code F

GameCube
Madden NFL 06
Madden NFL 2006
Mario Baseball
The Incredible Hulk

GameBoyAdvance
Lizzie McGuire 3
Shaman King Masterspirit 2

Nintendo DS
Advance Wars
Madden NFL 2006
Pac 'n Roll
Ultimate Card Games
Yu-Gi-Oh! Nightmare Troubadour

PSP
Death Jr.
Virtua Tennis

Xbox
187 Ride or Die
America's Army: Rise of a Soldier
Call of Cthulhu
Jaws
Kameo: Elements of Power
King of Fighters 2002
Madden NFL 06
Metal Slug 4 & 5
The Incredible Hulk
World Series of Poker

PC
25 To Life
Auto Assault
Jaws
Madden NFL 06
RHEM 2
The Elder Scrolls IV: Oblivion

SETEMBRO

PlayStation 2
Burnout Revenge
Commandos Strike Force
Crash Tag Team Racing
Crime Life: Gang Wars
Hitman: Blood Money
Midway Arcade Treasures 3
Outlaw Tennis
Phantom Crash 2050

GameCube
Crash Clash Racing
Midway Arcade Treasures 3
Spartan: Total Warrior
Ultimate Spiderman

GameBoyAdvance
Backyard Football 2006
Disney's Cinderella
Ultimate Spiderman
Wac A Mole
Witch

Nintendo DS
Lost in Blue
Ultimate Spiderman
Wac A Mole

Xbox
Blazing Angels Squads WWII
Cold War
Commandos: Strike Force
Crash Clash Racing
Crime Life: Gang Wars
Hitman: Blood Money
Midway Arcade Treasures 3
Mortal Kombat Shaolin Monks
Outlaw Tennis
Pac-Man World 3
Sniper Elite
Spartan: Total Warrior
Techno Classic Arcade
The Suffering: Ties That Bind
World Poker Tour

PC
Cold War
Myst V: End of Ages
Origin of Species
Scarface: The World is Yours
Sims 2: Nightlife Expansion Pack
Sniper Elite
The Suffering: Ties That Bind
Ultimate Spiderman

OUTUBRO

PlayStation 2
Aeon Flux
Blitz: The League
Cowboy Bebop
Gauntlet: Seven Sorrows
Godfather: The Game
Nightmare Before Christmas
Soul Calibur III
The Suffering: Ties That Bind
We Love Katamari
West Coast Choppers
X-Men Legends II

GameCube
NBA Live 2006

GameBoyAdvance
Backyard Skateboarding 2006
Disney's Chicken Little
Driver 3
Paintball 06 Max'd

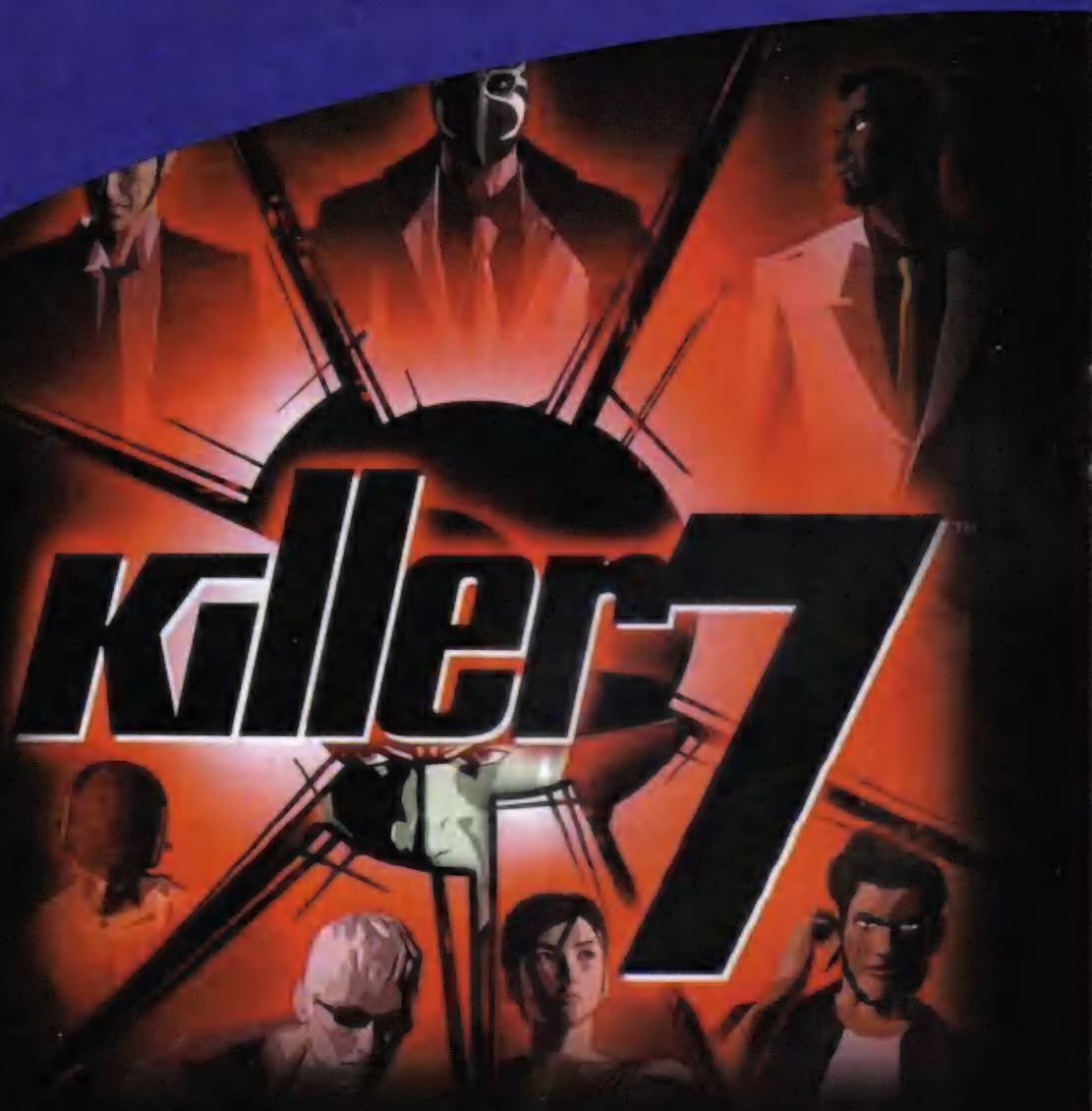
Nintendo DS
Animal Crossing
Castlevania
Metroid Prime: Hunters
Viewtiful Joe

PSP
Burnout Legends
Infected

Xbox
Aeon Flux
Blitz: The League
Disney's Chicken Little
Gauntlet: Seven Sorrows
Marvel Clash Superheroes
NBA Live 2006
Nightmare Before Xmas
Prince of Persia 3
Resonance
Samurai Shodown V
The Warriors
TimeShift
West Coast Choppers
X-Men Legends II

PC
Diplomacy
Gauntlet: Seven Sorrows
Pac-Man World 3
Rise and Fall: Civilization at War
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl
Stargate SG-1: The Alliance
The Godfather
The Movies
Timeshift

Por Marcelo Kamikaze



Killer 7

Capcom/Grasshopper
Ação/adventure
1 jogador

9.0

Controle 9.0

Apesar da estranheza inicial, com o tempo, o jogador percebe que os controles são bem pensados.

Diversão 9.5

O enredo é fantástico, o sistema de jogo agrada e ainda tem muita ação.

Gráfico 9.0

A direção artística pode dividir opiniões, mas a qualidade técnica não pode ser menosprezada.

Som 8.5

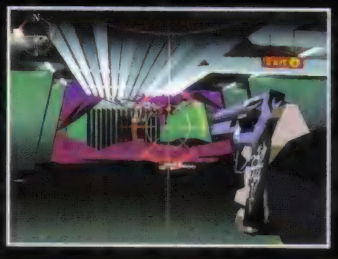
O trilha sonora segue a linha de exotismo de todo o jogo. Os efeitos sonoros e dublagens são competentes.

Um horror? *Por Marjorie Bros*

Eu não entendo vocês adorando jogos de psicopata, pra mim são todos assustadores. Só servem para não me deixar dormir.

Desde o primeiro momento em que foi revelado, pôde ser percebido que Killer 7 não era um jogo muito comum. Os gráficos são excêntricos, mas ele é apenas a aperte visível de um jogo muito diferente dos outros. A Capcom tem se esforçado em fazer jogos fora do padrão, como Viewtiful Joe. E Killer 7 leva essa filosofia para outros níveis. A história foi escrita por Suda51 e possui muitas particularidades. Conta a história de Harman Smith, o assassino de sete personalidades, e o terrorista, Kung Lan, o "mão de deus". Na prática o jogador controla sete personagens, cada um mais pirado que o outro, e que, geralmente, podem ser trocados a qualquer hora. Cada um deles tem um poder específico. Um deles, Garcian, tem uma função particular de recolher os restos mortais dos outros seis personagens, a fim de ressuscitá-los. O game pode ser classificado como ação com exploração, com elementos de tiro em primeira pessoa. O controle é bem diferente de um Resident Evil, por exemplo. O jogador não tem a liberdade de ir a qualquer lugar. Existe uma espécie de "trilho" invisível e, quando houver divisão de caminho, aparecem opções para o usuário escolher. Existem diversas maneiras de matar os inimigos, mas a principal é acionar o modo de mira e atirar nos inimigos. Eles são invisíveis e é necessário acionar um scanner para enxergá-los. Se os protagonistas são bem esquisitões, os chefes conseguem ser mais louco ainda. Variando entre personagens que parecem ter vindo de gibi japonês até monstros psicóticos, cada um deles só pode ser morto com muita tática. As partes de adventure são similares a outros jogos: o usuário precisa encontrar diversos itens para poder prosseguir pelas fases. Os gráficos lembram quadrinhos como Sin City, de Frank Miller, e abusa dos autocontrastes. É um cel-shading muito singular. O jogo é tão impactante que o jogador poderá demorar um tempo para se acostumar com o mundo particular de Killer 7. Mas uma vez pego pelo clima do game, será difícil esquecê-lo por um bom tempo. Pelo jeito os produtores Shinji Mikami e Hiroyuki Kobayashi, respectivamente, diretor e produtor de Resident Evil 4, acertaram a mão novamente.

DICA: na Harman's Room pode-se salvar, caso a garota esteja com roupa de empregada. Na TV, é possível transferir o sangue coletado dos inimigos e transformá-lo em upgrades para os personagens.



DICA: acerte o núcleo amarelo do inimigo para derrotá-lo.

DICA: se um personagem for morto, leve Garcian para o local da morte para ressuscitar.

As sete faces de Smith

GARCIAN SMITH
Líder das sete personalidades. Pode usar anéis e sua função básica é recolher os restos mortais dos outros Smith para ressuscitá-los. Usa uma pistola com silenciador.

DAN SMITH
Usa uma magnum de seis tiros e é rápido para recarregar. Tem bastante energia e pode usar tiros carregados, usando o estoque de sangue.

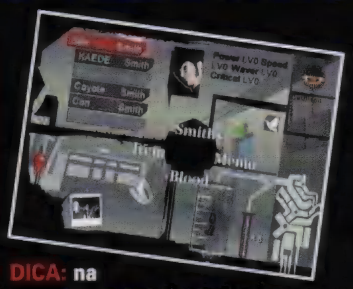
MASK DE SMITH
Ex-lutador, sua arma e um lançador de granadas poderosas, capaz de destruir paredes rachadas. Pode usar três tipos de munição: normal, elétrico e concentrador. Possui diversos tipos de arremesso.

KAEDE SMITH
Sua arma possui mira telescópica e permite tiros de precisão. Também é capaz de lutar corpo-a-corpo e usar a chuva de sangue, que elimina barreiras invisíveis.

CON SMITH
Veloz e furioso. Esse é o estilo desse garoto cego, porém suas duas armas permitem um fogo rápido. Ele tem o poder da supervelocidade.

COYOTE SMITH
A principal habilidade dessa personalidade é o de abrir cadeados e pular muros altos. Também possui alto poder de fogo.

KEVIN SMITH
Sua arma são facas e podem ser usadas de perto. Elas não são tão potentes como as pistolas, mas não precisam ser recarregadas. Kevin tem o poder de ficar invisível.



DICA: na menu de pausa é possível trocar de personagem, recuperar energia e usar itens.

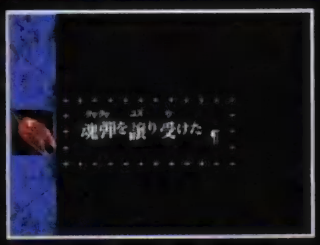
DICA: quando achar um inimigo, escaneie-o e atire imediatamente. Toda vez que escaneá-los a sua mira irá para o ponto fraco deles, marcado em amarelo.

DICA: atire na máscara se quiser dicas mais precisas.

DICA: desligue o condicionador de ar e acenda as velas em ordem crescente para ganhar primeiro brasão. Mas tenha a Fire Ring.

DICA: pare a máquina de lavar para conseguir a Fire Ring.

DICA: com a Fire Ring, vá ao banheiro, acione sprinkler e dê a descarga. Pegue o item na lavanderia.



DICA: no carro, você pega uma Soul Bullet.

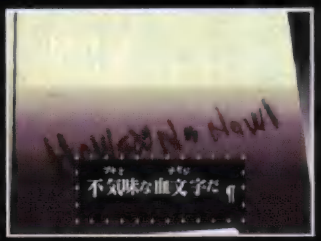
DICA: use os dois emblemas na biblioteca e abra as estantes.

DICA: essa porta pode ser aberta por Coyote.

DICA: Coyote pode destravar cadeados.

DICA: contra o anjo, acerte as suas quatro asas.

DICA: na Boiler Room, use a esta senha para prosseguir.

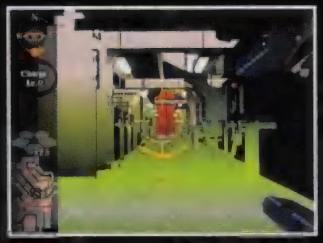


DICA: use a chuva de sangue de Kaede para resolver o enigma da frase.

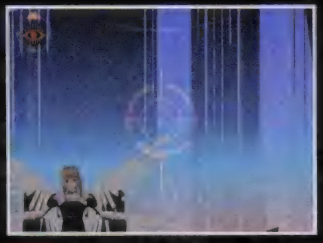
DICA: a chuva de sangue de Kaede libera esta passagem.

DICA: espere o anjo soltar o fogo, corra para trás dele e acerte os quatro em suas costas. Com Kaede e a mira telescópica, o processo é mais fácil.

DICA: paredes com rachaduras podem ser quebradas com o tiro de Mask de Smith.



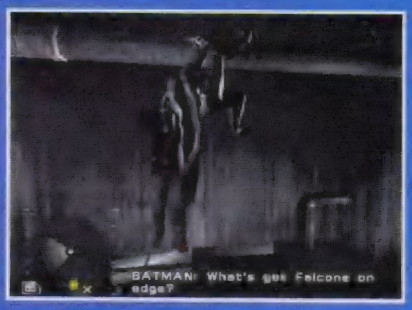
DICA: use scans e tiros rápidos para derrotar Speed Smile. Ou use a mira telescópica de Kaede.



DICA: no segundo encontro, com Harman Smith, espere Kung Lao aparecer e lhe dê um tiro.

Por Baby Betinho

Batman Begins



DICA: Batman pode capturar inimigos de locais inusitados. Interrogue-os para obter informações e avançar no game.

A galera já conhece o filme. Não o Batman, mas essa a história de filme e jogo que aparecem ao mesmo tempo. E, na maioria das vezes, o resultado não é bom. Batman Begins consegue ser melhor que a maioria desses exemplos. Mas mesmo assim, não consegue chegar muito longe. De cara, nota-se que os gráficos estão bem realistas, com personagens bem montados e cenários muito bons. O som também chama a atenção, com ótimas dublagens (são feito pelos próprios atores da versão de longa-metragem) e trilha sonora (também importado do filme). Mas as boas notícias param por aí. O jogo em si até tenta diversificar as

DICA: acione o guindaste para prender os capangas na van. E acabe com os inimigos que sobrarem.

situações, mas não traz quase nenhum desafio e é muito linear. Isto é tem que seguir exatamente o script do jogo, tal qual um ator. Assim, a liberdade quase não existe. O potencial de luta do Batman se perde com um sistema simples. Basta apertar os botões mesmo que desordenadamente que os inimigos são derrotados facilmente. Tudo bem que as animações são bem bacanas e os golpes

DICA: algumas fechaduras estão travadas e é necessário arrombá-las. Apenas pressione o botão quando as peças se juntarem.

fatais satisfazem o jogador. Na maioria das vezes, a prioridade é acabar com os inimigos armados, muito perigosos. Mas, geralmente é só causar um susto neles que deixam cair suas armas. Os quebra-cabeças e elementos de plataforma também são muito simples. O game tem alguns momentos que lembra Splinter Cell, em certos quebra-cabeças e nos lugares que precisa andar sem ser percebido. Apesar da ação variada e situações estimulantes, além dos bons gráficos e sons, a falta de desafio e a linearidade fazem enjoar rapidamente, sem uma segunda chance de querer jogar novamente.

Batman Begins

EA/Eurocom
Ação
1 jogador

8.5

Controle 8.0

O sistema de controle é simples e o jogador aprenderá facilmente todos os comandos.

Diversão 8.0

Todos os elementos são excessivamente simples e sem desafio. O enredo é interessante.

Gráfico 9.0

Os personagens estão magnificamente reproduzidos. Os cenários também esbanjam qualidade.

Som 8.0

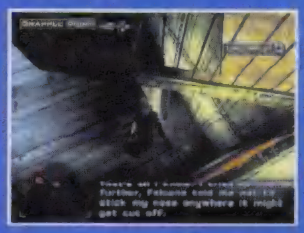
Possui ótimas dublagens e trilha sonora, usando recursos de Hollywood. Os efeitos sonoros também agradam.

Sem desafio - *Por Marcelo Kamikaze*

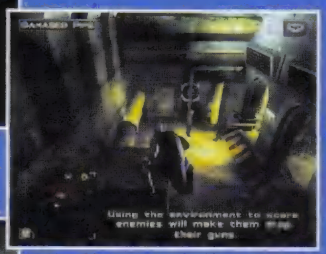
Batman Begins possui um caminho único e o jogador não tem liberdade para agir. Em última análise, fica difícil chamar isso de jogo.

DICA: a defesa é bem eficiente. Quando os inimigos atacarem use o contra-ataque.

DICA: essa é a senha da porta do esgoto.



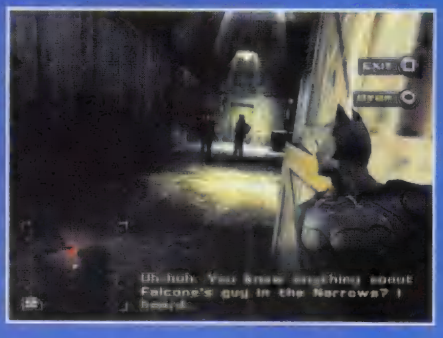
DICA: depois chegar sem fazer barulho por trás do inimigo, suba na corrente e pressiga.



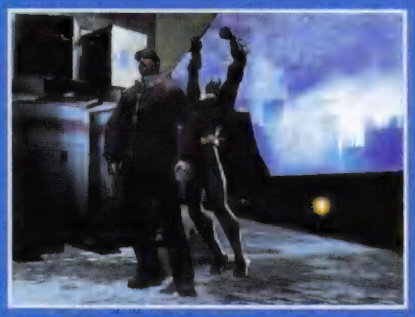
DICA: use o Electro-Hack, junte os símbolos verdes e jogue a caixa em cima do inimigo.

DICA: se seu nível de Area Fear estiver alto, os inimigos ficam mais assustados e os golpes fatais ficam mais assustadores.

DICA: use o batarangue para fazer explodir o lugar e assustar os inimigos. Na maioria dos lugares, o jogo mostra como proceder.

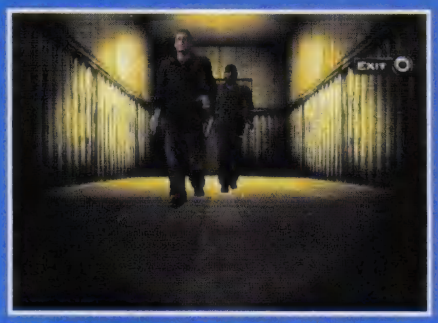


DICA: aqui, espere o guarda sair para pegar o adversário.

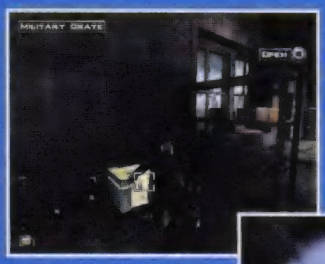


DICA: ande agachado e surpreenda os inimigos por tras, matando-os instantaneamente.

DICA: quando dois inimigos se aproximarem, use o multi-attack para acabar com todos eles.



DICA: antes de entrar na porta, use fiber-optic e veja através da fechadura. Alguns lugares requerem esse processo para avançar.

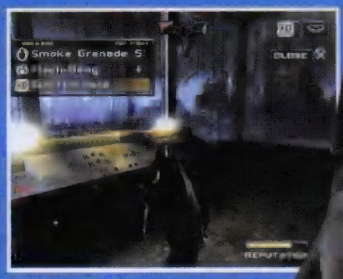


DICA: nas caixas se escondem itens que debilitam os inimigos.

DICA: olhe através da fechadura. Assim, um capanga atravessa a porta. Pegue-o por trás e consiga a chave.

DICA: faça um salto duplo com pionagem para chegar às correntes.

DICA: use o batgancho e suba pelo guindaste para chegar no carro e acabar com Falcone.



DICA: aqui, use o Electro-Hack, mexa o guindaste e ice o carro.

DICA: dependurando-se num cano, coloque para cima passar por locais mais estreito. Logo na primeira fase, use o truque para pegar o primeiro batarangue de ouro.

DICA: use o batgancho para se agarrar nos canos mesmo de longe.

DICA: contra inimigos mais difíceis ou vários oponentes use a defesa para não perder energia. Ataque durante a defesa para dar um soco para tras.

DICA: coloque para cima de locais escuros para se esconder e fugir da vigilância.

Batman Begins para Game Boy Advance é um jogo de ação lateral com alguns combates e salto entre plataformas. Lembra muito o Splinter Cell: Pandora Tomorrow para o mesmo portátil. Sem muitas novidades, o homem-morcego deve percorrer os cenários do filme, entre Gotham City e o templo de treinamento ninja. Durante o caminho podem aparecer inimigos e o Cavaleiro das Trevas pode usar socos e chutes para conter o oponente, além da batarangue e outras bugigangas tecnológicas. Alguns lugares necessitarão da resolução de pequenos quebra-cabeças. E numa referência mais explícita ao jogo de Sam Fisher, há lugares que se pode esconder e não ser visto pelos oponentes, mostrando seu lado ação furtiva. As animações são boas e som é regular. Apesar de quase nenhuma novidade, a construção do jogo é suficientemente solido para algumas horas de diversão.

Batman Begins

EA/Vicarous Vision
Ação
1 jogador

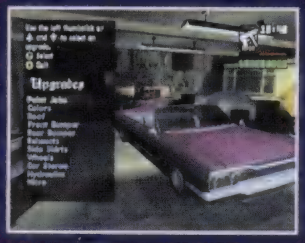
7.4

Controle	8.0
Diversão	7.0
Gráfico	7.5
Som	7.0

Grand Theft Auto: San Andreas

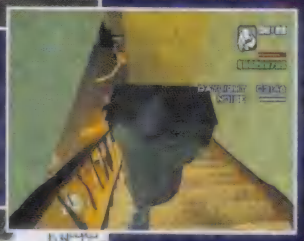
Por Lord Mathias

Depois de fazer um enorme sucesso no PlayStation 2, Grand Theft Auto: San Andréas vem balançar as estruturas do Xbox e PC. Infelizmente, os gráficos não foram tão melhorados quanto se poderia esperar, mas o visual não é exatamente o forte da série. A boa notícia é que toda a diversão e grandiosidade do original também não foram alteradas. O jogador assume o papel de Carl Johnson, que não é exatamente um bandido, mas as circunstâncias o obrigam a enfrentar a lei. Durante as diversas missões, CJ cometerá diversos crimes, como roubos e assassinatos, tanto a pé como em veículos. O mapa, como não poderia deixar de ser, é realmente enorme. O sistema de desenvolvimento do personagem também é um dos mais completos incluindo energia, fôlego, fome, pulo, força, respeito, manejo de armas, habilidades de direção e tantos outros mais. Quer dizer, quase todas as ações influenciam na capacidade do personagem. Há também como mudar o cabelo, comprar novas roupas e até fazer tatuagens. Como se não bastasse as missões principais e secundárias, há diversos minigames e desafios, além de coletar objetos específicos. Com um mapa tão grande, a procura por itens se torna épico. Os minigames são bastante particulares incluindo danças à la Dance Revolution, um simulador de namoro e concursos de low-riders. Enfim, Grand Theft Auto: San Andreas não tem muitas mudanças em relação ao original de PlayStation 2, mas sua condição de novo clássico continua inalterada. É diversão para meses!



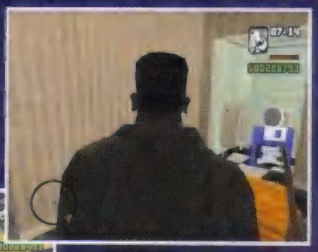
DICA: na cidade há oficinas, lojas de roupas, barbearia e muitos outros estabelecimentos comerciais para modificar o personagem e seus carros.

DICA: o turbo permite escapar da polícia mais facilmente. Tenha-o sempre que possível.



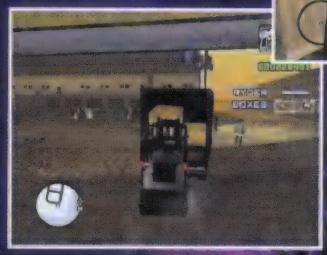
DICA: nas missões de arrombamento, ande devagar para não fazer barulho.

DICA: existem diversos imóveis para comprar e cada um deles oferece uma facilidade.



DICA: em suas casas, é possível salvar e trocar de roupa. Na casa dos Johnson existe uma câmera também.

DICA: nas academias é possível aumentar os músculos, o fôlego ao mesmo tempo em que perde gordura. Ao desafiar lutadores e vencê-los, CJ ganha novos golpes.



DICA: na missão das docas, acabe com os seguranças logo depois de aparecerem. Senão Ryder perde muita energia.

DICA: fique agachado atrás de obstáculos para ter vantagens nos tiroteios.

Grand Theft Auto: San Andreas

Rockstar
Ação
2 jogadores

10

Controle 9.5

Os controles dos carros são ótimos no Xbox, e o PC leva vantagem nos tiroteios. Mas, no geral, são muito bons.

Diversão 10

Tanto em quantidade quanto em qualidade, San Andreas é um baú de diversão, com muitas coisas para fazer.

Gráfico 8.5

O visual não é o forte do jogo. Mas a produtora consegue dar vida aos cenários, populando com carros e pessoas.

Som 9.0

A trilha sonora é uma das extensas que se têm notícia. Tem música para quase todos os gostos e as dublagens são fantásticas.

Os manos! - *Por Marcelo Kamikaze*

É, não tem jeito. Você Sá não vai gostar de San Andreas se tiver aversão pelo tema polêmico. De resto, o game é viciante.

Nas FERIAS o melhor lugar para comprar é na...

Fratello Games

Financiamos suas compras em até

12x

ASSISTENCIA TECNICA ESPECIALIZADA A MAIS DE 10 ANOS

KIT PROMOCAO POR R$ 109,00

PSP

NINTENDO DS

PS TWO

PROMOÇÃO DE FÉRIAS

3 X R$ 258,00

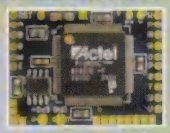
PS II

GAME CUBE

X-BOX

VENUS +

MATRIX INFINITY



LA6508

MARS - 805

PROMOCAO

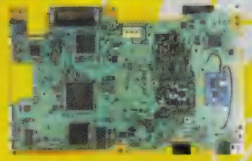
Troca do leitor original PS II à partir de R$ 290,00 à vista!

Troca do leitor original PS Two R$ 250,00 à vista!

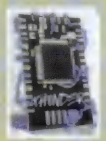
Troca do leitor PS One R$ 139,00 à vista!

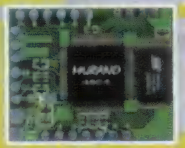
OS MELHORES MOD CHIPS DO MERCADO

PCI PARA PS2 SCPH 50001



THUNDER CHIP





MURANO

Troca do leitor original Game Cube R$ 200,00 à vista!

VISITE NOSSA LOJA VIRTUAL NA INTERNET

WWW.FRATELLOGAMES.COM.BR

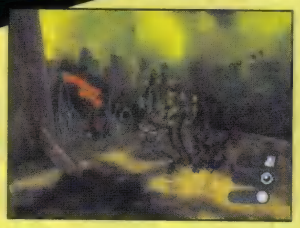
Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 -
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 - Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 -
Fone: (011) 3361-2783

SOMOS DISTRIBUIDORES E INSTALADORES DOS MOD CHIPS E PECAS NO BRASIL. PRECOS ESPECIAIS PARA OFICINAS.

Promoções válidas até o fim do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação

Por Lord Mathias

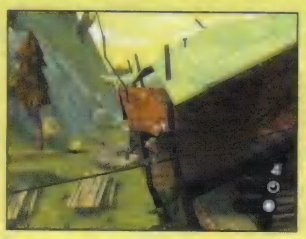


DICA: as fases possuem rotas secretas, onde escondem diversos itens.

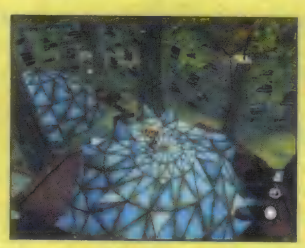
DICA: essas redes podem ser retiradas com a Cobweb Duster.

Psychonauts

A Double Fine começa bem com sua estréia no mundo dos game. Mas o comandante do projeto é um cara que já tem muita experiência, o Tim Schafer, tendo feito jogos como Full Throttle e Grim Fandango, clássicos de PC. O jogo lembra aqueles jogos de ação com plataformas como Mario 64, mas possui uma boa dose de criatividade. Os personagens são bem característicos, bizarros em outras palavras, mas tem muito carisma, lembrando um pouco o estilo do filme O Estranho Mundo de Jack. Como o nome denuncia, o principal poder do protagonista Raz são os mentais. Criar fogo, levitar e outros truques podem ser aprendidos por Raz. Estão tudo em inglês, mas as conversas são bem engraçadas assim com as situações. Para quem gosta de procurar itens, não terá o que reclamar em Psychonauts: são inúmeros objetos para recolher e tentar chegar ao nível 100, o máximo. Cada uma das fases são totalmente particulares, refletindo a personalidade de cada cérebro que visitar. O mundo possui muitos detalhes, como passarinhos e insetos, e uma vegetação bastante farta. Assim, Raz tenta entrar para a galeria dos mascotes dos videogames e PC.



DICA: os itens se escondem em diversos locais, alguns de difícil trânsito. No teto dessa casa há um núcleo.



DICA: em cima dessa redoma tem itens. Arrombe a porta da redoma para abrir a porta para um laboratório.

DICA: dentro dessa casa há um núcleo que aumenta o nível mágico do personagem.

DICA: esses cofres liberam diversas memórias.

DICA: os poderes mentais servem para resolver diversos mistérios e destruir inimigos. Itens congelados podem ser liberados como a pirocinese.

DICA: com o localizador, é possível obter bastante dinheiro, os arrowhead.

Psychonauts

Majesco/Double Fine
Ação
1 jogador

8.6

Controle 8.5

A necessidade de ficar acionando o menu para escolher os poderes é um pouco enfadonho.

Diversão 8.5

Quem gosta de caçar itens, não terá do que reclamar. Mas a aventura principal guarda muita variedade.

Gráfico 8.5

São elaborados e possuem diversos detalhes. Mas, por conta disso, a taxa de quadros é um pouco lento.

Som 9.0

As dublagens são fantásticas e a trilha sonora é bem particular. O humor corre solto.

Estranho - Por *Baby Betinho*

Não gostei muito destes personagens. São estranhos e infantis e o jogo é muito lento para o meu gosto.

Itens

Veja como funcionam os objetos:

Cobweb Duster: suga as teias rosas do mundo dos sonhos e permite viajar do mundo real para o dos sonhos. Pode se comprar com 800 arrowheads na loja, no rank 20;

Dousing Rod: acha as arrowheads escondidas no subterrâneo. Custa 40 arrowheads na loja; precisa de rank 10;

Psi Core: transforma Psi Cards em Challenge Markers. Custa 10 arrowheads;

Dream Fluff: restaura energia no mundo dos sonhos. Está a venda na loja a 50 arrowheads;

Mental Magnet: atrai diversos itens. Na loja, sai por 400 arrowheads, mas precisa de rank 15;

Psi Colorizer: muda a cor da bola de levitação. Inútil. Custa 250 arrowheads na loja, com rank 30.

DICA: as opções são, respectivamente, modo de história (4 sagas), versus, treino, extra e opções. Para abrir todos os menus de treino, termine a primeira saga do modo de história. Para abrir as três sagas restantes, termine o survivel, a terceira opção do treino.

Por Baby Betinho

Yuyu Hakusho Forever

DICA: Yusuke, Kurama, Hiei, Genkai, Karasu, Bui, Toguro Ototo e Sensui possuem transformações. Aperte L1 quando a barra de fogo estiver cheia.

Depois de desenhos como Dragon Ball Z e Cavaleiros do Zodíaco ganharem jogos de luta, agora é a vez de Yuyu Hakusho também entrar nos ringues. Assim, como nos dois casos citados, a Dimps cuidou de traduzir o universo do desenho original para os videogames. A abertura foi refeita com cel-shading, mas ao contrário de Cavaleiros do Zodíaco, não ficou tão bom. Esse estilo de gráfico funcionou em Dragon Ball Z, mas foram mal utilizados em Yuyu Hakusho Forever. Em compensação, o sistema de luta é bem mais competitivo e inteligente. Existe os supergolpes e os rush que dependem de comandos tipo minigame para vencer um ao outro, mas a vitória depende mais da habilidade do jogador. Os movimentos são mais soltos que Cavaleiros ou Dragon Ball Z, mas ainda continua tendo poucos golpes para ser um bom jogo de luta. E pior: os personagens, apesar de variados, possuem quase os mesmos movimentos. Mesmo assim, é possível se divertir por algum tempo revendo o enredo e os personagens desse clássico desenho. E os golpes fatais possuem aquelas animações dramáticas, mas não tão boas como as séries citadas. Yuyu Hakusho Forever pode perder no visual para os outros jogos baseados em desenho, mas seu sistema é competitivo. Só faltou mais variedade de golpes.

DICA: se cair, gire o direcional e pressione os botões para se levantar. Mas, a cada queda, fica mais difícil se recuperar.

DICA: um combo eficiente é a corrida com golpe, seguido de dois ataques fracos e um forte, para terminar com um especial.

Yuyu Hakusho Forever

Banpresto/Dimps
Luta
2 jogadores

7.6

Controle 8.5

Os controles são simplificados, não existindo muita variedade de golpes.

Diversão 7.5

Quase todos os personagens têm golpes similares, o que diminui o desafio e interesse.

Gráfico 7.5

O estilo desenho animado não caiu muito bem. Os traços quadrados descaracterizam os personagens.

Som 7.0

A trilha sonora é genérica e as dublagens e efeitos sonoros apenas têm uma qualidade mediana.

Ainda não foi? - *Por Kamikaze*

Apesar de ser mais inteligente que Budokai ou Cavaleiros, o jogo ainda não muita profundidade.

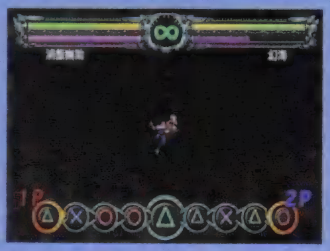
Controles básicos

□: golpe fraco △: golpe forte X: defesa
○ ou frente + □: golpe especial
L1: transformação R1 ou ↓ + R1: desvio

Comandos especiais

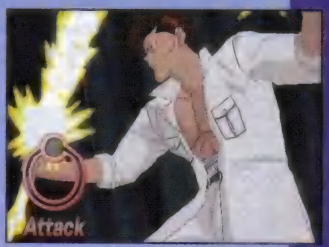
Frente, frente: avanço rápido ↓ + △: uppercut
Frente, segure frente: corrida ↓ + △: quebra-defesa
↓ + X: explosão de ki (apaga raios e serve para evitar combos)
Trás, trás: recuo rápido □, □, □: combo △, △, △: combo
↓+○: golpe fatal (com o medidor pegando fogo)
↓ ↓+○: golpe fatal especial (com o medidor pegando fogo e a energia no vermelho)

RUSH



Quando golpes do mesmo tipo se encontram acontece um rush. Vence a disputa quem pressionar os botões indicados mais rapidamente. Mas pode ser uma disputa de quem aperta mais rapidamente um único botão. Durante o Rush, pressione os botões mostrados.

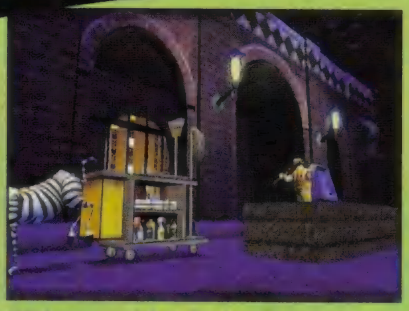
GOLPES FATAIS



O atacante pode entrar com uma combinação de seis botões. Se o adversário conseguir pressionar a seqüência a tempo, ele escapa do golpe.
Depois de acertar o fatal, faça uma seqüência de seis combinações e o adversário terá de fazer igual para escapar do golpe.

Por Marjorie Bros

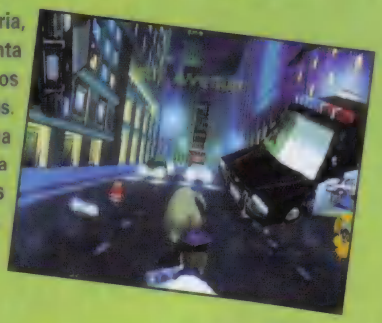
DICA: algumas fases escondem máquinas de fliperama, e conseguir a melhor pontuação nelas faz parte das missões do game.



DICA: use carrinhos, lixeiras e a patada para nocautear os vigilantes e caçadores. Ande agachado por certos lugares para escapar da vigilância e entrar em locais estreitos.

Madagascar

Animações como Madagascar são prato cheio para adaptações para videogames. A produtora Toys for Bob não inventou muito e aproveitou os diversos protagonistas para criar um jogo de ação e plataforma 3D bem básico, mas com qualidade. Naturalmente cada personagem tem poderes específicos e as fases seguem o enredo do filme original, que conta história de Alex, Marty, Melman e Gloria, animais do zoológico do Central Park, em Nova York. O game se esforça para criar variações, como minijogos de arcade, pescaria, ação furtiva, tiro em primeira pessoa e outras mecânicas de game. Tem cenas m que pingüins se escondem em caixas para fugir de seus opositores, numa espécie de homenagem e paródia a Metal Gear Solid. Como um game de ação de plataforma, há itens para colecionar. O item principal são moedas, que servem para comprar diversas melhorias, como minijogos e visuais especiais. Os gráficos seguem o estilo do filme original, todo especial. Os dubladores fizeram um bom trabalho em imitar os astros do filme, como Chris Rock, Jada Pinkett Smith e Ben Stiller. Apesar de produto destinado ao público infantil, o game diverte também aos mais velhos pela qualidade.



DICA: com Gloria, pegue a pimenta e mande todos os carros pelos ares. Estourar uma determinada cota é uma das missões.

Madagascar	
Activision/ Toys for Bob Ação / 1 jogador	7.7
Controle	7.5
Diversão	8.0
Gráfico	7.5
Som	7.5

DICA: com os pingüins, use a caixa para escapar dos vigilantes. No navio, há fases com guindastes e tiro em primeiro pessoa.

Madagascar é baseado no desenho de mesmo nome que foi feito pela produtora de Shrek. Na versão de Game Boy Advance, cinco personagens de habilidades distintas atravessam diversas fases com ação em plataformas. Alex, o leão, pode pular duas vezes; Marty, a zebra, pode correr e andar agachado; Melman, a girafa, pode se fingir de árvore e escapar dos inimigos; e Gloria, a hipopótama, sabe nadar. Os pingüins praticamente reúnem os poderes de todo o mundo. As habilidades de todos serão necessárias para passar por todos os perigos das fases. A troca entre os bichos é feita na hora. Madasgascar possui bons gráficos para o padrão do Game Boy Advance e os estágios têm construção competente. Não é nenhuma maravilha, mas o game diverte por algum tempo.

DICA: nas missões de ação furtiva, use as caixas para despistas os opositores. Coloque para cima para entrar na caixa. Os pingüins e Marty podem andar agachados e seguir caminhos estreitos.

DICA: cada personagem tem um método de ataque. Saiba as características e use om lhor animal para cada situação. Inimigos derrotados podem deixar moedas ou flores.

DICA: Melman pode se esconder dos inimigos colocando o direcional para baixo. Esse movimento também faz destruir certos tipos de pisos.

Madagascar	
Activision/Vaicarou s Vision Ação / 1 jogador	7.7
Controle	8.0
Diversão	7.5
Gráfico	7.5
Som	7.5

DICA: Gloria e os pingüins são os únicos que podem nadar. Os outros morrem na hora ao tocarem a água.

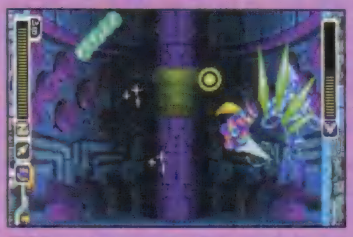
Mega Man Zero 4

DICA: fale com todos nas bases para obter as receitas para criar novos equipamentos. As peças, em forma de chave inglesa, são obtidas ao derrotar inimigos. O elfo tem seu nível aumentado (até 15) com cristais E.

Por Lord Mathias

A série Zero é mais uma aventura oriunda da franquia clássica do robô Mega Man, que se iniciou em 1986. Zero é o lendário caçador de andróides que fez sua primeira aparição em Mega Man X. A presente série é conhecida por sua dificuldade e isso não mudou. Os jogadores precisam de muita habilidade para conseguir passar pelas fases com rapidez e eficiência, sem perder muita energia, para conseguir uma boa qualificação no final da fase. Muitas armadilhas são mortais e causam morte certa. O sistema de elfos continua e a ajuda Zero a ficar mais forte. A novidade desta quarta versão é o sistema de clima. Cada um dos estágios pode ter diversos tipos de tempo e a dificuldade varia dependendo deles. Novamente, quanto mais difícil maior os pontos no final. A arma principal de Zero é sua espada, mas ele também possui armas de fogo. Agora, o robô escarlate possui um dispositivo que permite roubar as armas dos oponentes, que serão necessários para cumprir as diversas missões. Apesar de ter uma dificuldade alta, os fãs de um bom jogo de ação irão encontrar em Mega Man Zero 4 uma boa fonte de diversão, como de costume. Qualquer coisa, existe o modo Easy para dar uma força.

DICA: algumas fases possuem objetivos além de derrotar o chefe. Aqui é necessário apagar o incêndio. Para isso, roube a habilidade do lançador de água e use-a contra o fogo.



DICA: o ataque mais eficiente de Zero é a espada. Deixe carregando a força enquanto se movimenta e use o golpe forte quando for a hora. Contra inimigos normais pode-se usar o deslocamento ou pulo com espadada; a maioria é destruída com apenas um golpe.

DICA: dependendo das condições climáticas a fase pode mudar de dificuldade. Isso conta pontos na avaliação final.

Mega Man Zero 4

Capcom
Ação
1 jogador

8.2

Controle	8.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.0
Som	7.5

DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

Parcelamos em até 15 X

- VÍDEO-GAMES E JOGOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA COM PROFISSIONAIS QUALIFICADOS
- DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2 COM 01 ANO DE GARANTIA NO CHIP

Site: www.dragoon.com.br • Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375

Rua Silvânia, 157 - V. N. Conceição - SP (Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

Dicas

PC XBox PlayStation 2

LEGO STAR WARS

Personagens bônus

Entre com os seguintes códigos apara liberar os personagens correspondentes para comprar e usar no modo Free Play.

Personagem	Código
Battle Droid	987UYR
Battle Droid (Commander)	EN11K5
Battle Droid (Geonosis)	LK42U6
Battle Droid (Security)	KF999A
Boba Fett	LA811Y
Clone	F8B4L6
Clone (Episode III)	ER33JN
Clone (Episode III, Pilot)	BHU72T
Clone (Episode III, Swamp)	N3T6P8
Clone (Episode III, Walker)	RS6E25
Count Dooku	14PGMN
Darth Maul	H35TUX
Darth Sidious	A32CAM
Disguised Clone	VR832U
Droideka	DH382U
General Grievous	SF321Y
Geonosian	19D7NB
Gonk Droid	U63B2A
Grievous' Bodyguard	ZTY392
Jango Fett	PL47NH
Ki-Adi Mundi	DP55MV
Kit Fisto	CBR954
Luminara	A725X4
Mace Windu (Episode III)	MS952L
Padmé	92UJ7D
PK Droid	R840JU
Princess Leia	BEQ82H
Rebel Trooper	L54YUK
Royal Guard	PP43JX
Shaak Ti	EUW862
Super Battle Droid	XZNR21

Opções extras

Entre com um dos seguintes códigos na lanchonete para liberar as seleções correspondentes no menu Extra Option.

Opção	Código
Silly Blasters	NR37W1
Classic Blasters	L449HD
Big Blasters	IG72X4
Brushes	SHRUB1
Tea cups	PUCEAT
Minikit detector	LD116B
Moustaches	RP924W
Purple	YD77GC
Silhouettes	MS999Q
Invincibility	4PR28U

PlayStation 2 XBox

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Modo Cheat

Pause o jogo, segure L1 + R1 (L + R no Xbox) e digite ○(2), ←, △, ○, X (B(2), ←, Y, B, A no Xbox). A frase "Enter Cheat" aparecerá para confirmar a dica. E os seguintes códigos poderão ser acionados.

Efeito	PlayStation 2	Xbox
Suicidar-se	X, △, ○, →, △, ○	A, Y, B, →, Y, B
Esconder medidores	○, ↓, ○, ↑, △, ○	B, ↓, B, ↑, Y, B
Matar inimigos-chaves	↓, L2, L1, ↑, □	↓, White, L, ↑, X
Pegar documentos da OSS	↑, X, R2, R1, ↑, □	↑, A, Black, R, ↑, X
Desligar shellshock	L2, R1, L2, L1, △(2)	White, R, White, L, Y(2)

MOTOCROSS MANIA 3

Todos os bônus

Entre com o código TOOLAZY.

STAR WARS EPISODE 3: REVENGE OF THE SITH

Várias dicas

Entre com os códigos na tela de Options.

Energia ilimitada	XUCPHRA
Força ilimitada	KAIBURR
Regeneração rápida de energia e Força	BELSAVIS
Todas as missões de história liberadas	KORRIBAN
Todas as missões bônus liberadas	NARSHADDAA
Todas as arenas de duelos liberadas	TANTIVEIV
Todos os duelistas liberados	ZABRAK
Todos os vídeos liberados	COMLINK
Todas as artes-conceito liberadas	AAYLASECURA
Todos os poderes da Força	JAINA
Inimigos têm sabres de luz gigantes	SUPERSABERS
Modo dróides pequenos	071779

Personagens para modo multijogador

Termine as missões correspondentes do modo Story para liberar os personagens no modo multijogador.

Personagem	Missão
Obi-Wan Kenobi	17
Cin Drallig	12
Count Dookan	4
Darth Vader	17
General Grievous	9
Mace Windu	10
Serra Keto	12

Fases para modo multijogador

Termine as missões correspondentes do modo Story para liberar fases no modo multijogador.

Episode IV Death Star	17
Mustafar Balcony	16
Mustafar Control Arm	17
Mustafar Control Room	16
Mustafar Lava Platform	17
Palpatine's Office	10
Palpatine's Office Docking Bay	10
Temple Control Room	12
Temple Outer Terrace	12
Throne Room Main Chamber	4
Throne Room Upper Balcony	4
Utapau Sinkhole Control Room	9
Utapau Sinkhole Landing Platform	9

Final alternativo

Termine o jogo e complete a missão 17 novamente.

FLATOUT

Passwords

Cria um novo perfil e use os seguintes nomes para liberar as dicas.

Efeito	Password
40 mil de dinheiro	GIVECASH
Todos os carros e pistas	GIVEALL
Atirar Ragdoll*	RAGDOLL

*Use o botão R (R1 no PlayStation 2)

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Várias dicas

Entre com os códigos no menu de Cheat.

Todas cidades no modo arcade	roadtrip ou crosscountry
Sem danos	ontheroad
Pedestres rápidos	urbansprawl
Aumentar massa do carro no modo arcade	hyperagro
Movimento especial Argo	dfens
Movimento especial Zone	allin
Movimento especial Roar	Rjnr
Corpo cromado	haveyouseenthisboy
Cabeça flamejante	trythisathome
Cabeça yellow smile head	getheadj
Cabeça de abóbora	getheadk
Cabeça de coelho	getheadl
Caveira	getheadn
Cabeça de boneco de neve	getheadm
Adicionar $1 no dinheiro da carreira	kubmir
Subtrair $1 no dinheiro da carreira	rimbuk

Extras

Realize os objetivos para conseguir os efeitos.

Efeito	Objetivos
1949 Chevy Fleetline	Vença o torneio Bad Boyz em Detroit
1957 Chevy Bel Air	Vença o torneio de San Diego Stage
1968 Corvette Stingray	Vença as corridas All American Royalty
Carro da polícia de Atlanta	Derrote todos os pilotos de Atlanta
Cadillac Cien	Vença o torneio de Detroit
Cadillac Escalade ESV	Vença o segundo torneio de San Diego
Cadillac Escalade EXT Dub Edition	Vença o torneio Hotlanta em Atlanta
Cadillac Sixteen	Termine o jogo 100%
Chrysler 300C Dub Edition	Vença o torneio Balboa Park em San Diego
Chrysler ME Four-Twelve	Vença todas as 16 corridas Exotic no modo de carreira
Carro da polícia de Detroit	Derrote todos os pilotos de Detroit
Ducati 999R	Vença o torneio Hotlanta em Atlanta
El Diablo Rigid	Derrote Vanessa três vezes no modo de carreira
Moto Hotmatch Cuevito de carreira	Vença todas as corridas de Phil no modo
Moto Hotmatch Skully	Vença todas corridas do Chopper of America Bike Club
Moto Kawasaki Ninja ZX 12R	Vença todas as corridas Sport Bikes
Lamborghini Murcielago	Vença o U.S. Champs Series.
Lexus IS300	Vença o torneio de San Diego City.
Mercedes Benz CL 55 AMG	Vença todas as corridas do clube SUV/Truck
Mercedes Benz G55 AMG	Vença o Big Playas
Mercedes Benz SL55 AMG Dub Edition	Vença todas as corridas San Diego Luxury Rollers
Nissan 02 Skyline	Vença todas as corridas do clube Tuner
Moto da polícia	Termine o jogo 100%
Carro da polícia de San Diego	Derrote todos os pilotos de San Diego
Flag vinyls	Colete 12 logos Rockstar para liberar a opção Flags na garagem
Placas da Rockstar Games	Colete 24 logos Rockstar
Corredores de Race Starter	Colete 36 logos Rockstar
Roupa de motociclista de Vito	Derrote Vito em San Diego
Roupa de motociclista de Phil	Derrote Phil em San Diego
Roupa de motociclista de Naomi	Derrote Naomi em Atlanta
Agro para sedãs de luxo	Vença a corrida 3 de 14 da Luxury Rollers Racing Club
Agro para veículo utilitário/caminhão	Vença a corrida 3 de 15 da Big Playas Racing Club
Borda de carros série 1	Derrote Carlos em 3 de 3 corridas em San Diego

Dicas

Borda de carros série 2	Derrote Vanessa em 3 de 3 corridas em San Diego
Borda de carros série 3	Derrote Dre em 3 de 3 corridas em Atlanta
Borda de carros série 4	Derrote Lamont em 3 de 3 corridas em Atlanta
Borda de carros série 5	Derrote Roy em 3 de 3 corridas em Detroit
Borda de carros série 6	Derrote Caesar em 3 de 3 corridas em Detroit
Borda de carros série 7	Derrote Caesar pela segunda vez em 3 de 3 corridas em Detroit
Flame vinyls	Derrote Bishop em 3 de 3 corridas em San Diego
Borda de Chopper rims	Derrote Naomi em 3 de 3 corridas em Atlanta
Chopper vinyls	Derrote Spider em 3 de 3 corridas em Detroit
Chopper vinyls	Vença a corrida 12 de 15 do Choppers of America Racing Club
Pintura Color Shift	Derrote Roy em 4 de 4 corridas em Atlanta
Graphics vinyls	Derrote Roy pela segunda vez em 3 de 3 corridas em Atlanta
Escapamento de sedã de luxo	Vença a corrida 1 de 14 da Luxury Rollers Racing Club
Pára-choque frontal de sedã de luxo	Vença a corrida 5 de 14 da Luxury Rollers Racing Club
Pára-choque traseiro de sedã de luxo	Vença a corrida 9 de 14 da Luxury Rollers Racing Club
Upgrade lateral de sedã de luxo	Vença a corrida 7 de 14 da Luxury Rollers Racing Club
Spoilers de sedã de luxo	Vença a corrida 11 de 14 da Luxury Rollers Racing Club
Manufacturer vinyls	Derrote Vanessa em 3 de 3 corridas em San Diego
Escapamento de carros Muscle	Vença a corrida 1 de 15 da American Royalty Racing Club
Pára-choque dianteiro de carros Muscle	Vença a corrida 7 de 15 da American Royalty Racing Club
Capota de carros Muscle	Vença a corrida 13 de 15 da American Royalty Racing Club
Pára-choque traseiro de carros Muscle	Vença a corrida 11 de 15 da American Royalty Racing Club
Upgrade traseiro de carros Muscle	Vença a corrida 5 de 15 da American Royalty Racing Club
upgrade lateral de carros Muscle	Vença a corrida 9 de 15 da American Royalty Racing Club
Pintura perolada	Derrote Vanessa pela segunda vez em 3 de 3 corridas em San Diego
Roupas de piloto série 1	Vença a corrida 8 de 15 da Choppers of America Racing Club
Roupas de piloto série 2	Vença a corrida 8 de 14 da Original Riders Racing Club
Skins de piloto	Vença a corrida 1 de 14 da Original Riders Racing Club
Barulho para choppers	Vença a corrida 3 de 15 da Choppers of America Racing Club
arulhos para carros Muscles	Vença a corrida 3 de 15 da American Royalty Racing Club
Splash vinyls	Derrote Leo in 3 de 3 corridas em Detroit
Bordas de motos esportivas	Derrote Vito in 3 de 3 corridas em Atlanta
Sportbike vinyls	Derrote Kioshi em 3 de 3 corridas em Detroit
Escapamento de utilitários/caminhões	Vença a corrida 1 de 15 da Big Playas Racing Club
Pára-choque dianteiro de utilitários/caminhões	Vença a corrida 5 de 15 da Big Playas Racing Club
Grade dianteira de utilitários/caminhões	Vença a corrida 12 de 15 da Big Playas Racing Club
Capota de utilitários/caminhões	Vença a corrida 10 de 15 a Big Playas Racing Club
Pára-choque traseiro de utilitários/caminhões	Vença a corrida 7 de 15 da Big Playas Racing Club
Upgrade traseiro de utilitários/caminhões	Vença a corrida 11 de 15 da Big Playas Racing Club
Upgrade lateral de utilitários/caminhões	Vença a corrida 6 de 15 a Big Playas Racing Club
Lâmpadas traseiras de utilitários/caminhões	Vença a corrida 2 de 15 da Big Playas Racing Club
Tribal vinyls	Derrote Dre em 3 de 3 corridas em Atlanta
Escapamento de carros Tuner	Vença a corrida 1 de 13 da UnDefeatable Street Racing Club
Pára-choque dianteiro de carros Tuner	Vença a corrida 6 de 13 da UnDefeatable Street Racing Club
Capota de carros Tuners	Vença a corrida 9 de 13 da UnDefeatable Street Racing Club
Pára-choque traseiro de carros Tuner	Vença a corrida 8 de 13 da UnDefeatable Street Racing Club
Upgrade lateral de carros Tuner	Vença a corrida 7 de 13 da UnDefeatable Street Racing Club
Spoilers de carros Tuner	Vença a corrida 10 de 13 da UnDefeatable Street Racing Club
Tailgates de carros Tuner	Vença a corrida 2 de 13 da UnDefeatable Street Racing Club
Wild vinyls	Derrote Cheng em 3 de 3 corridas em Atlanta
Zona para carros exóticos Only	Vença a corrida 3 de 16 da Invitation Racing Club
Zona para coupês esportivos Rollers	Vença a corrida 3 de 14 da Luxury Racing Club
Zona para motos esportivas Riders	Vença a corrida 3 de 14 da Original Racing Club
Zona para tuners	Vença a corrida 3 de 13 da UnDefeatable Street Racing Club

PSYCHONAUTS

Durante o jogo, pressione L1 + R1 (L + R no Xbox) e digite rapidamente os códigos abaixo. A fala "You cheated" será ouvido.

Efeito	PlayStation 2	Xbox
Todos os poderes Psi	○(2), △, R2, L3, △	B(2), Y, White, clique analógico esquerdo, Y
Rank máximo e todos os poderes Psi	L3, R3, L3, R2, ○, R2	clique analógico esquerdo, → Analog-stick, ← Analog-stick, White, B, White
Munição cheia	R3, X, L3(2), △, ○	clique analógico direito, A, clique analógico esquerdo(2), Y, B
Dinheiro cheio	X, R3(2), R2, △, □	A, clique analógico direito(2), White, Y, X
Vida cheia	L3, R2(2), ○, X, R3	clique analógico esquerdo, White(2), B, A, clique analógico direito
Invencibilidade	○, R2, ○(2), △, L2	B, White, B(2), Y, Black
Todos os itens*	R3, ○, R2(2), L3, △	clique analógico direito, B, White(2), clique analógico esquerdo, Y
Novos textos**	R2, X, L3, R2(2), ○	White, A, clique analógico esquerdo, White(2), B

*O código não libera a Psi-ball Colorizer ou Dream Fluffs.
**O código troca o nome dos personagens, mostra legendas e troca o texto por números e símbolos.

GameCube

RAVE MASTER

Trajes alternativos
Termine o modo 1 on 3 na dificuldade Hard com Elie, Haru ou Musica para destravar um traje e um retrato alternativos para esse personagem.

Modo 1 On 2 Free
Termine todos os storylines na modalidade de Story.

Modo 1 On 3 Free
Destrave todos os personagens bônus e termine a modalidade Free com eles.

DONKEY KONGA 2

Sons de Donkey Konga
Tenha um save do jogo Donkye Konga para importar os sons do jogo original.

Notas de Dixie
Faça os objetivos para ganhar as Notes.

Dixie's Notes	Objetivo
Dixie's Notes 2	Colete ao menos u de cada brasão
Dixie's Notes 3	Compre todas as músicas Gorilla na loja
Dixie's Notes 4	Consiga rank DK dourado em todos os Gorilla Duet
Dixie's Notes 5	Consiga rank DK dourado em todos os Solo Gorilla
Dixie's Notes 6	Complete todas séries completas do Challenge Mode
Dixie's Notes 7	Consiga rank DK dourado em todos os Chimp Duet
Dixie's Notes 8	Consiga rank DK dourado em todos os Solo Chimp
Dixie's Notes 9	Complete as séries de 12 músicas do Challenge Mode
Dixie's Notes 10	Consiga rank DK dourado em todos os Monkey Duet
Dixie's Notes 11	Consiga rank DK dourado em todos os Solo Monkey
Dixie's Notes 12	Complete as séries de 6 músicas do Challenge Mode

Efeito eco no Freestyle Zone
Complete mais de 325 músicas.

Música Na Na Hey Hey Kiss Him Goodbye no Freestyle Zone
Complete a série completa do Challenge Mode.

Dicas

PlayStation 2

MADAGASCAR

Faça os comandos durante o jogo para ativar os efeitos.

Efeito	Comando
Seleção de fases	R1(2), ○, L2, L1, X, △, R1, △
Invencibilidade	↑, ↓, X(2), R1, L1, R2, L2, △, □, ○

COLD WINTER

Dificuldade Elite
Termine o jogo e entre na tela de opções e salve seu perfil. A dificuldade Elite estará destravada.

IN THE GROOVE

Extras
Termine o número indicado de músicas para liberar os bônus.

Bônus	Termine...
Música Disconnected - Hyper	10 músicas
Maratona Bounce	20 músicas
Música Tell	30 músicas
Bumpy modifier	40 músicas
Música Anubis	50 músicas
Maratona Outer World	60 músicas
Música Bubble Dancer	70 músicas
Modificador de batida	80 músicas
Música Disconnected - Mobius	90 músicas
Música Liquid Moon (In The Groove 2)	100 músicas
Música Don't Promise Me ~Happiness Comes Mix~	110 músicas
Música Funk Factory (In The Groove 2)	120 músicas
Música DJ Party	130 músicas
Música Tribal Style (In The Groove 2)	140 músicas
Música Infection	150 músicas
Maratona The Legend	160 músicas
Música Pandemonium	170 músicas
Música Incognito (In The Groove 2)	180 músicas
Música Xuxa	190 músicas
Música Wake Up (In The Groove 2)	200 músicas

HAUNTING GROUND

Extras
Termine o jogo pra liberar a dificuldade Hard, a opção Secret Room, um cachorro alternativo e duas roupas secretas. Termine o jogo na dificuldade Hard para liberar as roupas de sapo e o cachorro gordo.

Passwords das Keyplates
Digite as senhas para criar as Keyplates correspondentes e ativar os efeitos.

Passwords	Efeito
ADAMAS	Rank 02 Treasure Hunter; Diamond Choker (segunda jogada)
ALCHYMIA	Rank 01 Top Breeder; Alchemist's Earring (segunda jogada)
EMETH ou METH	Move o gigante de barro para longe da porta; Obsidian Choker
MAGNUS	Libera a meia vermelha na sala de enfermagem
MORGAN	Rank 04 Track Star; Fairy Earrings (segunda jogada)
POWDER	Rank 03 Warmonger; Burst Boots (segunda jogada)
POWDER	Linha de Burst Boots no caça-níquel da Alchemy Room
REST	Accesso ao banheiro
RRL e RRRR e RRR e RRLRR	Mover o gigante de pedra na caverna do cemitério
SALT e SULFUR e MERCURY	Quebra-cabeça da estátua das três serpentes
SALTATIO	Earth Golem Para Para Dance e restaura sua energia

Armas especiais
Depois de terminar o jogo e recomece uma nova partida. Na hora de se vestir, escolha ou a roupa Texas Girl ou a Illegal in some States. Aperte o botão quadrado para atirar com a primeira roupa e chicotear com a segunda.

Roupas alternativas para inimigos
Termine o jogo e e recomece uma nova partida no modo Hard. As roupas dos inimigos dicarão diferentes.

Minigames
Termine o jogo e escolha a opção Secret Room no menu principal. Depois que o jogo carregar, vá para a porta próxima à lareira. No minigame, jogue com Hewie e proteja Fiona.

RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE #2

Trajes alternativos

Alyssa: os trajes B e C podem ser comprados respectivamente por mil e 3 mil pontos. Para o traje D, encontre os itens SP. Para seu traje E, complete a Showdown 1 ou a B1 Extreme Battle para torná-las disponíveis por 10 mil pontos.

Cindy: os trajes B e C podem ser comprados respectivamente por mil e 3 mil pontos. Para o traje D, encontre os itens SP. Para seu traje E, complete a Showdown 2 ou a B2 Extreme Battle para torná-las disponíveis por 30 mil pontos.

Kevin: o traje B pode ser comprado por mil pontos. Para seu traje de C, encontre os itens SP.

Modos de jogo

Faça os objetivos para liberar os modos de jogo e as dificuldades.

Modos	Objetivos
Todos os personagens de AI	Complete o cenário End Of The Road para torná-lo disponível por 5 mil pontos
Extra Battle A-1	Complete dois cenários para torná-lo disponível por 3 mil pontos
Extra Battle A-2	Complete quatro cenários para torná-lo disponível por 5 mil pontos
Extra Battle A-3	Complete o modo Extra Battle A-2 para torná-lo disponível por 10 mil pontos
Extra Battle B-1	Complete três cenários para torná-lo disponível por 3 mil pontos
Extra Battle B-2	Complete cinco cenários para torná-lo disponível por 5 mil pontos
Extra Battle B-3	Complete o modo Extra Battle B-2 para torná-lo disponível por 10 mil pontos
Dificuldade Hard	Complete o cenário End Of The Road para torná-lo disponível por 2 mil pontos
Dificuldade Very Hard	Complete todos os cenários no modo Hard para torná-lo disponível por 3 mil pontos
Dificuldade Infinity	Complete todos os cenários no modo Very Hard para torná-lo disponível por 50 mil pontos
Dificuldade Nightmare	Complete todos os cenários no modo Very Hard para torná-lo disponível por 10 mil pontos

Personagens

Faça os objetivos para liberar os personagens.

AI e AI C	Complete o cenário Flashback para torná-los disponíveis por 4 mil pontos
Arnold U.B.C.S	Complete o cenário End Of The Road no modo Very Hard torná-lo disponível por 5 mil pontos
Austin	Fale com Austin no cenário Observation Deck e, depois, fale com Patric ou Lloyd para torná-lo disponível por 4 mil pontos
Axeman e AI B	Complete o cenário Flashback no modo Very Hard para torná-los disponíveis por 8 mil pontos
Ben Bertolucci	Complete o cenário Desperate Times para torná-lo disponível por 3 mil pontos
Carter	Complete o cenário End Of The Road para torná-lo disponível por 3 mil pontos
Dorothy	Complete o cenário Flashback com o final bom para torná-la disponível por 5 mil pontos
Fred, Andy, Jean e Tony	Complete o cenário Desperate Times para torná-los disponíveis por 5 mil pontos
Kurt e Kurt B	Complete o cenário Flashback no final bom com Alyssa para torná-los disponíveis por 3 mil pontos
Marvin Branagh	Complete o cenário Desperate Times com Kevin para torná-lo disponível por 4 mil pontos
Ms. White, Ms. Peace e Ms. Water	Colete todos os itens 260 SP para torná-las disponíveis por 50 mil pontos
Nathan e Samuel	Complete o cenário Desperate Times no modo Hard torná-los disponíveis por 4 mil pontos
Patric e Lloyd	Complete o cenário Wild Thing para torná-los disponíveis por 3 mil pontos
Reagan e Reagan B	Complete o cenário Flashback com o final "Illusion" (termine também a missão alternativa) para torná-los disponíveis por 3 mil pontos
Rinda	Complete o cenário End Of The Road com o final bom para torná-la disponível por 4 mil pontos
Rita	Complete o cenário Desperate Times no modo Very Hard para torná-la disponível por 6 mil pontos
Rodrigez U.S.S.	Complete o cenário End Of The Road para torná-lo disponível por 5 mil pontos

Sons

Faça os objetivos para liberar os sons.

Vozes de Alyssa	Colete todos os itens SP de Alyssa para torná-las disponíveis por 2 mil pontos
Vozes de Cindy	Colete todos os itens SP de Cindy para torná-las disponíveis por 2 mil pontos
Vozes de David	Colete todos os itens SP de David para torná-las disponíveis por 2 mil pontos
Vozes de George	Colete todos os itens SP de George para torná-las disponíveis por 2 mil pontos
Vozes de Jim	Colete todos os itens SP de Jim para torná-las disponíveis por 2 mil pontos
Vozes de Kevin	Colete todos os itens SP de Kevin para torná-las disponíveis por 2 mil pontos
Vozes de Mark	Colete todos os itens SP de Mark para torná-las disponíveis por 2 mil pontos
Vozes de Yoko	Colete todos os itens SP de Yoko para torná-las disponíveis por 2 mil pontos
Música Desperate Times	Complete o cenário Desperate Times para torná-lo disponível por mil pontos
Música End Of The Road	Complete o cenário End Of The Road para torná-lo disponível por mil pontos
Música ETC	Complete todos os cenários para torná-lo disponível por mil pontos
Música Flashback	Complete o cenário Flashback para torná-lo disponível por mil pontos
Música Underbelly	Complete o cenário Underbelly para torná-lo disponível por mil pontos
Música Wild Things	Complete o cenário Wild Things para torná-lo disponível por mil pontos

PSP

ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

Todas as fases
No menu principal digite □, △, ←(2), ○(2), L, R(2), △.

FIFA SOCCER

Desafio Custom

Termine todos os deafios do mudo Challenge.

METAL GEAR ACID

Cards extras

Entre com as passwords para liberar os cards.

Card	Password
Jehuty	JEHUTY
Karen	KAREN
Mika	MIKA
Viper	VIPER
XM8	XMEIGHT
Yuka Kosaka	KOBE
Asaki Yoshida	UMEDA
Yuka Kosaka*	SABRAGE
Asaki Yoshida*	NOMEL
Yuu Saitou*	ELYTS
Eri Shibuya*	MAEB

*Passwords da versão japonesa do jogo.

Jogar como Teliko

Complete a missão Residential Zone.

Card Solid Snake (versão Metal Gear)

Termine o jogo.

Card Raiden

Termine o jogo duas vezes.

Opção batalha link

Termine a fase 6 para liberar a Link Battle na tela de Options.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND RIVALS

Carro dos chefes

Algumas corridas são classificadas como Boss Race. Vença a corrida na dificuldade Gold para ganhar o carro dos chefes (1969 Dodge Charger, Subaru Impreza WRX STi, Chevrolet Corvette Z06 e Nissan Skyline R34 GTR).

RENGOKU: TOWER OF PURGATORY

Final alternativo

Termine o jogo duas vezes.

Dicas

GameBoy Advance

FIRE EMBLEM: THE SACRED STONES

Personagens bônus

Termine com sucesso o jogo para destravar o mapa Ex no modo Extra. Jogue esse mapa e termine as áreas indicadas. O personagem correspondente se juntará ao seu grupo na batalha seguinte.

Personagem	Classe	Objetivo
Riev	Bishop	Complete a Tower, 7F
Fado	General	Complete a Ruins
Glen	Dragon Master	Complete a Ruins, round 5
Hayden	Forest Knight	Complete a Ruins, round 5
Ismaire	Sword Master	Complete a Tower
Caellach	Hero	Complete a Tower, 3F
Lyon	Necromancer	Complete a Ruins três vezes
Orson	Paladin	Complete a Tower, 6F
Selena	Mage Knight	Complete a Tower três vezes
Valter	Wyvern Knight	Complete a Ruins, round 7

Veja conversações de Support

Termine o jogo e selecione a opção de Extras. Você poderá ler todas as conversações de Support que forem destravados.

KILLER 3D POOL

Personagens extras

Entre com as senhas para liberar os personagens.

Personagem	Password
Andy	QKSKL
Angie	QFSCS
Billy	QTSTL
Carl	QCSCQ
Carol	QTSKB
Dawn	RTSTM
Johnny	RTTTN
Laura	QCSBP
Michael	QFSFB
Tom	QJSFG
Tony	TTTTQ
Ulrika	QBSBN

MR. DRILLER 2

10 vidas

Pressione Start e digite ↓, Select, ↑, ↓, L, R, ↓, ↑, R, L, ↑, A.

POPEYE: RUSH FOR SPINACH

Super passwords

Entre com a senha F4BG*XT5 ter a 100% em todas as modalidades e para destravar todos os veículos bônus.

Entre com a senha FJBGWXZF para liberar a fase Moon no modo Challenge.

STAR WARS EPISODE 3: REVENGE OF THE SITH

Invencibilidade

Entre com código ATENVU.

Dificuldade Master para Anakin

Derrote Obi-Wan na dificuldade Jedi.

Dificuldade Master para Obi-Wan

Derrote Anakin na dificuldade Jedi.

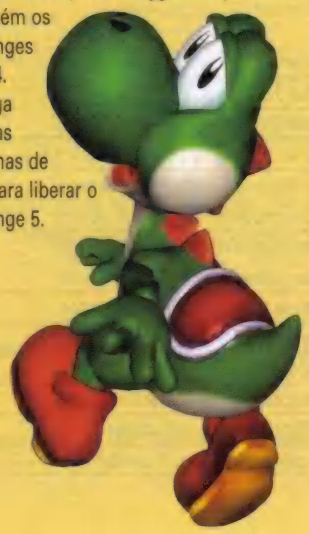
YOSHI TOPSY-TURVY

Modo Challenge

Jogue o Story Mode e derrote Bowser por duas vezes.

Desafios adicionais

Coma todas as cerejas no modo de Story para completar a Egg Gallery e também os Challenges 2, 3 e 4. COnsiga todas as medalhas de ouro para liberar o Challenge 5.



XBox

MADAGASCAR

Todos os powerups

Pause o jogo e digite B, A(2), B, Y, L, X, R, L.

DOOM 3

Pular checkpoints

Durante o jogo, segure L e digite B, A, X, Y para avançar para o próximo checkpoint. Um som confirma a dica.

Invencibilidade

Durante o jogo, segure L e digite X, Y, B, A. Um som confirma a dica. A dica não pode ser feita até a hora da invasão dos demônios e deverá ser feita para cada área que for carregada do DVD.

Modo Nightmare

Termine o jogo uma vez em qualquer nível de dificuldade. Quando você começa no modo Nightmare, começará com a Soul Cube.

Códigos para Doom Ultimate e Doom 2

Durante o jogo, segure L e digite os comandos para acionar os efeitos. Os jogos Doom Ultimate e Doom 2 vem encartados na edição especial de Doom 3.

Efeito	Comando
(Des)ligar modo God	A(4)
Todas as armas, munições e armaduras	B(4)
Todas as armas, energia, chaves e armaduras	A, B, A, B
Invencibilidade temporária	X(4)
Mapa completo	Y(4)
Modo Berserk	X(3), Y
Fim de fase	A(2), B(2)
Serra elétrica	B(2), A(2)
Invisibilidade	X(2), Y(2)
Óculos de visão noturna	Y(3), X
Roupa anti-radiação	X, Y(3)

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Várias dicas

Entre com os comandos durante o jogo para acionar os efeitos. Uma mensagem confirma a dica.

Efeito	Comando
Armas fracas*	R, Preto, L, Preto, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Armas médias*	R, Preto, L, Preto, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓(2), ←
Armas fortes*	R, Preto, L, Preto, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓(3)
Nível Hitman com todas as armas	↓, X, A, ←, R, Preto, ←, ↓(2), L(3)
Munição ilimitada	L, R, X, R, ←, Preto, R, ←, X, ↓, L(2)
(Des)ligar recompensa por sua cabeça	↓, ↑(2), ↑, A, Preto, R, Branco(2)
Armadura, energia e dinheiro**	R, Preto, L, A, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Aumentar nível de "procura-se"	R(2), B, Preto, ←, →, ←, →, ←, →
Nível de "procura-se" seis estrelas	B, →, B, →, ←, X, A, ↓
Diminuir nível de "procura-se"	R(2), B, Preto, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Nível de "procura-se" nunca aumenta	B, →, B, →, ←, X, Y, ↑
Respeito máximo	L, R, Y, ↓, Preto, A, L, ↑, Branco(2), L(2)
Apelo sexual máximo	B, Y(2), ↑, B, R, Branco, ↑, Y, L(3)
Fôlego máximo	↓, ←, L, ↓(2), Preto, ↓, Branco, ↓
Músculo máximo	Y, ↑(2), ←, →, X, B, ←
Gordura máxima	Y, ↑(2), ←, →, X, B, ↓
Sem gordura ou músculo	Y, ↑(2), ←, →, X, B, →
Sem fome	X, Branco, R, Y, ↑, X, Branco, ↑, A
Energia infinita	↓, A, →, ←, →, R, →, ↓, ↑, Y
Habilidade de direção máxima	X, Branco, A, R, Branco(2), ←, R, →, L(3)

Missões de táxi completos	↑, ←(2), ↓, B, X, L(2), Branco, R, Preto
Missões de cafetão completos	→, Branco(2), ↓, Branco, ↑(2), Branco, Preto
Pulo máximo	↑(2), Y(2), ↑(2), ←, →, X, Preto(2)
Efeitos de adrenalina	A(2), X, R, L, A, ↓, ←, A
Direção perfeita***	Y, R(2), ←, R, L, Preto, L
Tráfego agressivo	Preto, B, R, Branco, ←, R, L, Preto, Branco
(Des)ligar carros mais rápidos	→, R, ↑, Branco(2), ←, R, L, R(2)
(Des)ligar carros invisíveis	Y, L, Y, Preto, X, L(2)
Carros voadores	X, ↓, Branco, ↑, L, B, ↑, A, ←
Carros que voam****	X, Preto, ↓(2), ←, ↓, ←(2), Branco, A
Dirigir na água	→, Preto, B, R, Branco, X, R, Preto
(Des)ligar veículos da morte*****	L, Branco(2), ↑, ↓(2), ↑, R, Preto(2)
(Des)ligar tráfego negro	B, Branco, ↑, R, ←, A, R, L, ←, B
(Des)ligar tráfego rosa	B, L, ↓, Branco, ←, A, R, L, →, B
Tráfego de carro esportivo	↑, L, R, ↑, →, ↑, A, Branco, A, L
(Des)ligar tráfego rural	Y, ←, X, Preto, ↑, Branco, ↓, L, A, L(3)
(Des)ligar tráfego de batedor	Branco, →, L, ↑, A, L, Branco, Preto, R, L(3)
(Des)ligar todos os faróis verdes	→, R, ↑, Branco(2), ←, R, L, R(2)
Tráfego reduzido	A, ↓, ↑, Preto, ↓, Y, L, Y, ←
Controle manual de armas dentro do carro	↑(2), X, Branco, →, A, R, ↓, Preto, B
Destruir todos os carros	Preto, Branco, R, L, Branco, Preto, X, Y, B, Y, Branco, L
(Des)ligar barcos voadores	Preto, B, ↑, L, →, R, →, ↑, X, Y
(Des)ligar superpulo de bicicleta	Y, X, B, B, X, B, B, L, Branco(2), R, Preto
Upgrade de táxis***	↑, A, Y, A, Y, A, X, Preto, →
Todos os carros têm nitro	←, Y, R, L, ↑, X, Y, ↓, B, Branco, L(2)
Criar Bloodring Banger	↓, R, B, Branco(2), A, R, L, ←(2)
Criar Caddy	B, L, ↑, R, Branco, A, R, L, B, A
Criar Dozer	Preto, L(2), →(2), ↑(2), A, L, ←
Criar Hotring Racer #1	R, B, Preto, →, L, Branco, A(2), X, R
Criar Hotring Racer #2	Preto, L, B, →, L, R, →, ↑, B, Preto
Criar Hunter	B, A, L, B(2), L, B, R, Preto, Branco, L(2)
Criar Tanker	R, ↑, ←, →, Preto, ↑, →, X, →, Branco, L(2)
Criar Hydra	Y(2), X, B, A, L(2), ↓, ↑
Criar Jetpack	←, →, L, Branco, R, Preto, ↑, ↓, ←, →
Criar Monster Truck	→, ↑, R(3), ↓, Y(2), A, B, L(2)
Criar Quad bike	←(2), ↓(2), ↑(2), X, B, Y, R, Preto
Criar Parachute	←, →, L, Branco, R, Preto(2), ↑, ↓, →, L
Criar Rancher	↑, →(2), L, →, ↑, X, Branco
Criar Rhino tank	B(2), L, B(3), L, Branco, R, Y, B, Y
Criar Romero	↓, Preto, ↓, R, Branco, ←, R, L, ←, →
Criar Stretch	Preto, ↑, Branco, ←(2), R, L, B, →
Criar Stunt Plane	B, ↑, L, Branco, ↓, R, L(2), ←(2), A, Y
Criar Trashmaster	B, R, B, R, ←(2), R, L, B, →
Criar Vortex	Y(2), X, B, A, L, Branco, ↓(2)
Super socos	↑, ←, A, Y, R, B(3), Branco
Recrutar qualquer um e dar-lhe pistola******	↓, X, ↑, Preto(2), ↑, →(2), ↑
Recrutar qualquer um e dar-lhe lança-foguete******	Preto(3), A, Branco, L, Preto, L, ↓, A
Cidade em caos	Branco, →, L, Y, →(2), R, L, →, L(3)
(Des)ligar motim de pedestres	↓, ←, ↑, ←, A, Preto, R, Branco, L
(Des)ligar pedestres que atacam	A, L, ↑, X, ↓, A, Branco, Y, ↓, R, L(2)
(Des)ligar pedestres armados	Preto, R, A, Y, A, Y, ↑, ↓
(Des)ligar pedestres com cara de Elvis	L, B, Y, L(2), X, Branco, ↑, ↓, ←
Só gangues	Branco, ↑, R(2), ←, R(2), Preto, →, ↓
Só gangues e trabalhadores	←, →(3), ←, A, ↓, ↑, X, →
Diminuir a velocidade de tempo	Y, ↑, →, ↓, X, Preto, R
Aumentar a velocidade de tempo	B(2), L, X, L, X(3), L, Y, B, Y
Sempre 21h00	←(2), Branco, R, →, X(2), L, Branco, A
Sempre 00h00 ou 12h00	X, L, R, →, A, ↑, L, ←(2)
Ação lenta	Y, ↑, →, ↓, X, Preto, R
Ação rápida	Y, ↑, →, ↓, Branco, L, X
Clima nublado	Preto, A, L(2), Branco(3), Y
Clima com nevoeiro	Preto, A, L(2), Branco(3), A
Tempestade	Preto, A, L(2), Branco(3), B
Tempestade de areia	↑, ↓, L(2), Branco(2), L, Branco, R, Preto
Clima nublado	Branco, ↓(2), ←, X, ←, Preto, X, A, R, L(2)
Clima muito nublado	Preto, A, L(2), Branco(3), X
Clima ensolarado	Preto, A, L(2), Branco(3), Y
Clima muito ensolarado	Preto, A, L(2), Branco(3), ↓
Tema sexual	X, →, X(2), Branco, A, Y, A, Yex shop. All five sex toys can be seen in there.
Tema de Yakuza	A(2), ↓, Preto, Branco, B, R, B, X
Tema praiano	↑(2), ↓(2), X, B, L, R, Y, ↓
Tema de carnaval	Y(2), L, X(2), B, X, ↓, B
Tema rural	L(2), R(2), Branco, L, Preto, ↓, ←, ↑
Suicidar-se	→, Branco, ↓, R, ←(2), R, L, Branco, L

*Use as dicas seguidamente para ganhar mais munição. Faça as dicas até o indicador de munição sumir para ter munição infinita.
**A dica também repara o carro se estiver esfumaçando.
***L3 faz o carro pular.
****Bata nos carros e faça-os voar.
*****O carro passará a destruir tudo que tocar. Use a dica fora do veículo. Se quiser um veículo forte, faça a dica fora do carro e repita dentro.
******Marque o pedestre ou até o inimigo que deseja ter em sua gangue e pressione cima no direcional digital. Às vezes, é necessário fazer a dica "Recrutar qualquer um e dar-lhe pistola" antes para depois fazer a versão lança-foguetes.

JUICED

Todos os carros
Entre com o código PINT na tela de Cheats pra liberar todos os carros nos modos arcades e custom.

RAZE'S HELL

Energia infinita
Durante o jogo, segure L e digite A(2), B(2), Y(2), A, X.

Munição ilimitada
Durante o jogo, segure L e digite A(2), B(2), X, Y, A, X.

Vídeos-conceito
Termine o jogo e veja os créditos até o final. Dois vídeos conceito serão reproduzidos.

SPY VS. SPY

Modo Cheat
Entre no menu de Extras e seleciona a opção Cheat. Depois, entre com um dos seguintes códigos para ativar os efeitos. Uma mensagem confirma o código.

Dicas

Efeito	Código
Todas as fases do Modern Mode no modo de um jogador	PROHIAS
Todas as fases do modo Story Mode	ANTONIO
Todos os modos de multijogador	MADMAG
Todas as armas	WRKBENCH
Todos os equipamentos de espionagem	DISGUISE
Invencibilidade	ARMOR
Fada permanente	FAIRY
Todos os vídeos	SPYFLIX
Todas as artes-conceito	SPYPICS

Fases Timed
Termine cada fase da Modern Mode no modo de um jogador para liberar as fases Timed.

Arte-conceito
Cada fase Timed terminada uma arte-conceito para o estágio será liberado.

Roupas extras
Termine as fases no modo Story para liberar as roupas.

Roupa	Termine a fase...
Aristocrat	Mansion
Clown	Kooky Carnival
Flight Suit	Space Ship
General	Volcano Lair
Samurai	Space Ship
Soldier costume:	
Successfully complete Area 51	
Spy-Bot	Robot Factory
Worker	Oil Rig
Zombie	Haunted House

WWE WRESTLEMANIA XXI

Todos os itens na loja
Na tela de Press Start, segure L + R e digite A + B + X + Y. Depois, pressione Start. Todos os itens na loja estarão liberados. Também, todas as arenas e legendas estarão liberadas para uma partida. Repita a dica para destravá-los novamente.

Prêmios em dinheiro
Consiga os status Amateur e Rising Star para ganhar 100 mil e 300 mil ao chegar ao status Superstar. Para ganhar 500 mil complete todas as tarefas na dificuldade Legend. Muitas das tarefas podem ser feitas no modo de dois jogadores com exceção da Defeat a Legend.

NINTENDO DS

RIDGE RACER DS

Carros bônus
Jogue 10 corridas multijogador com um cartucho para liberar o carro 00-Agent. Continue jogando para liberar os veículos na sequência: Red Shirt Rage, Pooka, Caddy Car, Galaga 88, Shy Guy e Mario Racing.

Para liberar todos os carros vença todas as corridas do GP Platinum.
Para liberar carris no modo Time Attack, vença o GP indicado para poder desafiar um carro no modo Time Attack. Vença o carro nesse modo para usá-lo.

Carro	GP
13th Racing Kid	Grand Prix 4
Age Solo S	Grand Prix 5
Assoluto Infinito	Grand Prix 5
Atomic Purple	Grand Prix 6
Burning Nightmare	Grand Prix 7
Dig Racing Team	Grand Prix 3
DK Team Racing	Grand Prix 6
Galaga RT Blue	Grand Prix 3
Galaga RT Red	Grand Prix 2
Galaxian Paradise	Grand Prix 4
Micro Mouse Mappy	Grand Prix 4
Racing Team Luigi	Grand Prix 8
Racing Team Peach	Grand Prix 5
RT Blue Mappy	Grand Prix 1
RT Bosconian	Grand Prix 2
RT Nebulasray	Grand Prix 2
RT Pink Mappy	Grand Prix 1
RT Xevious Green	Grand Prix 3
RT Xevious Red	Grand Prix 1
Terrazi Terrific	Grand Prix 6

WARIOWARE TOUCHED!

Minigames
Ganhe 30 pontos ou mais para que um personagem destravar seu minigame. Toque o UFO de Orbulan para fazer o minigame aparecer.

Minigames bônus
Faça o recorde de todos os minigames que tenham ranking (Air Dude: 100 jardas, Big Hurl: 80 metros, Juggle Boy: 40 pontos e Orbit Ball: 1000 milhas).

Monster Megamix
Vença os minijogos de Wario e espere os créditos. Toque no urso cor-de-rosa que sai do táxi para destravar o Monster Megamix.

Hardcore Mix
Consiga 25 ou mais pontos no Monster Megamix. Toque no urso branco que sai do táxi para destravar a Hardcore Mix.

Gnarly Mix
Consiga 15 ou mais pontos na Hardcore Mix.

Coroa de prata
Destrave todos os microgames para um personagem para que ganhe uma coroa de prata.

Coroa de ouro
Passe todos os microgames para um personagem (marque com uma rosa vermelha) para que ganhe uma coroa de ouro.

Brinquedo Whistle a Tune
Ganhe coroas do ouro para cada personagem.

Controle a tela do título
Permaneça inativo na tela-título até que uma estrela apareça. Toque e arraste-a para fazer esboços de arco-íris.

YOSHI'S TOUCH AND GO

Modo Challenge
Consiga mais de três mil metros no modo Endless.

Modo Time Attack
Consiga mais de 300 pontos no modo Score Attack.

Minigame Balloon
Faça o recorde em todas as quatro fases. Balões aparecerão na tela-título. Estoure para começar o minigame.

Yoshis coloridos
Consiga os objetivos para conseguir os dinossauros de cores diferentes.

Yoshi	Objetivo
Verde	Consiga menos de 60 pontos na fase Baby Mario
Azul	Consiga entre 60 e 80 pontos na fase Baby Mario
Rosa	Consiga entre 80 e 99 pontos na fase Baby Mario
Azul marinho	Consiga entre 100 e 119 pontos na fase Baby Mario
Amarelo	Consiga entre 120 e 139 pontos na fase Baby Mario
Vermelho	Consiga entre 140 e 159 pontos na fase Baby Mario
Preto	Consiga mais de 160 pontos na fase Baby Mario
Bronze	Consiga mais de 10 mil pontos no modo Endless

Ícone alternativo de recorde
Consiga um recorde com uma tentativa para ganhar um ícone de Yoshi com a boca àberta.

ZOO KEEPER

Dificuldade Expert
Consiga o recorde nos modos Zoo Keeper, Tokoton 100, Quest e Time Attack.

KIRBY: CANVAS CURSE

Personagens bônus
Coloque o cartucho de Game Boy Advance Kirby and the Amazing Mirror e carregue o save. Ou termine o jogo Canvas Curse com o cartucho de GBA Kirby's Nightmare in Dream Land inserido no Nintendo DS. Ou termine o jogo para liberar Waddle Dee, que também disponibilizará King Dee Dee Dee para compra por 20 medalhas. Compre-o para liberar Metaknight para compra, por 25 medalhas. Termine o jogo com Kirby, Waddle Dee, King Dee Dee Dee e Metaknight para liberar Waddle Doo.

MR. DRILLER DRILL SPIRITS

Fase Outer Space
Libere todos os personagens completando todos os modos de missão. Nota: essa é uma fase sem fim. Na versão européia, termine a fase "The Moon" no modo de missão.

Fase South Pole (versão européia)
Termine todas as fases do modo de missão. Nota: essa é uma fase sem fim.

Jogar como Puchi
Termina a fase do Japão no modo de missão.

Jogar como Usagi (versão japonesa)
Depois de liberar todos os personagens, complete a fase The Moon com Ataru. Um coelho negro surgirá na parte de cima da tela. Termine a fase para liberar o personagem.

Modo Time Attack espelhado
Complete as fases A até M no modo de Time Attack.

Brasãos Mr. Driller
Termine as fases dos modos de missão sem usar itens ou perder vida. Cada uma delas libera um brasão. A fase Outer Space não tem brasão, por ser infinita.

NINTENDOGS: CHIHUAHUA AND FRIENDS

Cachorros extras
Faça os objetivos para conseguir os cachorros.

Cachorro	Objetivo
Dachshund	Conecte-se a um Nintendo DS com Nintendogs: Dachshund and Friends
Shiba	Conecte-se a um Nintendo DS com Nintendogs: Shiba and `Friends
Pastor alemão	Consiga 17 mil owner points
Jack Russel Terrier	Ache o Jack Russel Book
Pinscher	Consiga 14 mil owner points
Pug	Consiga 4 mil owner points
Schnauzer	Consiga 10 mil owner points
Pastor de Shetland	Consiga 8 mil owner points
Welsh Corgi	Consiga 2 mil owner points

NINTENDOGS: DACHSHUND AND FRIENDS

Cachorros extras
Faça os objetivos para conseguir os cachorros.

Beagle	Consiga 2 mil owner points
Cavalier King Charles Spaniel	Consiga 14 mil owner points
Chihuahua	Conecte-se a um Nintendo DS com Nintendogs: Chihuahua and Friends
Jack Russel Terrier	Ache o Jack Russel Book
Shetland Sheepdog	Consiga 17 mil owner points
Shiba Inu	Conecte-se a um Nintendo DS com Nintendogs: Shiba and Friends
Shih Tzu	Consiga 8 mil owner points
Poodle Toy	Consiga 4 mil owner points
Welsh Corgi	Consiga 10 mil owner points

NINTENDOGS: SHIBA AND FRIENDS

Cachorros extras
Faça os objetivos para conseguir os cachorros.

Beagle	Consiga 17 mil owner points.
Cavalier King Charles Spaniel	Consiga 4 mil owner points
Chihuahua	Conecte-se a um Nintendo DS com Nintendogs: Chihuahua and Friends
Dachshund	Conecte-se a um Nintendo DS com Nintendogs: Dachshund and Friends
German Shepard	Consiga 8 mil owner points
Jack Russel Terrier	Ache o Jack Russel Book
Labrador	Consiga 10 mil owner points
PugConsiga 25 mil owner points	
Schnauzer	Consiga 2 mil owner points
Yorkshire Terrier	Consiga 14 mil owner points

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Upgrades
Consiga pontuação superior a indicada nos minigames correspondentes.

Upgrade	Pontuação	Minigame
Freios	7.500	Pressure Tuning 2
Chassis	5.000	Pressure Tuning 1
Controles	5.000	Engine Tuning 3
Drivetrain	50	Dyno Run1
Motor	100	Nitrous Tuning 1
Escapamento	2.000	Engine Tuning 1
Nitro	175	Nitrous Tuning 3
Suspensão	100	Dyno Run2
Turbo	150	Nitrous Tuning 2
Rodas	4.000	Engine Tuning 2

PAC-PIX

Animações secretas
Entre em Gallery Sketchbook. Desenhe os seguintes objetos e eles serão animados: nuvem, borboleta, clave de sol, cobra, lágrima, flecha, bola de baseball, ventilador, fantasma, limpador de pára-brisa, a letra P e uma cereja.

Animações bônus
Complete a fase 4 para poder desenhar flechas, e a fase 8 para bombas.

GameShark

PlayStation 2

DEAD TO RIGHTS II

Código de ativação
9809ED2E 78D010F5

Energia infinita 287FBA93 0CA52C0E

Armadura infinita
287FBAF9 0CA52C0E

Adrenalina infinita
287FBAAE 0CA52C0E

Munição infinita (todas as armas)
280C3F78 0C2B14F8

Energia máxima
287FBAE6 0CA52C0E
287FBAE9 0CA52C0E

Armadura máxima
287FBA5A 0CA52C0E
287FBAE0 0CA52C0E

Adrenalina máxima
287FBA2D 0CA52C0E
287FBA82 0CA52C0E

Códigos de velocidade

Normal 2879F93A FCE87A65

Rápido 2879F93A AFA57A65

Ultra-rápido 2879F93A AF137A65

Mr. Speedy Pants
2879F93A AFE87A65

Any Faster Would be Hideous
2879F93A AF167A65

FULL SPECTRUM WARRIOR

Código de ativação
98241382 78225789

Liberar todos os capítulos
2891C0E9 948C883E

Todos os materiais bônus
2891C051 948C883E

LEGO STAR WARS

Código de ativação
9834DE78 78C2B8AD

Energia infinita (ambos os jogadores)
2816ED40 F7EA7AF1
2816ED40 A1A7225A
2816ED40 7CBCEC09
283F346D A1426965

Lego Studs infinitos
284E9C78 B46AC23E

Energia máxima (ambos os jogadores) 2816ED72 F7B67AF1
2816EDA1 A1A722EE
2816ED78 7C62ECAF
283F3462 A1426944

Códigos extras

Ter invencibilidade
284D005A 02427A65

Ter Silhouettes 284DB60C 02427A56

Ter Purple 284DB6A0 02427A71

Ter Moustaches 284D0F65 02427A0F

Ter Minikit Detector
284D0F1E 02427A6F

Ter Tea Cups 284D65AF 02427A44

Ter Brushes 284D65B6 02427A6A

Ter Big Blasters 284D7D2D 02427A3F

Ter Classic Blasters
284D6B40 02427AF1

Ter Silly Blasters
284D6B2E 02427AD3

Códigos de Hint (dicas)

Ter Hint 1 284D1D5A 02967A65

Ter Hint 2 284D0E0C 02967A56

Ter Hint 3 284D0EA0 02967A71

Ter Hint 4 284DD165 02967A0F

Ter Hint 5 284DD11E 02967A6F

Ter Hint 6 284D2AAF 02967A44

Ter Hint 7 284D2AB6 02967A6A

Ter Hint 8 284DF62D 02967A3F

Ter Hint 9 284D3F40 02967AF1

Ter Hint 10 284D3F2E 02967AD3

Ter Hint 11 284DAB03 02967A2A

Ter Hint 12 284DAB7C 02967A7B

Ter Hint 13 284D25CF 02967AF2

DYNASTY WARRIORS 5

Código de ativação
980EE354 78A39B03

Códigos de jogador 1

Energia infinita 185EE3C0 0CA5B27C

Musou infinito 185EE3D0 0CA5D32D

Flechas infinitas
085D3EC8 0CA57A4F

Poder ofensivo em dobro
185E92B6 0CA52C0E

Poder defensivo em dobro
185E9219 0CA52C0E

Velocidade 185E9222 0CA52C0E

Musou Rage infinito
185E9276 0CA52C0E

Máximo de energia
185EE3D8 0CA5E4F6

Máximo de Musou
185EE3A6 0CA5ACD4

Máximo de contador K.O.
185BC9B1 0CA5E485

Códigos de jogador 2

Energia infinita 185E5C80 0CA5B27C

Musou infinito 185E5C6D 0CA5D32D

Flechas infinitas
085D3EEB 0CA57A4F

Poder ofensivo em dobro
185E5C2E 0CA52C0E

Poder defensivo em dobro
185E5CA9 0CA52C0E

Velocidade 185E5C55 0CA52C0E

Musou Rage infinito
185E5CA0 0CA52C0E

Máximo de energia
185E5C68 0CA5E4F6

Máximo de Musou
185E5CB8 0CA5ACD4

Máximo de contador K.O.
185BC9FB 0CA5E485

Todos os personagens

Máximo de pontos/Rank*
280341FB F7A3B0AF
280341A0 688A7AF1

Máximo de energia
2816ED54 F7E2AC6D
2816ED01 F8AA7AF1
2816ED65 680D7A71
2803ADD8 0CA57A65
2803ADED A142692A

Máximo de Musou
2816EDF2 F7E27AE5
2816EDCF F8AA7AF1
2816ED37 680D7A6F
2803FD88 0CA57A65
2803FD2B A142690E

Máximo de ataque
2816ED40 F7E27AE5
2816EDD8 F8AA7AF1
2816EDED 7C0D7A6A
2803FD37 0CA57A65
2803FDA5 A1426965

Máximo de defesa
2816ED72 F7E27AE5
2816EDA1 F8AA7AF1
2816ED78 7C0D7A3F
28035019 0CA57A65
28035022 A1426944

Ter todos os itens
485C447C 0CFB7A56
5963E5CC 0CA57A65

Liberar todos os vídeos
485C7582 0C427A56
2E187D54 0CA57A65

Liberar todos os persoangens*
2803ADFF F7967A56
2803AD7C 7C2D7A65

*Carregue o jogo com o código, salve e resete o game sem o código.

RED NINJA: END OF HONOR

Código de ativação
98591354 78A137A6

Energia infinita 28217755 F7157AB1
282177FB 6D1B4388

Ninjitsu infinito 2816ED40 01E23EE5
2816EDD8 B1C3F665
2816EDED A1A3AEDA
2816EDD0 DB35432E
280CF3E0 A1426965

Código de itens

Ter todos os itens
28274B7C F7157A56
28274B68 6DAC7A6F

Máximo de items*
2827A974 F7A17AD3
2827A98B 6D637AF2

*Vá para a tela de itens para recarregar.

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Código de ativação
9808EEB6 78D0E017

Energia infinita
D84107F9 0CA57A65
284107F9 64B9E401

Munição infinita (sem recarregar)
E8183A90 0C3E14D4
2850E364 0CA57A65
2850EF40 0CA57A65

Sempre em silêncio
E818D373 0C2B2964
287A56D4 8434523A
287A1D76 8434523A

Sempre na sombra
D8219FE9 0CA57AF6
28219FE9 84A57AF6

Liberar seleção de missão
D84D3FA1 0CA57AA1
284D3FA1 6F427A56

GameCube

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Código de ativação
WYYF-Z7D6-K0Q9Z
7MKV-XCX5-4QQ89
DJYR-6FE7-KMXX9
QE4M-MCM8-UYHKU
BKQ7-Z490-FUUG9

Energia infinita DY0H-FPNC-1QMTE
DEEP-M8VJ-6EYC0
416D-VEVM-VP9R4

Munição infinita
ADWC-HK5K-Z7R6X
7P6M-7MJ3-N766E
EGNU-XX16-WYNZR
0351-8X26-3FZQR

GameBoy Advande

MR. DRILLER 2

Código de ativação 9FA52217CCA4
D9248D3B3412
0FB04626B1C6

Vida infinita 5240DCB56F1C

Ar infinito DD1781F9F396

Ter todos os Cards F2D3A16B7BF4
7D44B53B6F9A

Começar com pontos recordes
79B7F953673B
3B9BF9702362

Ter todos os finais 8BC94AE40C4E

Ter todos os Time Attacks
8B334952B527
7D44B53B6F9A

AnimeCon 2005

www.animecon.com.br

DIAS 22, 23 E 24 DE JULHO

Horário: Das 10:30 às 21:00 horas.

VEM AÍ A SÉTIMA EDIÇÃO DO MAIS TRADICIONAL EVENTO DE ANIME E MANGÁ DO BRASIL!

LOCAL: Colégio Marista Arquidiocesano - R. Domingos de Morais, 2565
Entrada pela R. Loefgreen portaria do Poliesportivo Marista

ATIVIDADES:
- Exibições em Salas de Clubes
- Estandes de Lojas e Editoras
- Seminários e Palestras com profissionais da área
- Fanzinecon
- Exposições de Ilustração
- Garage Kits
- Cultura Japonesa
- Arquearia
- Partidas RPG
- Brinquedos, Gincanas e muito mais!

TORNEIOS
- Torneio de Video Game valendo Playstation 2 Slim
- Torneio Liga Pokemon
- Torneio Card Game Yu-Gi-Oh!

CONCURSOS
- Karaokê • Cosplay
- Ilustração • Quadrinhos
- Anime Music Videos

WORKSHOPS
- Ilustração • Quadrinhos
- Garage Kits e mais...

Obs: Os inscritos nos workshops através de reserva paga até o dia 15/07/05 entram de graça nos dias do curso!

INGRESSOS
Antecipado Diário: R$ 12,00*
Antecipado 3 dias: R$ 30,00* (limitados)
Haverão ingressos à venda no dia sem desconto.
*Estes valores já são de meia entrada

INGRESSOS ANTECIPADOS:
Estarão a venda à partir de 06/06/2005 nos locais:
Animangá (11) 5083-3180
Fonomag (11) 3104-3329
Comix (11) 3088-9116
Shinozaki (11) 3341-7756
Lojas Uz Games dos Shoppings:
Center Norte (11) 6231-0976
Eldorado (11) 3814-4888
Ibirapuera (11) 5042-2200
Tatuapé (11) 6191-5155
West Plaza (11) 3673-5998
Morumbi (11) 5182-2211

Comprando o INGRESSO ANTECIPADO, além economizar e garantir sua vaga no Animecon 2005, você concorrerá a 1 DVD player que será sorteado no dia 24/07/05.

Pela Internet
www.animefestival.com.br/loja
Por telefone (11) 5841-8931

Caravanas acima de 10 pessoas terão descontos de 10% nos ingressos antecipados e o organizador terá uma comissão por pessoa.
Mais informações (11) 5841-8931

Produção: AnimeCon
Patrocínio: Colégio Marista Arquidiocesano
Apoio: Consulado Japonês, Comix, JBC, Revista Sci-Fi, Conrad, UZ Games, escala
Livraria Animangá
Livraria Fonomag

Medal of Honor: European Assault

Por Lord Mathias

Medal ff Honor: European Assault

Eletronic Arts
Tiro em 1ª pessoa
4 jogadores

8.3

Controle 8.0

Os controles são tradicionais de um jogo de tiro em primeira pessoa. Só o botão de ação possui alguns problemas.

Diversão 8.5

Os mapas abertos que convidam à exploração melhorou a diversão. Há diversas missões escondidas.

Gráfico 7.5

As texturas são um pouco grosseiras e a taxa de frames não é muito alta, apesar de estável. Os cenários são populados.

Som 8.5

A trilha sonora continua fantástica com sempre e as explosões, tiros e gritos colocam o jogador no clima de guerra.

Curto! - *Por Baby Betinho*

O jogo é bom, mas só tem onze missões. Mesmo achando todos os objetivos é um pouco curto para um jogo atual.

Medal of Honor: European Assault volta um pouco às origens da série, trazendo o Velho Continente com palco e um agente da OSS, agência de inteligência que se tornaria a CIA. Apesar de o esquema básico continuar o mesmo, a produtora mudou um pouco a progressão do jogo. Em vez de ser linear como nos títulos anteriores, o mapa agora é aberto e o jogador tem uma liberdade muito maior para explorar. No começo o usuário só tem a disposição algumas missões básicas, mas ao procurar cada canto do mapa poderá encontrar objetivos secundários, que, se completos, dão algumas vantagens e medalhas melhores no final da fase. O estilo de correr e atirar ao mesmo não funciona mais, pois os inimigos concentram fogo em seu personagem e o matam quase que instantaneamente. Neste jogo, o soldado precisa ser mais cauteloso, escondendo-se atrás de obstáculos e usar o modo de mira precisa para dar cabo dos oponentes. Algumas armas abrem caminhos no cenário e, conseqüentemente, mais objetivos secundários. Existem também chefes de fase, que são resistentes e armados até os dentes. Para ajudar o jogador contra situações difíceis, existe uma barra de adrenalina, que, quando cheia, pode ser acionada para ficar invencível e com munição infinita. O modo de adrenalina deixa tudo lento, mas o resultado dura apenas alguns segundos. Não há saves durante as fases. Em vez disso há itens que fazem reviver o personagem. Pra recuperar a energia há os kits de primeiros socorros. O jogador não está sozinho no campo de batalha. Ele tem três soldados aa disposição e é possível dar comando simples para eles. Se eles estiverem morrendo, é possível medicá-los, a custa de um kit. O botão de ação se encarrega disso, mas como é o mesmo que faz recarregar a arma, às vezes ocorre um conflito de funções. Cada companheiro vivo dá direito a um kit médico na próxima fase. Os kits que sobrarem na fase anterior são recolhidos. Medal of Honor voltou um pouco à forma nesta versão European Assault, depois de fazer um papelão no Pacífico com Rising Sun. Bom enquanto dura!

Operation Chariot

001 – Corra até a metralhadora do navio e atire nos inimigos que estão no porto.

002 – Pegue todos os medicamentos que você encontrar pelo caminho, carregando-os, você poderá usá-los em qualquer momento de necessidade.

Controles

Xbox

L1: mira
R1: tiro
A: ação/recarregar/dar medicamentos
X: abaixar/rastejar
Y: levantar/ pular
B: trocar de arma

Branco: usar medicamento
Preto: ativar adrenalina
Select: mapa
Start: objetivos

Clicando analógico direito: coronhada
Clicando analógico esquerdo: avança o esquadrão

Direcional digital
Para cima: por granadas
Para baixo: esquadrão retorna

PS2

L1: Mira R1: Tiro
L2: avança o esquadrão
R2: coloca granada

X: ação/ recarregar/dar medicamentos
□: abaixar/ Rastejar
△: levantar/ pular
○: Trocar de arma

Select: mapa
Start: objetivos

Direcional digital
Para cima: Aciona adrenalina
Para baixo: usa medicamento

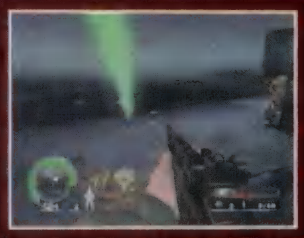
Clicando analógico direito: coronhada
Clicando analógico esquerdo: esquadrão retorna

003 – Acerte o atirador que está em cima do guindaste.

004 – Siga em frente, fique atrás das caixas e ajude seu pelotão a acabar com os inimigos.

005 – Pegue as granadas que você encontrar pela fase.

006 – Nas caixas, você pode trocar a arma que carrega.



007 – Vá até a fumaça verde, guie-se pelo mapa, indo em direção da seta amarela, chegue até o objetivo.

008/009 – Volte ao navio, cuidado com os inimigos e complete a primeira missão.

Detonado

Medal of Honor: European Assault

Raid on ST.Nazaire

010 – Siga em frente, vá pelo caminho da direita até chegar no canhão.

011 – Chegando até o canhão, coloque o explosivo e afaste-se.

012 – Após ter destruído o canhão, pegue o item em forma de soldado azul que está no chão, com ele, caso sua energia acabe, irá reviver seu soldado.

013/014/015 – Entre por essa porta em baixo da bateria anti-aérea, suba com cuidado as escadas e mate os inimigos, depois coloque o explosivo na bateria e afaste-se.

016/017 – Siga em frente e atire granadas nas barreiras com metralhadoras, depois de conseguir matar os inimigos, dê a volta na barreira e entre pela entrada que está atrás.

018 –Siga por esse corredor, tome cuidado pois os alemães estarão esperando.

019 – Troque tiro nos corredores, sempre encostado na parede, use sua mira segurando o botão L e mova-se para os lados com o analógico esquerdo.

020- Se seu soldado estiver com a estrela amarela e baixa, dê um medicamento para ele, aproxime-se e aperte o botão A, cuidado quando for recarregar a arma para não usar o medicamento em vão.

021/022/023/024 –Siga o caminho adiante até chegar nos tanques de combustível, suba as escadas e coloque o explosivo, retorne correndo e saia pelo buraco da cerca, após isso volte até onde você destruiu o primeiro canhão, entre pela passagem que leva ao subsolo, encontre com Klaus Mueller, elimine-o depois pegue o documento que está em uma das mesas.

025 –Retorne para seu navio, siga a seta amarela no mapa, depois de passar pelo trem, você completa a missão.

Lights out in the port city

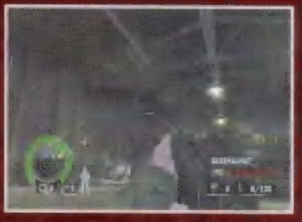
026/027 -Comece a fase ajudando suas tropas a derrubar os inimigos alemães.

028/029 -Nessa parte, aperte botão X duas vezes para rastejar, aproxime-se das caixas e levante com o botão de mira, assim fica mais fácil, atingir os inimigos nas barreiras.

030 – Siga em direção da seta azul no mapa, mate os inimigos para completar o objetivo secundário.

031 – Coloque o explosivo na porta e entre.

032 – Acabe com os alemães, que estão do lado de fora e siga adiante.



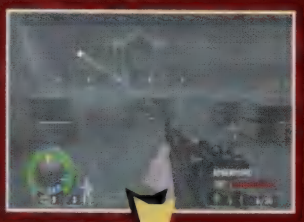
033 – Atire nos três foguetes que estão pendurados no galpão.

034 – Siga em frente por este caminho.

035 – Entre por este caminho e mate os inimigos.

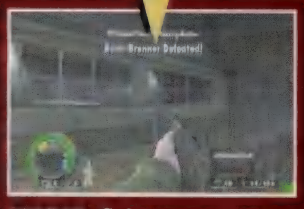
036 – Dê cobertura para seus guardas, fique à distância e use sua arma de longo alcance.

037 – Passe para o outro lado atravessando por dentro do vagão, desça até o submarino e coloque os explosivos, depois entre na casa e siga em frente.



038/039/040 – Chegando nessa parte, vá por trás das caixas, atire nos soldados que correm para a metralhadora, aproveite o intervalo de tempo e avance entre as caixas até chegar na frente.

041 -Entre por este caminho.



042/043 -Suba a escada e troque tiro com o general Brenner, atire pela janela e peça ajuda do soldados, depois que Brenner morrer, entre e pegue o documento.

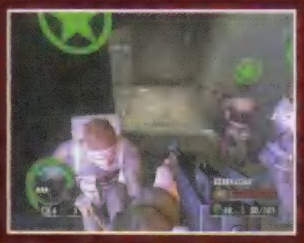
044 – Siga em frente e desça a escada.

Detonado

Medal of Honor: European Assault

Escape at dawn

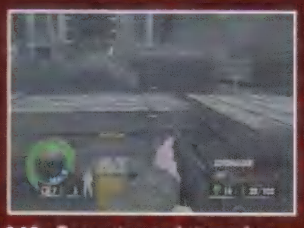
045 - Entre por esta porta que leva até a sala de máquinas.



046 - Desça a próxima escada.

047 - Coloque os explosivos nas máquinas e volte correndo.

048 - Atire nos inimigos que encontrar pelo caminho, faça o esquema da mira se movendo por trás dos blocos.



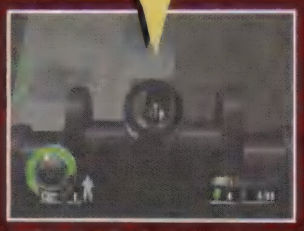
049 -Encontre o detonador, siga pelo mapa, depois de detonar os explosivos você completará a missão.

050/051 - Siga em frente pelos corredores e becos da cidade.

052 - Troque tiro com os inimigos alemães e cubra-se atrás das caixas para não ser acertado.

053 - Mate os soldados que estão na janela.

054 -Entre no prédio, se precisar de energia, suba a escada, depois desça e saia pela outra porta, para chegar do outro lado.

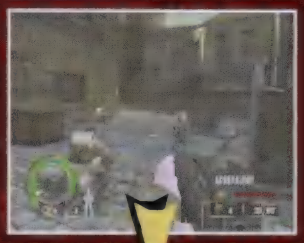


055/056 - No beco, tenha cuidado com o atirador na janela, fique atrás da parede e espere o momento que parar de atirar, use a mira, quando ele aparecer, acerte-o.

057 -Nesta parte use sua arma de longo alcance para acertar os soldados.

058 -Atire no soldado que estiver na metralhadora, depois avance com seu pelotão.

059 -Elimine o soldado que está dentro da casa, depois pegue os itens.



060/061 – Por este caminho, vá em direção do próximo objetivo.

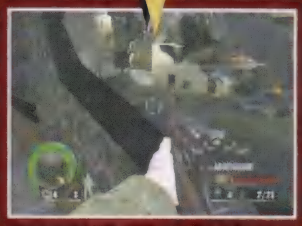
062/063/064 -Siga em frente, cuidado com os inimigos nesta parte, abaixe-se e atire nas janelas com o botão de mira pressionado, use arma de longo alcance.

065 – Após colocarem o explosivo na porta, entre no prédio e mate os inimigos que estão dentro.

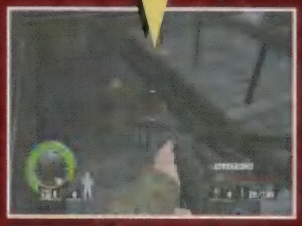
066 -Chegando nesta parte, atire nos soldados que estão nas metralhadoras, depois de conseguir matá-los, prossiga em frente.

067 -Desça por este caminho, entre nas casas.

068/069 -Atire nos soldados que estão entre as janelas, siga em frente e suba as escadas.



070/071 - Após explodirem as paredes, atire nos soldados que estão embaixo para poder descer.



072/073 -Siga por este caminho e desça a escada.

074/075 – Encontre a torre e siga pelo caminho adiante.

076/077 – Entre por essa porta e atire nos inimigos logo à frente.

078/079/080 – Vá por dentro da catedral, fique atrás do muro e use sua arma de longo alcance para eliminar Erich Koster.

081/082 – Depois de eliminar Koster, entre por esse buraco no muro e coloque o explosivo para destruir a torre.

083 – Escape por esse caminho.

084/085/086 – Chegando do lado de fora, coloque granada para acabar com o tanque, depois de jogar várias ele explodirá, sua missão está completa.

Medal of Honor: European Assault

Operation: Blindfold

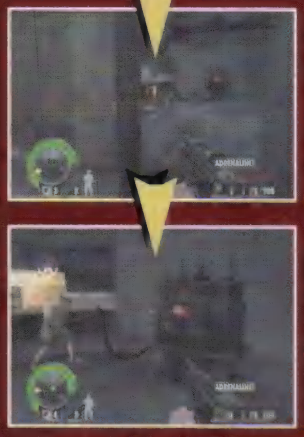
087/088/089 - No começo ande entre os rochedos, suba está entrada, sobre as rochas, use sua arma de mira telescópica, mire nos soldados alemães e siga em frente.

090/091 -Siga pelo canto da direita e logo em frente, entre por está entrada para sair atrás do tanque.

092 - Jogue granadas no tanque, depois que ele explodir pegue os medicamentos que encontrar pelo caminho e mate os atiradores com Arma de longo alcance.

093 - Use as metralhadoras que estão no caminho para abater os inimigos que estão na sua lateral.

094 - Siga por este caminho e chegue até o próximo objetivo.



095/096/097 - Mate os soldados que estão dentro da guarita e entre em seguida para colocar o explosivo.

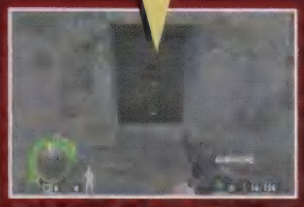
098/099 - Destrua o tanque que virá logo após, lançando granadas até destruí-lo, se precisar de mais granadas, pegue dentro da guarita.

100/101/102 - Desça pela trincheira, passe pela rampa que sobe e siga. Vá para o próximo objetivo, vá pelo caminho da esquerda onde há um soldado ferido, encontre com Adabold Brecht, elimine-o, pegue o documento no corpo de um soldado mais adiante. Retorne e vá para o próximo objetivo.

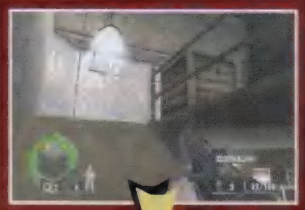
103/104 /105 - Mate os alemães, fique atrás das caixas e use sua arma de longa alcance. Lance granadas se necessário.

106/107 - Mate os alemães e coloque o explosivo atrás do tanque que está do lado de fora.

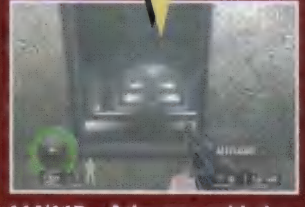
108/109 - Entre no hangar dos tanques e destrua-os.



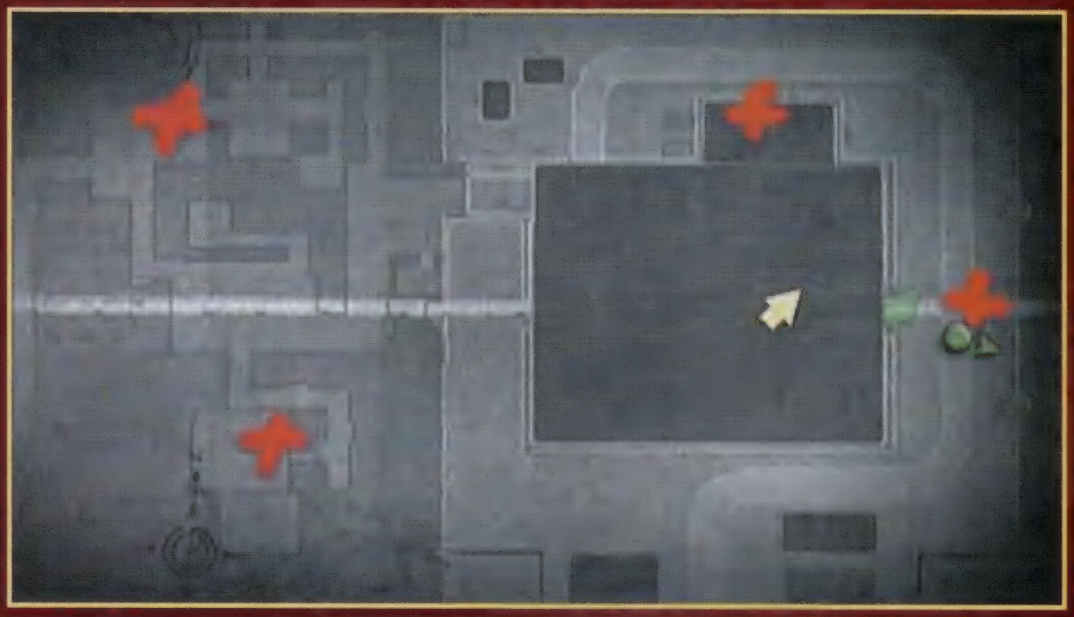
110/111 - Coloque o explosivo na porta da fortaleza e entre.



112/113 - Suba a rampa e entre por este caminho.



114/115 - Atire nos soldados que estão no corredor, siga em frente para passar a missão.



116/117 - Siga em frente pelo corredor e mate os soldados que estão adiante.

118/119 - Vá por este caminho para chegar até o objetivo.

120 - Continue seguindo em frente e vire a direita.

121 -Chegue até a sala dos projetores, pegue o filme no projetor, em seguida entre na próxima sala e elimine Hans Schneider, após eliminá-lo, pegue os documentos em cima da mesa.

122 -Encontre seus amigos nas celas, siga em direção das setas de cor azul do mapa, após encontrá-los, coloque o explosivo para libertá-los.

123 -Suba pela rampa para chegar ao próximo objetivo.

124/125/126 - Atire nos inimigos e suba a rampa, chegando em cima use sua arma de longo alcance.

Detonado

Medal of Honor: European Assault

127 - Atire nos soldados dentro das janelas, depois de conseguir matá-los siga em frente.

128 - Suba na rampa, entre na primeira porta para fotografar o documento na mesa.

129 - Siga em frente e coloque o explosivo no trilho para completar outro objetivo.

130 -Use granadas para destruir o tanque, siga em frente.

131/132 - Chegando aqui, mate os alemães se cobrindo atrás das paredes e caixas, entre após matá-los e encontre o foguete.

133/134/135 - Ative o botão de combustível do foguete, subindo por esta porta.

136/137 -Coloque o explosivo no foguete e corra para fora do galpão.

Road to Stalingrad

138 - Siga em frente até chegar nas casas.

139 - Mate os soldados com sua arma de longo alcance.

140/141 -Encontre o soldado que está acenando com a mão e siga-o.

142 - Converse com os russos, depois pegue a bazuca que está ao lado.

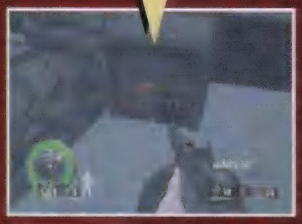
143 - Dispare o canhão.

144 - Continue matando os soldados alemães.

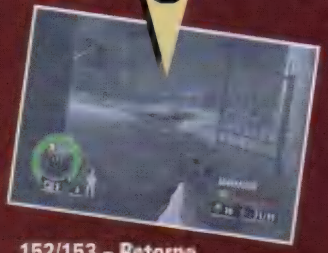
145 -Destrua os três tanques, se não tiver mais bazuca use as granadas.

146 -Siga pela ponte, chegando do outro lado, coloque os explosivos no canhão para completar mais um objetivo.

147/148/149 - Entre nesta casa, suba a escada para chegar na metralhadora.



150/151 - Encontre as caixas e coloque o explosivo.



152/153 - Retorne a metralhadora da casa, mate os alemães, depois desça e entre pelo portão.

154 -Coloque o explosivo na torre de comunicação para completar mais um objetivo.

155 -Entre na igreja.

156/157 - Elimine Walther Neumann, e pegue o documento.

158 - Use a metralhadora para matar os alemães e escape.

Climbing Mamayev Hill

159 - Siga em frente com seus soldados.

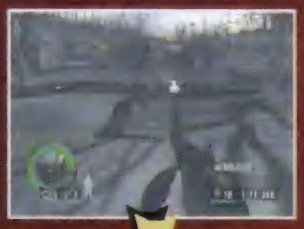
160/161/162 - Vá por de trás das casas, mate os soldados inimigos, entre nesta primeira casa para pegar a bazuca.

163/164 - Entre pelo buraco da parede na casa ao lado do tanque, atire nele com a bazuca pela parede quebrada.

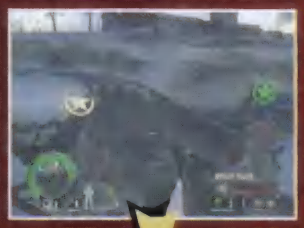
Detonado

Medal of Honor: European Assault

165/166 – Entre pela trincheira, vá abaixado, siga em frente até encontrar o coronel russo.

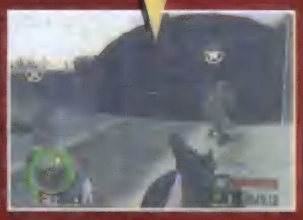


167/168 – Siga por este caminho para chegar na metralhadora, mate os soldados alemães que estão do outro lado.



169/170/171 – Atravesse a ponte, mate os soldados e entre neste túnel, pegue a bazuca e destrua o tanque logo à frente.

172 – Coloque o sinalizador de fumaça neste ponto.



173/174 – Siga em frente pela estrada, use granadas para destruir outro tanque, vá até o portão e coloque o explosivo.

175 – Atire nos alemães, fique do lado de fora e use seu botão de mira para acertá-los. Depois invada a fortaleza.

176/177 – Ao entrar, vire a esquerda, entre neste buraco e pegue a bazuca, use-a para destruir o tanque.

178 – Entre na fortaleza e coloque os explosivos nos canhões.

179 – Suba a escada e acione o rádio.

180 – Coloque o explosivo nos armamentos e corra.

Mission to Rocherath

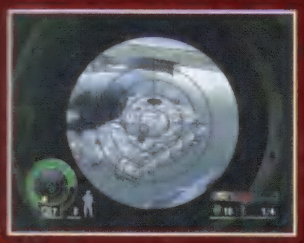
181 – No começo, abaixe-se e atire nos soldados inimigos.

182 –Pegue bazuca nesta caixa.

183 – Siga em direção do moinho.

184 – Entre no moinho e suba as escadas para completar o objetivo.

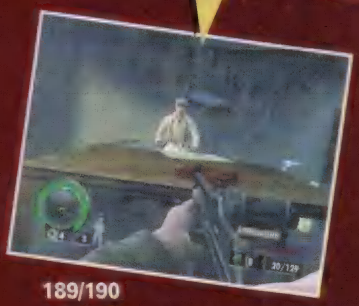
185 - Use a arma com mira telescópica para matar os alemães.



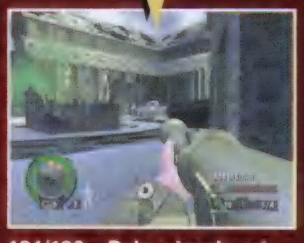
186 - Pegue mais munição de bazuca atrás do moinho, destrua o tanque que está atrás.

187 - Acione os foguetes para destruir o outro tanque que está adiante.

188 - Siga em frente por esse caminho.



189/190
- Entre na casa e converse com o general, depois suba a escada e pegue mais munição de bazuca.



191/192 - Pule a janela, vá para o lado de fora da casa, acione os foguetes para destruir mais um tanque. Destrua os tanques restantes com bazuca.

193 - Entre por esta porta que os alemães explodiram.

194/195/196 - Suba as escadas, encontre seus aliados e chame o reforço da artilharia aérea.

197 - Continue subindo as escadas até o final, pegue os explosivos para completar mais um objetivo.

198 - Desça as escadas e saia por esta porta, tome cuidado com os alemães.

199/200/201 - Siga por este caminho e ao encontrar os tanques use sua bazuca para destruí-los.

202 -Se for preciso use sua adrenalina, você fica invulnerável e sua munição não acaba.

203 -Desça a escada para chegar em baixo da ponte.

204 - Coloque o explosivo na ponte e complete a missão.

Detonado

Medal of Honor: European Assault

Farmhouse Liberation

205 -Siga em frente com seus soldados.

206 -Use sua arma de mira telescópica para atingir os inimigos que estão do outro lado da ponte.

207/208 - Passe por baixo da ponte para chegar do outro lado e surpreender os inimigos.

209 - Use sua arma com mira telescópica para matar os alemães escondidos dentro das casas.

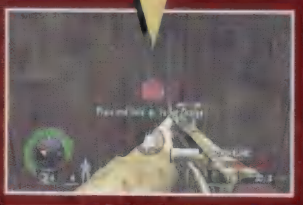
210/211 - Coloque o explosivo no bloqueio, entre e siga pela esquerda.

212 - Destrua com explosivo os três canhões, guie-se pelo mapa seguindo na direção das setas azuis para completar o objetivo.

213/214 - Vá por trás da casa e entre pelo outro lado. Coloque o explosivo atrás do tanque.

215/216 - Passe pela casa atirando nas janelas, cuidado com os soldados adiante, vá com toda cautela esgueirando-se pela parede.

217/218 - Entre na casa por essa parede quebrada, chegue até os fundos.



219/220 - Desça a escada e coloque o explosivo na porta.

221 - Elimine Freder Engel para resgatar a mulher.

222 - Pegue bazuca na caixa.

223 - Use sua bazuca para destruir os dois tanques, atire pela janela, cuidado com os soldados que atacam pelas costas. Volte à sala onde você encontrou a mulher, recarregue é ilimitado, depois de destruir os tanques sua missão está completa.

Operation: Vírus House

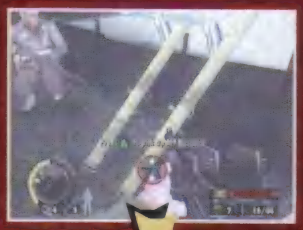
224 - Vá abaixado pela trincheira para não ser atingido.

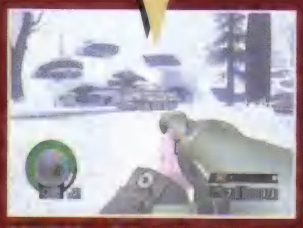
225 - Acione os foguetes para destruir o tanque.

226 - Siga mais a frente e chame a artilharia aérea para destruir mais um tanque.

227 - Mate os soldados nas trincheiras. Avance aos poucos, correndo sempre para dentro da trincheira seguinte.

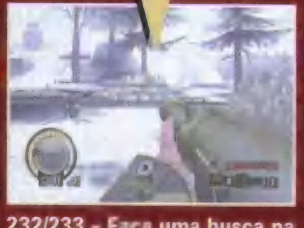
228 - Coloque os explosivos atrás dos três tanques.





229/230 - Atire no tanque que se move com a bazuca.

231 - Leve com você vários foguetes de bazuca, siga pelo caminho das cercas.



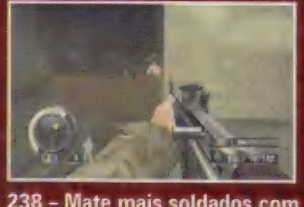
232/233 - Faça uma busca na área e encontre mais munição para sua bazuca, use contra os tanques.

234 - Depois de destruir todos os tanques suba a rampa e mate os soldados.

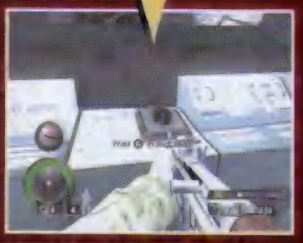
235 - Fique atrás das caixas e acerte os que estão dentro da fortaleza.

236 - Coloque o explosivo na porta.

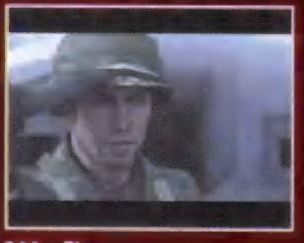
237 - Antes de entrar, atire nos soldados que estão do lado de dentro.



238 - Mate mais soldados com cuidado, vá pelos cantos e dê uma olhada de lado com a mira.



239/240/241/242/243 - Siga por este caminho, mais adiante cuidado no corredor. Mate os soldados com cautela, pois são muitos, corra para eliminar Von Schrader. Esconda-se atrás das caixas, use a adrenalina, ponha a bazuca e mire em sua cabeça para matá-lo o mais rápido possível. Depois de matá-lo, suba as escadas e desative o lançamento do foguete antes que o tempo acabe.



244 - Fim.

Detonado

Por Marcelo
Kamikaze

Haunting Ground

Capcom
Ação - Memory Card
1 jogados

9.0

Controle 9.0

Não possui qrande variedade de comandos, porém os mesmos responde bem aos comandos.

Diversão 9.0

Estilo de jogo diferente, aonde o protagonista não enfrenta diretamente os inimigos.

Gráfico 9.0

Bem detalhados com boa movimentação dos personagens, cachorro e inimigos.

Som 9.0

Acompanha com propriedade o clima de ação/suspense do jogo. Dando toques de suspense durante os momentos de tensão.

Run Forest! ***Por Lord Mathias***

O objetivo é fugir e se esconder dos inimigos. O lance de usar os objetos do cenário foi a grande sacada do jogo.

Depois de um acidente de carro, a jovem Fiona Belli acorda presa em um misterioso castelo. Totalmente sem saber o que ocorreu naquele dia com ela e com seus pais, ela precisa explorar o local não apenas em busca de uma saída, mas para descobrir mais de seu passado e futuro. E os moradores do castelo prometem não facilitar sua visita ao castelo. Como ajuda, a bela jovem terá apenas a ajuda de Hewie, um cachorro. Com ele poderá atacar os inimigos, mandá-lo buscar itens, aonde a jovem não alcança, ou seja, seu fiel escudeiro. Com formas de ataque dentro do castelo, a bela terá apenas locais pelo cenário para se esconder dos monstros e com isso evitar o pânico e medo pelo castelo. Cenários como: televisão e rádio podem ser usados para distrair a atenção dos inimigos e com isso ganhar mais sobrevida dentre da aventura. Existe também pontos onde será possível deter os opositores temporariamente, como derrubá-los de locais altos ou fazer Hewie se esconder num canto e atacar quem estiver por perto de surpresa. As cenas não-interativas do game são dirigidas por Naoto Takenaka, diretor de horror do cinema japonês.

Detonado

Haunting Ground

Comandos básicos

X	Corrida
○	Examina/abreportas/fechaportas
□	Chute. Se feito durante a corrida ou durante o salto para trás faz um empurrão
△	Usa itens/armas
L1	Agacha
R1	Pula para trás

Usa-se o analógico direito para comnadar o cachorro:

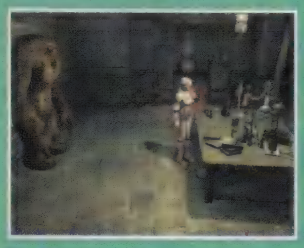
↑	Comando de avaçar e atacar
↓	Comando de seguir a personagem
←	Repreende
→	Elogia
R3	Comnado de sentar/parar. Aperte novamente para dar a patinha

1 - No início suba pelas escadas do castelo e entre pela porta.

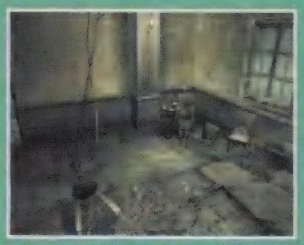
2 - Entrando no quarto, coloque a roupa que está em cima da cama, continue por essa porta e vire na próxima porta a esquerda.

3 - Depois, siga em frente pelo corredor, após encontrar com o monstro, retorne para o quarto e se esconda embaixo da cama.

4 - Volte para o ponto onde você encontrou o monstro, empurre a caixa que está bloqueando a porta e entre.



5 - Pegue o documento que está em cima da mesa, volte e siga até o final do corredor, entre pela porta à esquerda.

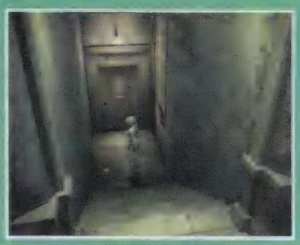


6 - Aperte Select, leia o documento, depois escreva as palavras que estão em vermelho na máquina de escrever, confirme para obter a chave.

7 - Retorne a sala onde você encontrou o documento, use a chave no monstro de pedra e passe pela porta.

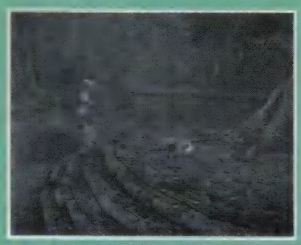
8 - Desça a escada do jardim, entre na segunda porta, siga em frente e encontre outra porta que leva até está sala, pegue a chave em cima da mesa e volte para o jardim.

9 - Use a chave nesta porta que está trancada.



10 - Vá até o final do corredor e pegue a metade da chave que está no chão.

11 - Entre pela penúltima porta do corredor, vire a direita, passe por mais uma porta e pegue a outra metade da chave que está em cima da mesa, volte até a máquina de escrever, examine as duas metades da chave, escreva os dois textos em vermelho juntos, confirme para obter uma chave inteira.



12 - Depois que você se encontrar com dono do castelo, desça as escadas do começo e encontre seu amigo Hewie, ele irá ajudar muito em sua jornada.

13 - Retorne para o quarto, seu fiel amigo Hewie irá defender você.

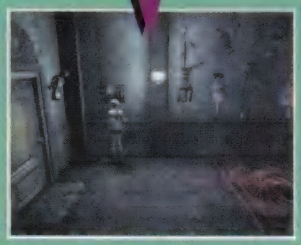
14 - Ganhe a confiança do cão fazendo agrados em sua cabeça, assim ele começará a seguir você.

15 - Descendo a primeira escada do começo, seguindo para esquerda e em frente, chegue até este local, ordene que seu cão apanhe a marionete que está sobre os entulhos.

16 - Use a chave que você consertou nesta porta no final do corredor.

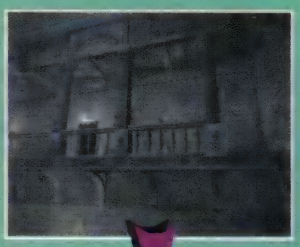
17 - Aqui você pode encher seu status quantas vezes quiser, se precisar se esconder corra para a banheira.

18 - Use a marionete nesta porta.

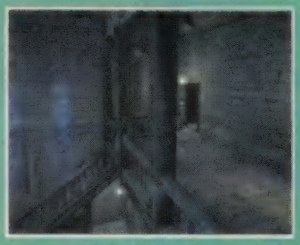


19/20/21-Após entrar pela porta observe que existe uma passagem muito suspeita, não atravesse por ela, retorne ao corredor, neste canto ordene que seu cão sente-se e permaneça ali, corra para dentro da sala, passe pelo portão antes que feche, ative o botão na parede para abrir a porta.

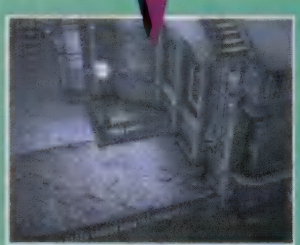
22 - Após atender ao telefone, corra do monstro seguindo pela próxima porta, suba as escadas, entre pela porta e corra até o final do corredor, se esconda no armário do quarto, depois siga pela porta adiante.



23/24/25 - Venha para esse canto, se estiver acompanhado com o cão ele derrubará o monstro, corra enquanto ele estiver desmaiado e desça as escadas até chegar nesta porta, entre por ela e salve seu progresso.



26 - Suba as escadas e entre por essa porta, vá até a beirada do terraço e pegue o objeto no chão.

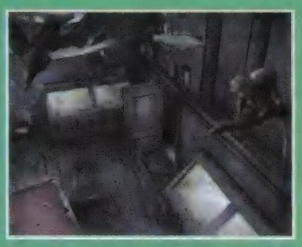


27/28 - Após cair do terraço corra pelo caminho da direita e suba pelas escadas.

Detonado

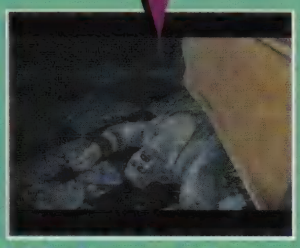
Haunting Ground

29 - Chegando até o topo, chute essa máquina para soltar sua trava, assim a ponte do outro lado irá descer.

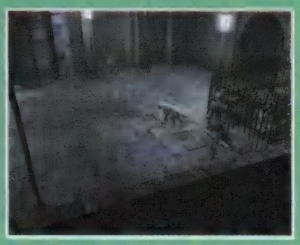


30 - Se tiver que se esconder do monstro, fique atrás das portas.

31 - Vá para o caminho da esquerda e siga até encontrar essa manivela, puxe-a para abrir o portão.

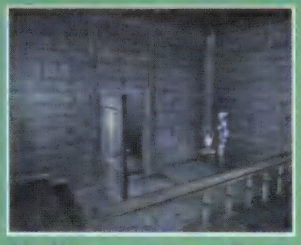


32/33 - Se o monstro te perseguir mais uma vez, vá para a sala onde você pegou a chave em cima da mesa, se esconda trás da estante, depois que ele estiver preso, fuja.



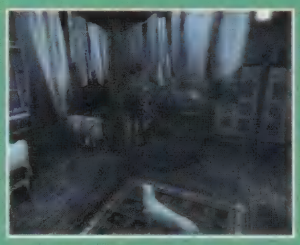
34 - Venha com o cão até esse local perto do portão, ordene que ele entre e pegue a flor que está dentro do jardim.

35 - Retorne e entre por está porta.



36 - Neste vaso, use a flor para atrair os insetos.

37 - Retorne até este buraco na parede e ordene que seu cão entre.

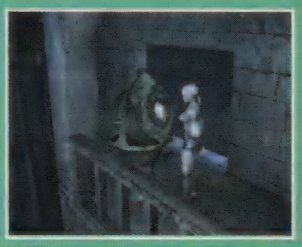


38 - Volte para a sala dos insetos e passe pela porta que estava bloqueada, desça a escada.

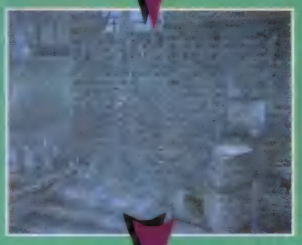
39 - Ordene que Hewie pegue a chave que está do outro lado.

40 - Vá até a sala do estúdio e use a chave na gaveta da mesa.

41 - Passe pelo portão, vá pelo caminho da esquerda até encontrar estas escadas, suba por elas e entre pela porta.



42 - Mova o espelho até que o refletor brilhe emitindo um som, deixe nesta posição.



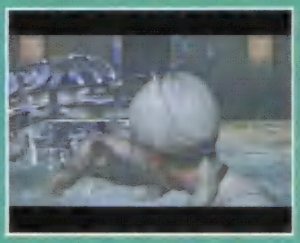
43/44/45 - Venha novamente para este caminho, suba a escada e siga em frente pela ponte.

46/47 - Desça as escadas e organize os blocos empurrando-os em suas respectivas cores, desça pela passagem secreta.

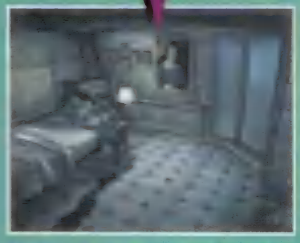
48/49/50/51 - Mova os espelhos para a posição certa use o refletor na peça que estiver sem, entre pela passagem que abriu.

52/53 - Chegando neste corredor, passe primeiro pelo canto da direita, depois pelo canto da esquerda para não cair, siga em frente pela porta.

54 - Venha até a estátua para pegar a chave.

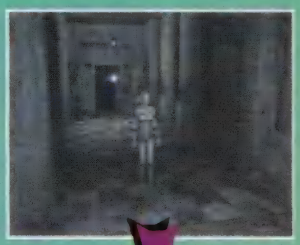


55 - Quando aparecer o monstro, ordene que Hewie ataque-o, aproveite o momento e corra em direção das manivelas que seguram o lustre, chute-as até quebrarem, ou então espere a hora que o monstro for atacar saia da frente da manivela para que ele mesmo quebre-a, após quebrar as duas ele irá embora.

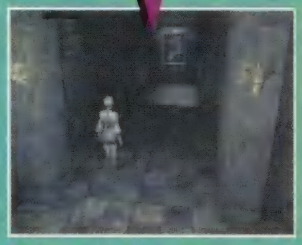


56/57 - Suba as escadas e use a chave nesta porta, depois de assistir as cenas vá com a menina até o quarto e coloque-a para dormir, quando ela acordar retorne para a mesma porta e entre por ela.

58/59 - Aproveite o momento que a mulher estiver em pânico olhando-se no espelho, corra para porta adiante e desça as escadas para chegar na mansão.



60/61 - Encontre uma esfera de luz, traga a até o corredor, entre a direita e faça a colidir com a lâmpada.

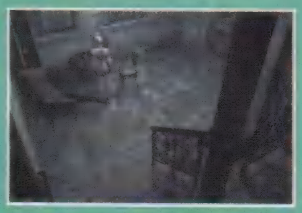


62/63 - Siga por este caminho e desça pela passagem, vá em frente e entre na primeira porta à esquerda.

Detonado

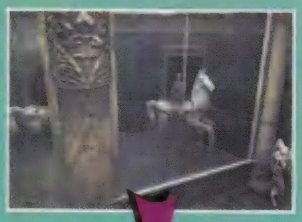
Haunting Ground

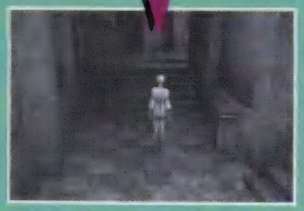
64 - Escreva na máquina de escrever as palavras: Salt, Sulfur, Mercury, para obter estas três chaves.



65 - Continue pelo caminho da direita e siga até o final para pegar o mapa da mansão na mesa, use-o para visualizar.

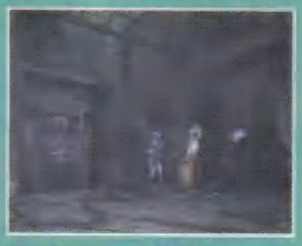
66 - Retorne e entre por essa porta.



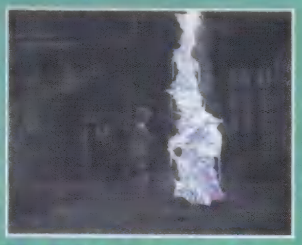


67/68 - Passe pelos cavalos e seguindo em frente vá para esta porta virando a direita.

69 - Use as três chaves nessas cabeças de dragão, a última chave entregue para Hewie, ele vai acertar a chave na boca do dragão.

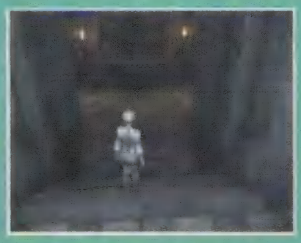


70 - Traga uma esfera luminosa até está lâmpada, pegue o rolo de filme.

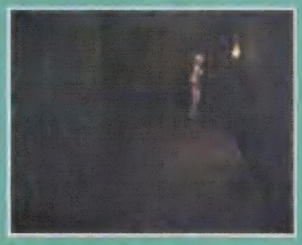


71 - Suba pela cascata de gelo.

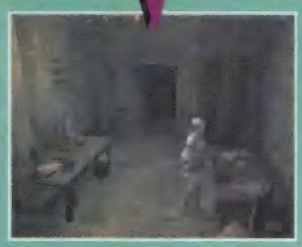
72 - Chute a escada até cair a chave, pegue-a e retorne.



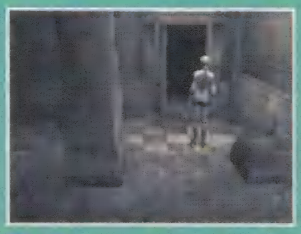
73 - Desça por este caminho e vire à direita.



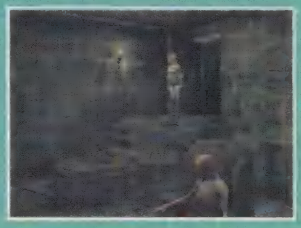
74 - Use a chave na porta.



75/76/77 - Entrando nesta sala, mexa nos bonecos da parede, depois no relógio de areia e por último no tabuleiro.



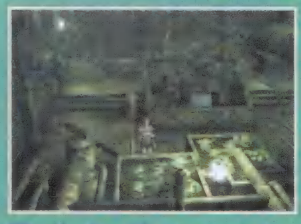
78 - Retorne e entre por essa porta.



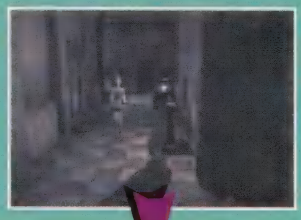
79 - Siga em frente até chegar na sala de tortura.

80 - Apague as quatro chamas pisando na ordem certa os botões do chão, depois pegue a chave no pescoço da múmia.

81- Retorne até a sala dos dragões e use a chave nesta porta.

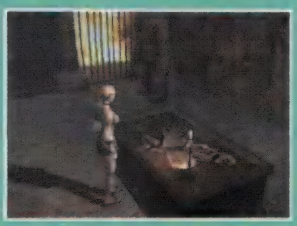


82 - Venha até este vaso do jardim, pegue a mandrágora de cor branca.

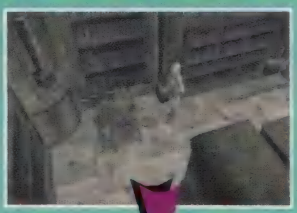


83/84 - Vire à esquerda e siga até o final do corredor, depois saia pela porta.

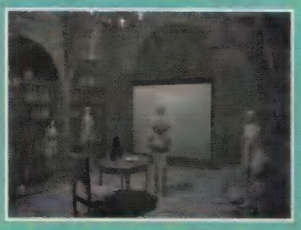
85 - Chegando na parte de fora da mansão, encoste neste túmulo, depois que aparecer um braço de esqueleto, use a mandrágora, desça pelo túmulo.



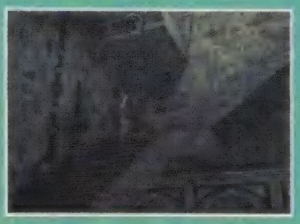
86 - Dentro do túmulo, leia o que está sobre a mesa, depois escreva na máquina de escrever as seguintes chaves: RRRR, RRRL, RRLRR, RRLL, use-as no monstro de pedra, depois aperte círculo para acelerar.



87/88 - Siga o caminho para: direita, direita, esquerda, direita , direita, entre pela porta para chegar a biblioteca, empurre a mesa neste canto para pegar o livro, pegue os outros dois livros que estão na estante e coloque-os na ordem certa de acordo com seus autores, depois suba pelo caminho e entre pela porta.



89 - Use o rolo de filme neste projetor.



90 - Retorne pelos túneis, vire o primeiro caminho a direita, suba pelas escadas e entre pela porta.

91 - Passando pela porta, vire à esquerda e logo após à direita, vá até o final do corredor, use os blocos de pedra, você ouvirá um sinal, leia seu último comentário, nele você encontra a ordem certa dos blocos, depois de colocar os blocos na ordem, entre pela porta.

92 - Suba a escada e entre por essa porta.

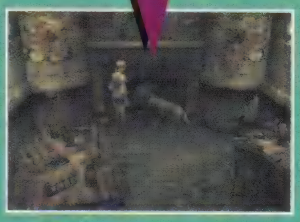
93 - Neste corredor, comande Hewie para ir adiante, siga pelo mesmo caminho que ele atravessou, se pisar errado, irá acionar a armadilha, cuidado.

Detonado

Haunting Ground

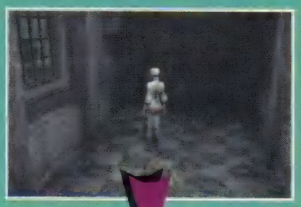
94/95 - Seguindo em frente você enfrentará Daniela, ordene que Hewie ataque-a, enquanto isso empurre os blocos até que todos estejam no centro.

96 - Retorne e desça a escada até o final, use a chave que você pegou com Daniela, nesta porta.



97/98/99 - Suba por essa escada que está logo adiante à esquerda, vá até o final e chute a parede, na sala, ordene que Hewie entre pela lareira.

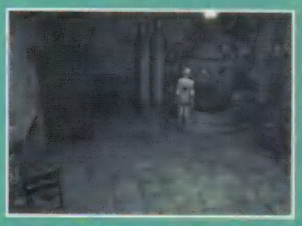
100 - Retorne e siga em frente por essa porta.



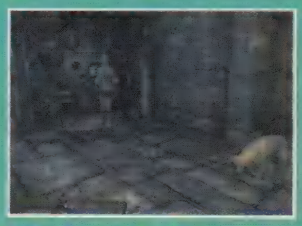
101/102 - Depois de correr de Ricardo, retorne a sala da lareira e faça Hewie entrar novamente, venha até essa porta voltando pelo caminho onde você encontrou Ricardo, suba as escadas, chame por Hewie para que ele destrave a porta, entre e siga pela porta dentro da sala.

103 - Chegue até o cemitério da mansão, ordene que Hewie pegue a matéria prima que esta atrás das lápides.

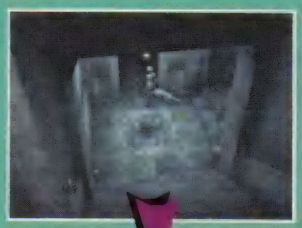
104 - Retorne até a sala onde encontrou Ricardo, use a matéria prima na máquina, depois de se transformar em uma pedra continue levando-a em outras máquinas na seguinte seqüência:

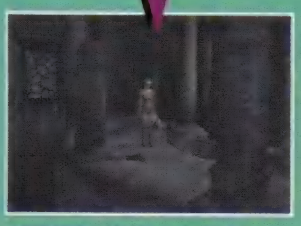


105 - Retorne a sala onde Hewie destravou a porta, use a pedra na máquina.



106 - Retorne ao local onde você resolveu o enigma dos blocos para abrir a porta, volte um pouco e use a pedra na máquina que está no canto.





107/108 - Volte a este local próximo a sala onde Hewie destravou a porta, entre e siga por esse caminho.

109 - Dê a volta no corredor, siga em frente e entre pela porta.

110 - Use a pedra na última máquina.

111 - Venha até a sala da estátua, coloque a pedra na balança, depois que a porta abrir, pegue a pedra novamente e siga em frente.

112 - Pegue o mapa da floresta na cerca.

113 /114–Encontre Hewie neste canto da floresta, depois fuja de Ricardo e se esconda em uma moita.

115 - Encontre este canto da floresta, seguindo em direção ao canto inferior do mapa.

116/117 - Ordene que Hewie pegue a chave da cela que está na mesa.

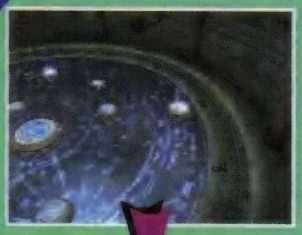
118 - Nesta máquina, use a pedra que você usou na estátua, obtenha pares de brincos, equipe-os, com eles seu nível de pânico diminuirá.

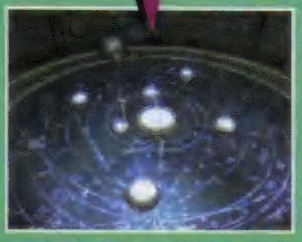
119 - Nos túneis, chute os canos quebrados para obter uma miniatura de ponte, siga em frente pelas escadas.

120/121 - Suba a rampa, mexa nas alavancas para continuar subindo.

Detonado

Haunting Ground

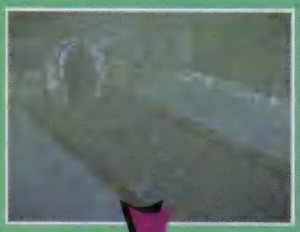




122/123 - Chegando no planetário, fique em cima do ponto de luz acesso, mande Hewie até o outro ponto de luz que irá acender, ordene que Hewie permaneça na posição. Se direcione para o próximo ponto de luz até chegar ao centro.

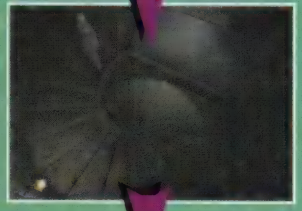
124/125 - Chegando ao topo da torre, chute este canto do muro que já está em ruínas, depois de quebrá-lo, coloque a miniatura de ponte na maquete em frente. Derrote Ricardo ordenando que Hewie entre neste buraco, mande atacar quando Ricardo estiver em frente ao muro quebrado.

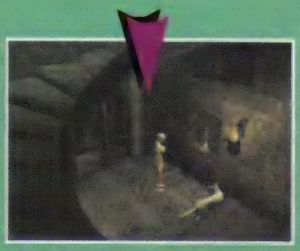
126 - Desça a torre movendo a segunda alavanca. Chegando ao térreo, saia por essa porta.



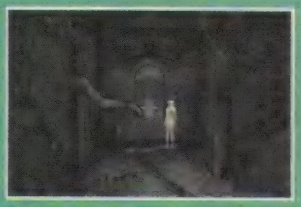
127/128 - Siga pela ponte e entre pela porta adiante.

129 - Entre por essa porta.





130/131/132 - Vire à esquerda no corredor. Desça a escada e pegue o castiçal na parede.



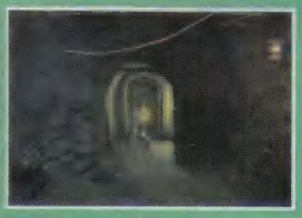
133 - Entre por essa porta no final do corredor.

134/135 - Retorne para sala de entrada e desça a escada da direita. No piso de baixo, corra em direção à tocha para acontecer uma cena.

136 - Entre pelo buraco da parede.

137 - Vá até o final do corredor e entre pela porta.

138/139 - Chute o gerador de força para ativar a energia. Quando parar a esteira, atraia o velho para cima dela e ordene que Hewie ataque-o. Continue atacando até que permaneça imóvel e chute outra vez o gerador para acabar com ele.



140 - Use a chave na próxima porta.

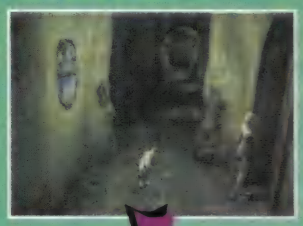
141 - Salve seu progresso no relógio. Entre por esta porta, e tente sair pela outra porta. Espere até que Lorenzo termine a conversa, ele abrirá a mesma porta que você entrou, saia por ela.

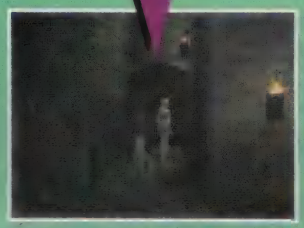
142/143/144 - Entre por essa

porta para encontrar Lorenzo, após a conversa terminar, fuja, vá para a esquerda por essa porta, siga todo o caminho adiante.

145 - Chegando na sala das portas coloridas, siga sempre pelo caminho da direita.

146/147 - Ao sair da sala de portas, salve seu progresso no relógio, suba as escadas, beba água no bebedouro e desça pela escada da esquerda. Entre pela porta.

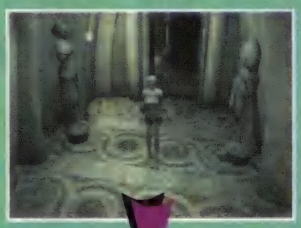


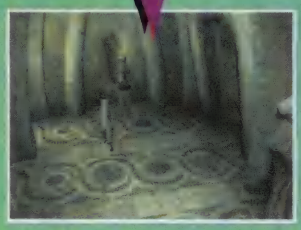


148/149 - Siga pelo corredor e entre por este caminho à direita.

150 - Examine este canto.

151 - Retorne, vá até o final do corredor e entre por essa porta.



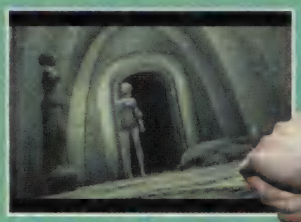


152/153 - Siga em frente até encontrar essa sala com estátuas, examine a parede e pegue a chave.

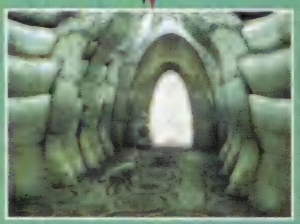
154 - Retorne até o canto que você tinha examinado e use a chave para enfrentar Lorenzo.

155/156 - Para derrotar Lorenzo, atraia-o para frente do ventilador, ordene que Hewie ataque-o e aproveite o momento que ele está sendo atacado para acionar o ventilador no botão do piso. Repita o processo até que Lorenzo caia no fogo e alimente Hewie se necessário.

157 - Fuja de Lorenzo e mande Hewie abrir a porta.



158 - Chegando a sala das estátuas, aperte □ rápido e gire o analógico esquerdo ao mesmo tempo, para levantar a estátua. Siga em frente e entre pela porta.



159/160/161 - Atraia Lorenzo até está porta e saia por ela.

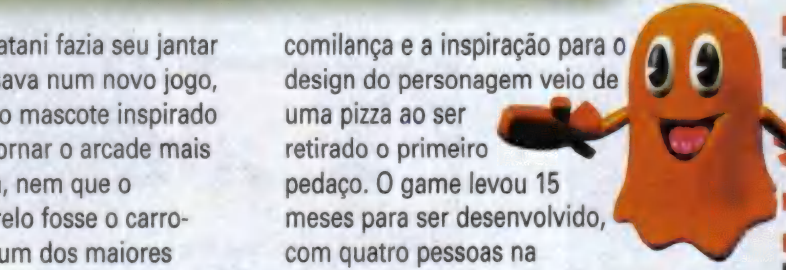
162 - Finalmente, Fiona escapa da mansão. Fim de jogo.

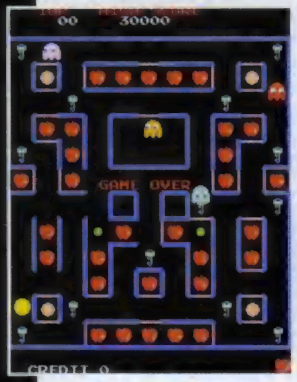
Flashback

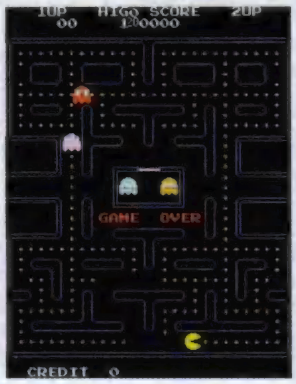
Pac-Mam

25 anos: de um pedaço de pizza ao livro dos recordes

Quando Toru Iwatani fazia seu jantar enquanto pensava num novo jogo, não imaginou que o mascote inspirado numa pizza fosse tornar o arcade mais vendido da história, nem que o simpático ser amarelo fosse o carro-chefe da Namco e um dos maiores símbolo dos videogames. Mas o fato é que o arcade Pac-Man, de 1980, foi oficializado como a máquina de fliperama de maior sucesso de todos os tempos, com 293.822 unidades vendidas. A companhia estima que o game tenha sido jogado 10 bilhões de vezes e rendeu 100 milhões de dólares aos seus cofres. A idéia do game foi concebido por Toru Iwatani, que queria um jogo que agradasse também ao público feminino. A partir desse foco, chegou ao tema da comilança e a inspiração para o design do personagem veio de uma pizza ao ser retirado o primeiro pedaço. O game levou 15 meses para ser desenvolvido, com quatro pessoas na programação e mais quatro para desenvolver a placa de arcade. O jogo se tornou sucesso e foi muito copiado. Em 1999, foi batido o último recorde do game. O americano Billy Mitchell terminou as 256 fases do game com o escore de 3.333.360 pontos, o máximo possível. Depois de algumas versões similares, a Namco soltou, em 1984, o arcade Pac-Land. Desta vez, personagem ganhou mais detalhes e o estilo de jogo mudou radicalmente, um jogo de ação de visão lateral. Em 1987, veio Pac-Mania, uma versão pseudo-3D da obra original, em que o mascote ganhou a habilidade de saltar. Nos consoles mais recentes, Pac-Man virou um típico jogo de ação com plataformas em Pac-Man World. Em 2005, o mascote completou 25 anos em 22 de maio. O presente veio na forma de reconhecimento pelo livro dos recordes Guiness. Neste mesmo ano, a Namco também celebra uma outra data importante: a companhia faz 50 anos.







Pac-Man - Arcade, Game Boy, Game Boy Advance, NES, GameGear, Atari 2600

Ms. Pac-Man - Arcade, Game Boy, Mega Drive, Game Gear, Lynx, NES, Super NES, Atari 2600

Pac-Man Plus - Arcade

Pac-Mania - Arcade, Mega Drive, Master System, NES

Pac-Man 2: The New Adventures - Super NES, Genesis

Ms. Pac-Man Maze Madness - PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, Game Boy Advance

Pac-Man Collection - Game Boy Advance

Pac-Man: Adventures in Time - PC

Pac-Man All-Stars - PC

Ms. Pac-Man: Quest for the Golden Maze - PC

Pac-Man World - PlayStation, Game Boy Advance

Pac-Man Fever - PlayStaion 2, GameCube

Pac-Man World 2 - PlayStation 2, GameCube, Xbox, PC

Pac-Man vs. - GameCube

Classic NES Series: Pac-Man - Game Boy Advance

Pac-Man Pinball Advance - Game Boy Advance

Pac-Man World 3 - PlayStation 2, GameCube, Xbox, PC, PSP

EDITORA OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 11 - Nº 123

REDAÇÃO

Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Secretária de Redação
Paula Antônia

Colaboradores
Yuri Bumussi e Mauricio Pancheri.

PUBLICIDADE

Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

TODOS OS ARTIGOS E ANÚNCIOS AQUI PUBLICADOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DE SEUS AUTORES. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. PROIBIDA A CÓPIA OU REPRODUÇÃO (PARCIAL OU INTEGRAL) DAS MATÉRIAS, TRANSCRIÇÕES E FOTOS AQUI PUBLICADAS.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L editora

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão: Plural Gráfica

Distribuição: Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.4949

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

Scan Cristianomatrix

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

Junte-se a Alex, Marty, Melman e Gória e embarque nessa viagem a Madagascar!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

EDIÇÃO 122

Haunting Ground, Cold Winter **(PS2)**; Forza Motorsport, Jade Empire **(XBOX)**; Star Wars 3: the Revenge of Sith **(PS2 e XBOX)**; Spy Vs Spy **(PS2, XBOX e GC)**; Area 51 **(PS2, XBOX e PC)**; Still Life, Pariah, Close Combat: First to Fight **(XBOX e PC)**; The Tower SP, Star Wars 3: the Revenge of Sith **(GBA)**; E3 Especial: tudo sobre os novos consoles: PS3, XBox 360 e Revolution

EDIÇÃO 121

Robots **(PS2, XBOX, GC, GBA e PC)**; Splinter Cell: Colaos Teory **(PS2, XBOX, PC e GC)**; Cold Fear **(PS2, XBOX e PC)**; Time Splitters: Future Perfect; Fifa Street **(PS2, XBOX e GC)** Cavaleiros do Zodíaco; Gran Turismo 4; Dynasty Warrior 5; Nanobreaker; Musashi Samurai Legend **(PS2)**; Doom 3 **(XBOX)**; Klonoa 2: Dream Champ Tournament **(GBA)**.

EDIÇÃO 120

Winning Eleven 8 International; The Punisher **(PS2, XBOX e PC)**; NBA Street V3 **(PS2, XBOX e GC)**; Champions: Return to Arms; Death by Degrees; Samurai Western e Shadow of Rome **(PS2)**; Star Fox: Assault **(GC)**; Racing Gears Advance; Shaman King: Legacy of Spirits **(GBA)**. **Pré-estréia:** Castlevania: Curse of Darkness **(PS2)**; The Godfather **(PS2, PSP, XBOX e PC)**.

EDIÇÃO 119

Goldeneye: Rogue Agent **(PS2, XBOX e GC)**; Resident Evil 4 **(GC)**; Miami Vice, Star Wars Knights of the Old Republic 2: The Sith Lords, CSI: Crime Scene Investigation **(XBOX)**; Rumble Roses **(PS2)**; Rockman Exe 5: Team of Blues; Dragom Ball: Advance Adventure **(GBA)**. **Pré-estréia:** Dance Dance Revolution with Mario **(PS2, XBOX e GC)**

EDIÇÃO 118

Need For Speed Underground 2, Spongebob Squarepants Movies **(PS2, XBOX, GC e PC)**; The Lord of the Rings: The Third Age **(PS2, XBOX, GBA e GC)**; Dead or Alive Ultimate **(XBOX)**; Ace Combate 5: The Unsung War, Inuyasha: The Secret of the Cursed Mask, Killzone, Dragon Ball: Budokai 3 **(PS2)**; Kingdom Hearts: Chain of Memories, The Legend of Zelda: The Minish Cap **(GBA)**.

EDIÇÃO 117

Pro Evolution Soccer 4 **(PS2 e XBOX)**; Def Jam Fight for NY **(PS2, CUBE e XBOX)**; Mortal Kombat Deception **(PS2 e XBOX)**; Halo 2 **(XBOX)**; Crash TwinSanity **(PS2 e XBOX)**; BloodRayne 2 **(PS2 e XBOX)**; Fifa Soccer 2005 **(PS2, CUBE, XBOX e PC)**; Shadow Hearts: Covenant **(PS2)**; Naruto: Narutime Hero 2 **(PS2)**; Shark Tale **(PS2, CUBE, XBOX e PC)**

DETONADOS

Edição 122 - Splinter Cell: Chaos of Theory (PS2, XBOX, GC e PC))

Edição 121 - God of War (PS2); Tekken 5 (PS2); Devil May Cry 3 (PS2); StarFox: Assault (GC)

Edição 120 - Mercenarius (PS2, XBOX) e Resident Evil 4 (GC)

Edição 119 - Viewtiful Joe 2 (PS2, GC) e Metroid Prime 2: Echoes (GC)

Edição 118 - Metal Gear Solid 3: Snake Eater(PS2); Grand Thef Auto: San Andreas (PS2); Prince Of Persia: Warrior Within(PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 117 - Tony Hawk's Underground 2 (PS2, GC, Xbox e PC); SI2: Band of Thieves (PS2)

Edição 116 - Resident Evil: Outbreak File 2 (PS2); MegaMan X: Command Mission (PS2 e GC)

Edição 115 - Mulher-Gato (PS2, GC e Xbox); Final Fantasy I (PlayStation e GBA); Final Fantasy II (PlayStation e GBA)

Edição 114 - Silent Hill 4: The Room (PS2); Spider-Man 2 (PS2, GC e Xbox) e Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC, Xbox e PC)

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

SHOPPING OPEN CENTER

PANDA PRESENTES ELETRÔNICOS
MORUMBI
AV. DR. GUILHERME DUMONT VILLARES, 1210 - LOJA 15
TEL.: (011) 3743-2180
ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VIDEO GAMES E VENDAS EM GERAL

PLANET GAMES
• Todos os consoles e acessórias
• Assistência técnica
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12x no cheque ou carnê
Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER GAMES
COMPRA • VENDA • TROCA • FINANCIA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
SEDEX PARA TODO BRASIL
Nintendo 64 + 1 Controle R$ 99,00
GameCube Prata R$ 499,00
Controle PS2 Original R$ 65,00
Nintendo DS Consulte
PSP Consulte
PlayStation Slim R$ 599,00
Memory Card Original R$ 65,00
Matrix - Destravamento R$199,00
PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 18 VEZES
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332 (11) 6425.0482
Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

CRAZY GAMES & net
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES
PS2 XBOX
R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox
ENTREGAMOS VIA SEDEX
Assistência Técnica
Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
R. José Bonifácio, 176 - Loja 07 - térreo
Fone: (11) 3106-2612 - Fax (11) 3105-2797

KARATE
DE COMBATE SEIWAKAI
Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional
NOVO ENDEREÇO
Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto
Fone.: (011)5031-0874

Butica Games

Assistência Técnica Especializada

Vendas de games novos e semi-novos
acessórios p/ todos os games

COMPRA • VENDE • TROCA • FINANCIA

Destravamentos, unidade
Ótica p/ Play 1 e 2 e XBox.

Sedex para Todo o Brasil

- Locações de jogos em geral.
- Salão de jogos c/ todos os games do momento.
- Aceitamos cartões de crédito e pagamentos em cheques e carnê.

E-mail: butica.games@ig.com.br

Tels: (11) 6244-5392 (Próx. ao Metrô Tucuruvi)
Av. Antonello da Messina, 859 - Vila Paulistana

Atacado e Varejo

ELETROMÍL

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<

>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

MG GAMES

Nintendo 64 + 1 fita + Memory Card + Rumble Pack
R$ 140,00

PlayStation 2
Por Apenas
R$ 900,00

1 Super Nintendo c/ 2 controles e 1 fita
R$ 100,00

Jogos para PS1, PS2, fitas para Super Nintendo, Mega Drive.
Preços especiais para lojista sob consulta.
Consulte-nos sobre outros aparelhos, jogos e acessórios.

mggames@ig.com.br

CORREIOS

Tel.:(0xx11) 6909-7167

Despachamos para todo o Brasil

ELE

20 ANOS G A

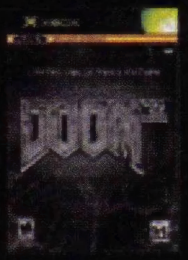
www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

>PS2<

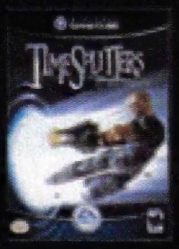
PlayStation.2

>XBox<



XBOX

>GameCube<



>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS.

>PSP<

PSP

TROMIC MES

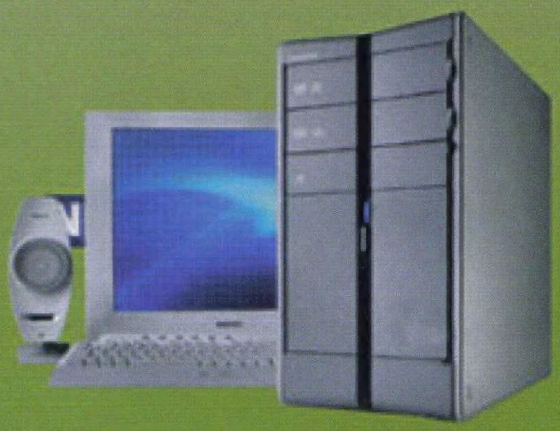
Enviamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS SAMSUNG LG imation Seagate Maxtor SONY maxell



Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

Aceitamos Cartões:
REDE SHOP

Faça seu financiamento sem sair de casa!

NaçãoDesign.com.br

ligue para

SS GAMES

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes e leve para casa estes super lançamentos:*

Midnight Club 3 Dub Edition

Dragon Ball Z Sagas

Area 51

Resident Evil Outbreak File 2

Gran Turismo 4

NBA Street V3

Tekken 5

Shadow of Rome

Fifa Street

Doom 3

Dead to Rights II

Fight Night Round 2

Winning Eleven 8

Constantine

Star Fox Assault

Resident Evil 4

Donkey Kong Jungle Beat

Mario Party 6

Super Mario 64 DS

Wario Ware Touched!

Rayman DS

Robots

Pokémon Dash

Legend of Zelda The Minish Cap

Mario Party Advance

Wario Ware Twisted

Kingdom Harts Chain of Memories

www.ssgames.com.br

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

Losango
Muito mais que crédito.

* Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou 9x no carnê através da financiadora Losango

Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento

tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802 / 3328 6803

3228 7679 / 3328 6802 / 3313 8449

aceitamos os cartões: REDE SHOP, MasterCard, VISA Electron, VISA, Diners Club, Maestro